

## GVB-direct

### Vraag: 3

#### **Als u alleen speelt,**

- A. Hebt u geen voorrangrechten en moet u elke andere partij laten passeren.
- B. Moeten alle andere partijen u laten passeren.
- C. Hebt u dezelfde status als een tweebal.

Juiste antwoord: C

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Een persoon wordt gelijkgesteld met een groep, en heeft als hij sneller speelt dan een tweebal (= groep van twee personen) of driebal (groep van 3 personen), voorrang.

### Vraag: 4

#### **MATCHPLAY. Bij een putt vanaf de green raakt uw bal de vlaggenstok en blijft vervolgens naast de hole liggen. Volgens Regel 17.3 (Bal raakt vlaggenstok) verliest u dus de hole. Uw tegenstander weigert echter om op deze manier de hole te winnen, hij claimt de hole niet en u spreekt met hem af dat de hole normaal wordt uitgespeeld. U wint de hole en ook de partij. Wat is de beslissing van de Commissie als zij na 18 holes het verhaal horen?**

- A. De wedstrijd moet worden overgespeeld.
- B. De uitslag van de wedstrijd blijft gehandhaafd.
- C. Uw tegenstander gaat naar de volgende ronde. U wordt gediskwalificeerd.
- D. U wordt beiden gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De tegenstander heeft de hole verloren, als hij met zijn bal zijn eigen tas raakt. Als de spelers toch afspreken om verder te spelen alsof er niets is gebeurd, dan houdt dit in een afspraak om regel 19-2 niet na te leven en worden zij beiden gediskwalificeerd.

### Vraag: 5

#### **STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt veel te hard en de bal dreigt de vlaggenstok te raken die achter de hole op de green ligt. Uw medecompetitor neemt echter ongevraagd de vlaggenstok op, zodat de bal ongestoord kan uitrollen. Wat zeggen de Regels?**

- A. Zolang uw bal beweegt bent u verantwoordelijk voor alles wat met de vlaggenstok gebeurt. U krijgt wees strafslagen omdat een obstakel wordt opgepakt terwijl uw bal beweegt.
- B. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen voor het beïnvloeden van de beweging van uw bal en u moet de bal spelen zoals deze ligt.
- C. U moet de bal spelen zoals deze ligt. Niemand krijgt straf.
- D. De slag moet niet geteld worden en u moet de slag opnieuw doen. Niemand krijgt straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Wanneer een bal in beweging is, mag een obstakel dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden, niet worden weggenomen, met uitzondering van een bewaakte, omhooggehouden of weggenomen vlaggenstok of de uitrusting van de spelers

### Vraag: 8

#### **STROKEPLAY. Speler A slaat zijn bal met de derde slag 5 cm naast de hole. Zonder uit te helen neemt hij zijn bal op. Speler B, tevens marker voor A, heeft alles gezien, maar noteert toch een 4 voor A. De scorekaart wordt na 18 holes door beide spelers ondertekend en ingeleverd bij de Commissie. Wat zal de beslissing van de Commissie zijn als zij één minuut later van het geval op de hoogte wordt gebracht?**

- A. De door speler A gemaakte score is geldig omdat B, als marker, akkoord gaat.
- B. Beide spelers worden gediskwalificeerd.
- C. Speler A wordt gediskwalificeerd en B, als marker, krijgt geen straf.
- D. Speler A krijgt alsnog twee strafslagen omdat hij niet heeft uitgehoed.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler is verplicht bij strokeplay de bal uit te helen. Speler A holet zijn 4e slag niet uit. B noteert een 4 op de kaart voor A. A ondertekent na afloop van de ronde de scorekaart, wat inhoudt dat hij akkoord gaat dat hij een 4 op de betreffende hole heeft gemaakt. Dit betekent dat A en B afspreken regel 3-2 (verplicht uitspelen van de hole) niet na te leven, wat diskwalificatie van beide spelers tot gevolg heeft.

### Vraag: 9

#### **U mag uitsluitend een oefenswing maken:**

- A. Als u er zeker van bent dat iedereen op tenminste 3 meter afstand staat.
- B. Als u er zeker van bent dat u tijdens de oefenswing niemand met uw stok kan raken.
- C. Als u er zeker van bent dat u tijdens de oefenswing niemand kan raken met uw stok of met voorwerpen die door de swing verplaatst kunnen worden.

## GVB-direct

Juiste antwoord:C

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Spelers dienen zich ervan te overtuigen dat niemand zo dichtbij staat dat hij tijdens de slag of oefenswing kan worden geraakt door stok, bal of andere voorwerpen.

### Vraag: 11

***U mag op een hole uitsluitend afslaan als:***

- A. De spelers die voor u spelen op de green zijn.
- B. De spelers die voor u spelen allemaal hun tweede slag hebben geslagen.
- C. De spelers die voor u spelen zover weg zijn dat u ze niet meer kan raken.

Juiste antwoord: C

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Spelers mogen pas slaan als de spelers vóór hen buiten bereik zijn.

### Vraag: 12

***STROKEPLAY. Uw bal raakt uw eigen golftas. U golftas. U spreekt met uw medecompetitor af de straf van één slag NIET te tellen. Wat is de beslissing van de Commissie als zij het verhaal hoort nadat u uw kaart hebt ingeleverd?***

- A. Er worden alsnog twee strafslagen bij uw score opgeteld.
- B. U wordt gediskwalificeerd omdat u een te lage score op een hole hebt genoteerd.
- C. U wordt gediskwalificeerd omdat u met opzet strafslagen niet hebt gerekend.
- D. U wordt beiden gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Als de speler zijn eigen tas raakt krijgt hij een strafslag volgens regel 19-2 (bal in beweging van richting veranderd). De spelers hebben afgesproken om deze regel niet na te leven en worden daarom allebei gediskwalificeerd.

### Vraag: 13

***U hebt uw bal in dichte rough geslagen. Het ziet er naar uit dat de bal niet makkelijk te vinden is. Op welk moment laat u de achteropkomende partij door?***

- A. Zodra blijkt dat de bal moeilijk te vinden zal zijn.
- B. Nadat u eerst een paar minuten hebt gezocht.
- C. Nadat u vijf minuten hebt gezocht, zoals volgens de Golfregels is toegestaan.

Juiste antwoord: A

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Spelers die naar een bal zoeken behoren, zodra het duidelijk wordt dat de bal niet gemakkelijk te vinden is, de spelers achter hen een teken te geven dat zij doorgelaten worden.

### Vraag: 15

***STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt 5 cm te kort. Uw medecompetitor "geeft de volgende slag" en u pakt uw bal op. Vervolgens realiseert u zich dat u in een strokeplaywedstrijd ALTIJD moet uitholen. Wat zeggen de Regels?***

- A. U moet de bal terugplaatsen en alsnog uitholen. U krijgt geen straf.
- B. U moet de bal terugplaatsen en alsnog uitholen. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal terugplaatsen en alsnog uitholen. U krijgt twee strafslagen.
- D. U wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler moet altijd uitholen. Als de speler zijn bal ten onrechte oppakt, dan moet hij de bal terugplaatsen. De speler krijgt een strafslag, omdat hij zijn bal heeft bewogen volgens Regel 18-2a.

### Vraag: 19

***Tijdens een slag in de rough verbuigt de steel van uw stok. De speelkenmerken van de stok zijn dus veranderd. Wat zeggen de Regels?***

- A. De stok mag tijdens de ronde niet meer worden gebruikt.
- B. De stok mag tijdens de ronde worden vervangen.
- C. De stok mag pas weer gebruikt worden als hij is gerepareerd.
- D. De stok mag tijdens de ronde niet worden hersteld.

## GVB-direct

Juiste antwoord: B

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Als een stok tijdens een slag wordt beschadigd, dan mag de speler de stok vervangen. Voor vervanging is wel vereist dat de stok onbruikbaar is geworden. De speler mag ook de ronde afmaken met de beschadigde stok of zonder het spel onnodig op te houden de stok (laten) herstellen.

### Vraag: 22

**Een uitgeslagen plag dient u terug te leggen:**

- A. Alleen op de fairway, dus niet in de rough of op de afslagplaats.
- B. Zowel op de fairway, als in de rough, als op de afslagplaats.
- C. Zowel op de fairway als in de rough, maar niet op de afslagplaats.

Juiste antwoord: B

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Spelers behoren elke uitgeslagen plag overal in de baan terug te leggen, zodat de volgende speler die op dezelfde plek in de baan terechtkomt ook een redelijke ligging heeft. Clubs kunnen uiteraard in hun baanreglement bepalen dat plaggen op de afslagplaats niet mogen worden teruggelegd.

### Vraag: 26

**STROKEPLAY. Een speler, die de ronde is begonnen met 14 stokken, heeft zijn puttter ergens op de baan laten liggen. Wat mag hij doen?**

- A. Hij mag zonder onnodig oponthoud de puttter gaan halen.
- B. Hij mag voor één keer de puttter van zijn medecompetitor lenen en vervolgens zonder onnodig oponthoud zijn eigen puttter gaan halen.
- C. Hij mag voor de rest van de ronde de puttter van iemand anders op de baan lenen, mits diegene hem zelf verder niet meer gebruikt.
- D. Hij mag de verloren puttter "buiten spel" verklaren en een andere puttter uit het clubhuis laten komen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag starten met maximaal 14 stokken. Alleen als hij minder dan 14 stokken bij de start van zijn ronde in zijn tas had, dan mocht hij stokken toevoegen tot het maximum van 14. Als hij minder dan 14 stokken in zijn tas had, dan mag hij geen stok toevoegen of lenen van iemand anders die een ronde op de baan speelt.

### Vraag: 27

**STROKEPLAY. Na afloop van de 16e hole ontdekt u dat u met 15 stokken speelt. Als straf krijgt u voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld twee strafslagen, maar maximaal vier strafslagen in totaal. Waar moet u deze vier strafslagen noteren op uw scorekaart?**

- A. U moet twee slagen optellen bij de score op de 15e en de 16e hole.
- B. U moet twee slagen optellen bij de score op de eerste en tweede hole.
- C. U moet vier slagen optellen bij uw eindscore. U moet tevens op uw kaart schrijven waarom u dat hebt gedaan.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Als u meer dan 14 stokken in uw tas heeft, dan ontvangt u twee strafslagen per hole waarop de overtreding plaatsvond. De slagen vallen op de eerste twee holes, omdat daar al de overtreding plaats vond. Maximumstraf is 4 strafslagen.

### Vraag: 28

**Welke bewering is juist?**

- A. Nadat de laatste speler van uw partij heeft uitgeholed, hebt u het recht om nog een paar oefenputts te slaan, ook al staat de achteropkomende partij reeds te wachten om naar de green te slaan.
- B. Vóórdat uw partij de green verlaat, moeten de scores gecontroleerd zijn en op de scorekaart worden genoteerd.
- C. Spelers moeten zonder oponthoud spelen maar hebben volgens de Golfregels het recht om vijf minuten naar hun bal te zoeken alvorens de achteropkomende partij door te laten.
- D. Een partij die een hole afstand verliest op de voorgaande partij, dient de achteropkomende partij door te laten.

Juiste antwoord: D

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Als u afstand verliest op de groep voor u, dan moet u de groep achter u doorlaten. Als u bal bij het zoeken niet direct kunt vinden, dan moet u de groep achter u doorlaten. U moet zonder onnodig oponthoud spelen, dat wil zeggen scores tussen twee holes noteren en geen oefenputts doen als de partij achter u al wacht.

## GVB-direct

### Vraag: 29

**STROKEPLAY. Op de eerste green merkt u dat u uw puttter thuis hebt vergeten en dat u daardoor de ronde met slechts 13 stokken bent begonnen. Wat zeggen de Regels?**

- A. U mag op iedere green de puttter van uw medecompetitor lenen nadat hij zelf klaar is met putten.
- B. U mag zonder onnodig oponthoud een andere puttter gaan halen.
- C. U mag voor één keer de puttter van uw medecompetitor lenen en vervolgens zonder onnodig oponthoud uw eigen puttter gaan halen. Uw medecompetitor mag daarna zijn puttter natuurlijk normaal blijven gebruiken.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Aanvulling met een stok tot het maximum van 14 is toegestaan, mits de speler door het halen van de puttter geen onnodig oponthoud veroorzaakt.

### Vraag: 30

**Direct nadat u de achteropkomende partij een teken hebt gegeven om door te laten, vindt u toch uw bal. Wat is juist?**

- A. Om het tempo in de baan niet op te houden moet u snel doorspelen, zonder de achteropkomende partij door te laten.
- B. U moet eerst de achteropkomende partij doorlaten en u mag pas slaan als alle spelers buiten bereik zijn.
- C. U mag uw bal alvast slaan en u moet vervolgens alsnog de achteropkomende partij doorlaten.

Juiste antwoord: B

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Als een speler een groep eenmaal heeft doorgelaten (of een teken daartoe heeft gegeven), dan mag zijn groep pas doorspelen als die groep voorbij en buiten bereik is.

### Vraag: 31

**Wat is juist?**

- A. Een puttter is een stok die in de eerste plaats is ontworpen voor gebruik op de green.
- B. Op de green mag alleen een puttter worden gebruikt.
- C. Een puttter mag alleen op de green worden gebruikt.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Een puttter mag overal worden gebruikt. Op de green mag u ook andere clubs dan de puttter gebruiken voor het doen van een slag.

### Vraag: 35

**Welke uitspraak is juist?**

- A. Als u in een matchplaywedstrijd een straf oploopt, is de straf altijd "verlies van de hole".
- B. Indien er in de Regels sprake is van een straf van "één strafslag", dan geldt deze straf zowel bij Strokeplay als bij Matchplay.
- C. Een straf van "één strafslag" kan men alleen bij Strokeplay oplopen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Alle straffen van één strafslag gelden zowel voor strokeplay als matchplay.

### Vraag: 37

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de fairway. U merkt de ligplaats van uw bal en neemt hem op om vast te stellen of hij onbruikbaar is om mee te spelen. U hebt uw medecompetitor niet tevoren gewaarschuwd. Bent u volgens de Regels strafbaar?**

- A. Ja, u krijgt één strafslag.
- B. Ja, u krijgt twee strafslagen.
- C. Ja, u wordt gediskwalificeerd.
- D. Nee, u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Als u wilt onderzoeken of uw bal onbruikbaar is en u de bal daarom wilt opnemen dan moet u:

- a. uw medespeler uw voornemen melden;
- b. de ligplaats van de bal merken;
- c. de bal opnemen en in bijzijn van de medespeler onderzoeken.

Als u deze procedure niet of niet geheel volgt, dan kost u dit één strafslag.

## GVB-direct

### Vraag: 38

**MATCHPLAY.** Een speler, die na de eerste vijf holes 5 up is, blijkt twee stokken teveel bij zich te hebben. Hij ontdekt dit op weg naar de 6e afslag. Wat zeggen de Regels?

- A. Hij verliest als straf de eerste twee holes i.p.v. ze te winnen en is dus 1 up na vijf holes.
- B. Hij verliest als straf alle vijf holes i.p.v. ze te winnen.
- C. De stand van de partij moet worden aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop overtreding plaats vond, met een maximumaftrek van twee holes. Hij is dus 3 up na vijf holes.
- D. De stand van de partij moet worden aangepast door één hole af te trekken voor elke overtollige stok, met een maximumaftrek van twee holes per stok. Hij is dus 1 up na vijf holes.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler die teveel stokken bij zich heeft, moet na het uitspelen van de hole de stand van de wedstrijd aanpassen door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond.

Maximum aftrek per ronde: twee holes. De speler zou door het gebruik van meer dan 14 clubs een ruimere clubkeuze hebben dan zijn medespelers.

### Vraag: 39

**STROKEPLAY.** Op een bij de Commissie ingeleverde scorekaart blijkt bij vergissing een te hoge score te zijn ingevuld op de 9e hole. Wat is het gevolg?

- A. De speler moet zijn fout herstellen in aanwezigheid van de marker.
- B. De speler moet zijn fout herstellen in aanwezigheid van de Commissie.
- C. De te hoge score op de 9e hole geldt.
- D. De te hoge score op de 9e hole geldt en de speler moet twee strafslagen optellen bij zijn eindscore.
- E. De speler wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler is verantwoordelijk voor de juistheid van de voor elke hole op zijn scorekaart genoteerde score. Indien hij voor een hole een hogere score inlevert dan werkelijk gemaakt, telt de ingeleverde score. De speler had bij het controleren van de scores per hole zelf beter moeten opletten. Indien hij voor een hole een lagere score inlevert dan werkelijk gemaakt, wordt hij gediskwalificeerd.

### Vraag: 40

**Een bal breekt door een slag in twee stukken. Wat zeggen de Regels?**

- A. De slag telt en de speler moet een andere bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal werd gespeeld. Hij krijgt geen straf.
- B. De slag telt niet en de speler moet een andere bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal werd gespeeld. Hij krijgt één strafslag.
- C. De slag telt en de speler moet een andere bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal werd gespeeld. Hij krijgt één strafslag.
- D. De slag telt niet en de speler moet een andere bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal werd gespeeld. Hij krijgt geen straf.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal in stukken breekt ten gevolge van een slag, telt de slag niet en moet de speler zonder straf een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijk bal werd gespeeld.

Er is anders geen plek te bepalen, waarvan de speler verder moet spelen.

### Vraag: 41

**STROKEPLAY.** Een speler mag het spel onderbreken wanneer:

- A. Hij zich in zijn spel belemmerd voelt door een hagelbui.
- B. Hij van mening is dat de baan door hevige regen onbespeelbaar is geworden.
- C. Hij een kapot geslagen stok wil laten repareren.
- D. Hij van mening is dat er gevaar dreigt door een onweersbui.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag het spel onderbreken, indien:

- a. de Commissie het spel heeft stopgezet;
- b. hij denkt dat er gevaar is voor blikseminslag;
- c. hij een uitspraak verlangt van de Commissie over een geschil;
- d. er een andere goede reden is, zoals plotselinge ziekte.

Slecht weer is op zichzelf geen goede reden voor onderbreking van het spel.

## GVB-direct

### Vraag: 42

**STROKEPLAY. Wat is de straf voor een speler die onnodig oponthoud veroorzaakt tussen twee holes?**

- A. Diskwalificatie.
- B. Hij moet twee strafslagen optellen bij zijn eindscore.
- C. Hij moet twee strafslagen optellen bij de score van de juist beëindigde hole.
- D. Hij moet twee strafslagen optellen bij de score van de eerstvolgende hole.
- E. Er is geen straf.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler die onnodig oponthoud veroorzaakt ontvangt de volgende straf: strokeplay: twee strafslagen; matchplay: verlies van de hole; Bij onnodig oponthoud tussen twee holes valt de straf op de volgende hole. Voorbeelden van onnodig oponthoud zijn:

- a. een speler die 10 minuten zoekt naar de bal (maximum is 5 min.);
- b. een speler die 20 oefenputts doet na het uitspelen van de hole.

### Vraag: 44

**STABLEFORDWEDSTRIJD. Op de 4e hole ontdekt u dat u met 15 stokken speelt. Welke straf krijgt u?**

- A. U moet voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld één punt aftrekken van het totale aantal behaalde punten.
- B. U moet voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld twee punten aftrekken van het totale aantal behaalde punten.
- C. U moet voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld twee punten aftrekken van het totale aantal behaalde punten. De maximumaftrek bedraagt vier punten per ronde.
- D. U moet voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld één punt aftrekken van het totale aantal behaalde punten. De maximumaftrek bedraagt vier punten per ronde.
- E. U wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag maximaal 14 stokken in zijn tas hebben. De straf bij overtreding van deze regel in een Stablefordwedstrijd wordt verrekend met het totale aantal behaalde punten. Twee punten worden afgetrokken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond met een maximum van vier punten per ronde.

### Vraag: 46

**Een speler begint een ronde met 13 stokken. Na een mislukte slag slaat hij in woede zijn putter krom tegen een boom. Wat is juist?**

- A. De speler mag een andere putter gaan halen mits hij het spel niet onnodig ophoudt.
- B. De putter mag worden rechtgebogen en daarna weer worden gebruikt.
- C. De putter mag, ondanks het feit dat hij krom is, normaal worden gebruikt.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag 14 stokken in zijn tas hebben en mag daarom een andere stok (putter) halen, mits hij hierdoor geen onnodig oponthoud veroorzaakt. De speler heeft het geluk dat hij slechts 13 stokken in zijn tas heeft, want een stok die wordt beschadigd op andere wijze dan normaal gebruik (als in de vraag omschreven) mag niet worden vervangen.

### Vraag: 47

**Waar behoort u te gaan staan als uw tegenstander afslaat?**

- A. Tegenover uw tegenstander, aan de andere kant van zijn speellijn maar niet dichterbij de hole.
- B. Op een plaats waar uw tegenstander met zijn rug naar u toe staat, zodat hij u niet kan zien.
- C. In het verlengde van zijn speellijn, achter de bal.

Juiste antwoord: A

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Spelers horen niet vlakbij of recht achter de bal te staan, of recht achter de hole, wanneer een speler wil gaan slaan. Het gaat erom dat een speler geen last ondervindt van een andere speler bij het doen van een slag.

### Vraag: 48

**Een speler begint een ronde met 14 stokken. Tijdens een slag in de rough met een ijzer 4 breekt de stok. De speler besluit de kapotte ijzer 4 te vervangen door een extra putter. Is dat toegestaan?**

- A. Nee, het vervangen van een gebroken stok is niet toegestaan.
- B. Nee, de ijzer 4 mag uitsluitend door een andere ijzer 4 worden vervangen.
- C. Ja, de ijzer 4 mag worden vervangen door een willekeurige andere stok.

Juiste antwoord: C

## GVB-direct

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als een speler zijn stok tijdens het doen van een slag (normaal gebruik) beschadigt en deze is daardoor niet meer bruikbaar (de stok breekt in stukken, is sterk verbogen of de kop raakt), dan mag hij deze stok vervangen. De vervanging mag het spel niet onnodig ophouden en er mag geen stok worden geleend, die door iemand anders die in de baan speelt, is gekozen om mee te spelen.

### Vraag: 49

**STROKEPLAY. Op de 6e hole ontdekt u dat u met 15 stokken speelt. Welke straf krijgt u?**

- A. U krijgt voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld één strafslag.
- B. U krijgt voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld twee strafslagen.
- C. U krijgt voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld twee strafslagen, maar maximaal vier strafslagen in totaal.
- D. U krijgt voor iedere hole waarop u met teveel stokken hebt gespeeld één strafslag, maar maximaal vier strafslagen in totaal.
- E. U wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag zijn ronde met maximaal 14 stokken starten. Voor overtreding van deze regel ontvangt hij twee strafslagen voor elk hole waarop een overtreding plaats vond met een maximum van 4 slagen. De speler moet daarom twee slagen bijtellen bij zijn score op hole 1 en twee slagen bij zijn score op hole 2.

### Vraag: 50

**Wie is verantwoordelijk voor het uitrekenen van het door de speler behaalde resultaat in een wedstrijd?**

- A. De Commissie.
- B. De marker.
- C. De speler zelf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: De speler is verantwoordelijk voor het juist noteren van de score op elke hole. De Commissie is verantwoordelijk voor het optellen van de scores en het bepalen van het door de speler behaalde resultaat.

### Vraag: 51

**Een heuvel verhindert dat u met uw tweede slag de green kunt zien. U slaat de bal in de richting van de green, maar kunt vervolgens de bal niet meer vinden. U gaat terug en slaat een andere bal zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. Deze bal komt op de green terecht. Vervolgens putt u de bal in de hole en vindt tot uw verbazing ook uw eerste bal in de hole. Wat is uw score op deze hole?**

- A. 2 slagen
- B. 4 slagen
- C. 5 slagen

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een hole is uitgespeeld, als de speler de bal met een slag heeft uitgeholed. Het resultaat van de hole staat op dat moment vast. De slagen per abuis gedaan, nadat de speler met zijn tweede slag had uitgeholed tellen niet mee voor zijn score op de betreffende hole.

### Vraag: 52

**MATCHPLAY. Speler A heeft na twee minuten zoeken zijn bal niet gevonden. Hij "geeft de hole". Direct daarna vindt A zijn bal alsnog. A herroept het "geven van de hole" en hervat het spel. Wat is juist?**

- A. De bal is binnen vijf minuten gevonden en is dus niet verloren. A mag het spel met de gevonden bal hervatten. Het "geven van de hole" mag altijd worden herroepen.
- B. De bal is binnen vijf minuten gevonden en is dus niet verloren. Als zijn tegenstander akkoord gaat, mag A het spel met de gevonden bal hervatten en het "geven van de hole" herroepen.
- C. Het "geven van de hole" mag niet worden herroepen. A verliest de hole.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als een speler in een matchplaywedstrijd een slag, hole of match geeft, dan mag hij dit niet meer herroepen. Het feit dat A vervolgens zijn bal binnen 5 minuten vindt is niet meer van invloed op de al gegeven hole.

## GVB-direct

### Vraag: 53

**STROKEPLAY. Nadat u een hole hebt uitgespeeld, slaat u buiten de green nog een paar oefenchips naar de hole. Welke straf krijgt u daarvoor?**

- A. U krijgt geen straf. Oefenchips na het beëindigen van de hole zijn toegestaan.
- B. U krijgt één strafslag. Deze moet worden opgeteld bij de score van de juist beëindigde hole.
- C. U krijgt twee strafslagen. Deze moeten worden opgeteld bij de score van de juist beëindigde hole.
- D. U krijgt twee strafslagen. Deze moeten worden opgeteld bij de score van de volgende hole.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag na het beëindigen van een hole putts of chips oefenen bij:

- a. de green van de laatst gespeelde hole;
- b. elke oefengreen;
- c. de afslagplaats van de eerstvolgende te spelen hole in de ronde, mits zo'n oefenslag niet worden gedaan in een hindernis en deze het spel niet onnodig ophoudt.

### Vraag: 54

**In overleg met zijn marker stelt een speler vast dat zijn bal onbruikbaar is om mee verder te spelen. Welke bewering is juist?**

- A. Een bal die onbruikbaar is om mee te spelen, mag te allen tijde worden vervangen, ongeacht op welke hole hij onbruikbaar is geworden.
- B. De bal mag pas worden vervangen zodra hij op de green ligt van de hole waarop hij onbruikbaar is geworden.
- C. De bal mag uitsluitend worden vervangen, als hij onbruikbaar is geworden tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Indien door een speler en zijn marker wordt vastgesteld dat de bal onbruikbaar is geworden tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, mag de speler zijn bal vervangen door een andere, die moet worden geplaatst op de plek waar de oorspronkelijke bal lag. Als de bal niet onbruikbaar blijkt, dan moet deze worden teruggeplaatst.

### Vraag: 55

**STROKEPLAY. Een speler die 's middags een wedstrijd moet spelen, speelt 's morgens een paar holes op de wedstrijdbaan om te oefenen. Krijgt hij volgens de Golfregels straf?**

- A. Hij krijgt geen straf omdat oefenen op de baan vóór een strokeplaywedstrijd is toegestaan.
- B. Hij wordt gediskwalificeerd omdat oefenen op de baan vóór een strokeplaywedstrijd niet is toegestaan.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag op een dag van een strokeplaywedstrijd voor het begin van de ronde of van een beslissingswedstrijd ("play-off") niet oefenen op de wedstrijdbaan en hij mag ook geen enkele green testen door er een bal over te rollen of het oppervlak ruw te maken of te schrappen. Bij overtreding van deze regel volgt diskwalificatie.

### Vraag: 57

**MATCHPLAY. Wat is de straf voor een speler die onnodig oponthoud veroorzaakt tussen twee holes?**

- A. Diskwalificatie.
- B. Verlies van de eerstvolgende hole.
- C. Verlies van de juist beëindigde hole.
- D. Er is geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een speler het spel onnodig ophoudt tussen twee holes, houdt hij het spel op de volgende hole op en geldt de straf op die hole (in dit geval verlies van de hole). Voorbeelden van onnodig oponthoud zijn:

- a. een speler die na het beëindigen van de hole 20 oefenputts op de green maakt;
- b. een speler die de hole heeft uitgespeeld en teruggaat naar de tee, waar hij zijn driver heeft laten liggen.

### Vraag: 59

**Welke bewering is juist?**

- A. Uw marker moet er op toezien dat u de Regels juist toepast en hij fungeert in voorkomende gevallen als Referee.
- B. Uw marker is verantwoordelijk voor de correcte berekening van het door u behaalde aantal Stablefordpunten.

- A. Beide beweringen zijn onjuist.
- B. Alleen bewering A is juist.

## GVB-direct

- C. Alleen bewering B is juist.
- D. Beide beweringen zijn juist.

Juiste antwoord: A  
Type: Strokeplay, Oefenvraag  
Graad: \*

Uitleg: Uw marker moet er op toezien dat u de regels juist toepast en eventuele door u opgelopen strafslagen op een hole bij uw score op die hole optellen. Een referee is iemand die de spelers helpt in geval van uitleg van de Regels en bij kwesties van feitelijke aard (bijv. ligt de bal op de green of op de voorgreen). De Commissie is verantwoordelijk voor de berekening van het door u behaalde aantal Stablefordpunten.

**Vraag: 60**  
***Welke bewering is juist?***

- A. Het is in ieders belang dat spelers zonder oponthoud spelen. Een speler die het spel onnodig ophoudt wordt in een strokeplaywedstrijd bestraft met twee strafslagen.
- B. In een strokeplaywedstrijd krijgt een speler twee strafslagen als hij zijn bal opteet vóórdat zijn medecompetitor, die als eerste moet afslaan, heeft geslagen.
- C. In een strokeplaywedstrijd wordt iedere overtreding van de Etiquette bestraft met één strafslag.

Juiste antwoord: A  
Type: Strokeplay, Oefenvraag  
Graad: (geen)

Uitleg: Een speler moet spelen zonder onnodig oponthoud. Bij overtreding van deze regel ontvangt hij twee strafslagen. Indien een speler in een strokeplaywedstrijd voor zijn beurt speelt, volgt er geen straf en wordt de bal gespeeld zoals hij ligt. Als er sprake is van een speler die tijdens een ronde meerdere keren de etiquette ernstig overtreedt ten nadele van anderen, dan mag de Commissie de speler diskwalificeren.

**Vraag: 61**  
***Welke bewering is juist?***

- A. Partners in een foursomewedstrijd mogen zonder beperkingen elkaars putter lenen.
- B. Partners in een foursomewedstrijd mogen zonder beperkingen elkaars stokken lenen.
- C. Partners in een foursomewedstrijd mogen samen één set stokken gebruiken, mits het totale aantal stokken niet meer dan 14 bedraagt.
- D. Partners in een foursomewedstrijd mogen niet met één set stokken spelen, óók al bedraagt het totale aantal niet meer dan 14.

Juiste antwoord: C  
Type: Strokeplay, Oefenvraag  
Graad: \*

Uitleg: Partners mogen samendoen met stokken, mits zij in totaal niet meer dan 14 stokken bij zich hebben.

**Vraag: 62**  
***Wie behoort de score voor elke hole op de scorekaart van de speler te noteren?***

- A. De marker.
- B. De speler zelf.

Juiste antwoord: A  
Type: Strokeplay  
Graad: \*

Uitleg: Na elke hole behoort de marker de score met de competitor te verifiëren en deze te noteren.

**Vraag: 63**  
***MATCHPLAY. U slaat een bal buiten de baan. Uw tegenstander vertelt u, geheel ongevraagd, wat er mis was met uw swing. Wat zeggen de Regels?***

- A. Uw tegenstander geeft advies. De hole moet eerst worden uitgespeeld, daarna moet de stand van de partij worden aangepast door één hole af te trekken ten nadele van uw tegenstander.
- B. Uw tegenstander geeft advies en verliest de hole.
- C. Uw tegenstander geeft advies en krijgt één strafslag.
- D. Het ongevraagd geven van advies is tijdens een matchplaywedstrijd niet strafbaar.

Juiste antwoord: B  
Type: Matchplay  
Graad: \*

Uitleg: Tijdens een ronde mag een speler niet aan iemand in de wedstrijd die op de baan speelt advies geven. Overtreding van deze regel leidt tot verlies van de hole in matchplay en twee strafslagen in strokeplay. In strokeplay speelt mee dat de speler door het advies voordeel verkrijgt ten opzichte van de andere deelnemers in een wedstrijd.

## GVB-direct

### Vraag: 64

**STROKEPLAY. Vóórdat u aan een wedstrijd begint vraagt u aan een speler die zojuist zijn ronde heeft beëindigd, welke stokken hij op de korte holes heeft gebruikt. Mag dat?**

- A. Ja, u hebt advies gevraagd vóórdat u met uw ronde bent begonnen.
- B. Nee, u hebt advies gevraagd. U krijgt twee strafsragen op de eerste hole.
- C. Nee, u hebt advies gevraagd en wordt daarom gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Uitsluitend tijdens een ronde mag een speler geen advies vragen aan iemand in de wedstrijd die op de baan speelt. In dit geval vraagt de speler voor het begin van een wedstrijd advies, waarop geen straf staat.

### Vraag: 65

**MATCHPLAY. Een speler slaat op de afslagplaats voor zijn beurt. Welke bewering is juist?**

- A. De speler moet de hole met de afgeslagen bal uitspelen. Hij krijgt geen straf.
- B. De speler moet de hole met de afgeslagen bal uitspelen, tenzij zijn tegenstander eist dat hij opnieuw, in de juiste volgorde afslaat. Hij krijgt geen straf.
- C. De speler moet opnieuw afslaan. Hij krijgt één strafslag.
- D. De speler moet de hole met de afgeslagen bal uitspelen. Hij krijgt één strafslag.
- E. De speler verliest de hole.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een speler voor zijn beurt speelt, volgt er geen straf, maar de tegenstander mag onmiddellijk eisen dat de speler de slag laat vervallen en een bal speelt in de juiste volgorde, zo dicht mogelijk bij de plek, waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld.

### Vraag: 66

**STROKEPLAY. Op een bij de Commissie ingeleverde scorekaart blijkt bij vergissing een te lage score te zijn ingevuld op de 9e hole. Wat is het gevolg?**

- A. De speler moet zijn fout herstellen in aanwezigheid van de marker.
- B. De marker moet de fout herstellen in aanwezigheid van de Commissie.
- C. De speler moet de fout herstellen en ook nog één strafslag bij de score op die hole optellen.
- D. De speler moet de fout herstellen en ook nog twee strafsragen bij de score op die hole optellen.
- E. De speler wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: E

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler dient na afloop van zijn ronde zijn score voor elke hole te controleren. Hij is verantwoordelijk voor de juistheid van de voor elke hole op zijn scorekaart genoteerde score. Indien hij voor een hole een lagere score inlevert dan werkelijk gemaakt, dan wordt hij gediskwalificeerd. De speler moet na elke hole zijn score met de marker verifiëren. Als hij verstandig is noteert hij deze op de scorekaart van de speler wiens score hij als marker bijhoudt in de kolom voor de marker.

### Vraag: 67

**Volgens de Etiquette is het maken van een oefenswing:**

- A. Overal toegestaan, mits u de baan maar niet beschadigt.
- B. Uitsluitend toegestaan in de rough.
- C. Overal toegestaan, behalve op de afslagplaats.

Juiste antwoord: A

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Oefenswings (of proefswing) is een swing zonder de (intentie om) de bal te slaan. Dit mag overal, mits u de baan niet beschadigt. Een oefenswing is niet hetzelfde als een oefenslag. Een oefenslag is een slag die wordt gedaan om de slag (swing) te oefenen door een bal te slaan voor of na een wedstrijd of gespeelde ronde. Een oefenslag is tijdens een wedstrijd niet toegestaan. Oefenchips of oefenputts zijn wel toegestaan na afloop van de gespeelde hole.

### Vraag: 68

**STROKEPLAY/MATCHPLAY. Hoe wordt bij een officiële wedstrijd bepaald wie op de eerste hole als eerste moet afslaan?**

- A. De hoogte van handicaps van de spelers.
- B. Loting op de afslagplaats.
- C. De volgorde op de startlijst.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: De volgorde van indeling bepaalt wie als eerste moet afslaan op de eerste hole. Is er geen

## GVB-direct

indeling, dan beslist het lot. De partij die de hole wint, mag als eerste afslaan (heeft de eer) op de volgende afslagplaats (matchplay). De speler met de laagste score op een hole, heeft de eer op de volgende afslagplaats (strokeplay).

### Vraag: 69

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt 5 cm te kort. Uw medecompetitor "geeft de volgende slag" en pakt uw bal op. Wat moet u doen?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en alsnog uitholen. Niemand krijgt straf.
- B. U moet de bal terugplaatsen en alsnog uitholen. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal terugplaatsen en alsnog uitholen. U krijgt twee strafslagen.
- D. U moet de bal terugplaatsen en alsnog uitholen. Uw medecompetitor krijgt één strafslag.
- E. U moet de bal terugplaatsen en alsnog uitholen. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: In strokeplay moet u de hole uitspelen op straffe van diskwalificatie. De bal die door uw medecompetitor is opgepakt, moet u terugplaatsen. U moet vervolgens de bal uitholen. De medecompetitor krijgt geen straf voor het opnemen van de bal. Als de medecompetitor wel straf zou kunnen oplopen voor het bewegen van de bal (bijv oppakken of bewegen tijdens het zoeken), dan zal een medecompetitor nooit meer helpen uw bal te zoeken.

### Vraag: 71

**STROKEPLAY. U slaat een bal buiten de baan. U vraagt aan uw medecompetitor wat u tijdens de swing fout deed. Hij vertelt u dat precies. Wat is het gevolg?**

- A. U krijgt allebei twee strafslagen.
- B. U krijgt twee strafslagen.
- C. U wordt gediskwalificeerd.
- D. U wordt beiden gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Tijdens een ronde mag een speler niet:

- a. aan iemand in de wedstrijd die op de baan speelt advies geven, of
- b. advies vragen aan iemand anders dan zijn partner, zijn caddie of de caddie van zijn partner.

Overtreding van deze regel levert twee strafslagen op in strokeplay zowel voor u als voor uw medecompetitor. Advies is bijvoorbeeld vertellen wat u precies tijdens een swing fout deed of als uw bal onder struiken ligt aan u adviseren om een bal onspeelbaar te verklaren.

### Vraag: 72

**Tijdens het spelen van een ronde plakt een speler een stukje "lood-tape" op de achterkant van de kop van zijn driver, met het doel deze stok iets zwaarder te maken. Is dat toegestaan?**

- A. Het is toegestaan om tijdens het spelen van een ronde de speelkenmerken van een stok te veranderen.
- B. Het is niet toegestaan om tijdens het spelen van een ronde de speelkenmerken van een stok te veranderen. De speler krijgt twee strafslagen.
- C. Het is niet toegestaan om tijdens het spelen van een ronde de speelkenmerken van een stok te veranderen. De speler wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Tijdens een ronde mogen de speelkenmerken van een stok niet opzettelijk worden veranderd door bijstelling of op enigerlei andere wijze. Je mag bijvoorbeeld tijdens een ronde geen kalk op een stok aanbrengen om meer backspin te verkrijgen. Het gaat erom dat de speler tijdens de ronde met een stok met dezelfde onveranderde speelkenmerken speelt.

### Vraag: 73

**STROKEPLAY. Nadat u een hole hebt uitgespeeld, slaat u een paar oefenslagen uit een bunker naast de green. Welke straf krijgt u hiervoor?**

- A. U krijgt twee strafslagen, op te tellen bij de score van de juist beëindigde hole.
- B. U krijgt twee strafslagen, op te tellen bij de score van de volgende hole.
- C. U wordt gediskwalificeerd.
- D. U krijgt geen straf, oefenen uit een bunker na het beëindigen van de hole is toegestaan.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag na het beëindigen van een hole oefenen rondom de green van de zojuist beëindigde hole. Dat mag echter niet uit een bunker of waterhindernis. De straf van twee strafslagen valt op de eerstvolgende hole.

## GVB-direct

### Vraag: 74

**MATCHPLAY. Een speler die 's middags een wedstrijd moet spelen, speelt 's morgens een paar holes op de wedstrijdbaan om te oefenen. Krijgt hij volgens de Golfregels straf?**

- A. Hij krijgt geen straf omdat oefenen op de baan vóór een matchplaywedstrijd is toegestaan.
- B. Hij krijgt geen straf als hij toestemming heeft gekregen van zijn tegenstander, zo niet, dan wordt hij gediskwalificeerd.
- C. Hij wordt gediskwalificeerd omdat oefenen op de baan vóór een matchplaywedstrijd niet is toegestaan.

Juiste antwoord: A

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag op een dag van een matchplaywedstrijd voor het begin van de ronde oefenen op de wedstrijdbaan.

### Vraag: 75

**STROKEPLAY. U slaat uw bal op een verharde weg. De bal ligt moeilijk. Noch u, noch uw medecompetitor weet zeker of de weg een vast obstakel is en of u uw bal zonder straf naast de weg mag droppen. Hoe mag/moet u het spel voortzetten?**

- A. In geval van twijfel moet u de bal spelen zoals deze ligt. Als dit niet mogelijk is, moet u de bal onspeelbaar verklaren en handelen volgens Regel 28 (Onspeelbare Bal).
- B. In geval van twijfel mag u de bal spelen zoals deze ligt en daarna ook nog een tweede bal spelen nadat u deze volgens Regel 24-2b (Vaste obstakels) naast de weg hebt gedropt. U moet de hole met beide ballen uitspelen en na afloop de Commissie om een beslissing vragen.
- C. In geval van twijfel moet u samen met uw medecompetitor besluiten op welke wijze u het spel zult voortzetten. De vervolgens door u gemaakte score geldt, ook al blijkt later dat de gezamenlijke beslissing niet conform de Regels is.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Bij strokeplay mag een competitor, zonder straf, de hole met twee ballen uitspelen wanneer hij tijdens het spelen van een hole niet zeker is van zijn rechten of de te volgen handelswijze. Voordat hij verdere actie onderneemt moet hij aan zijn marker of medecompetitor melden dat hij van plan is twee ballen te spelen en met welke bal hij wil scoren, indien de regels dat toestaan. De competitor moet de feitelijke spelsituatie aan de Commissie melden voordat hij zijn scorekaart inlevert. Bij matchplay kan deze procedure niet worden toegepast.

### Vraag: 76

**STROKEPLAY. U slaat op de afslagplaats per ongeluk voor uw beurt. Hoe moet u het spel vervolgen?**

- A. U moet opnieuw afslaan nadat uw medecompetitor heeft afgeslagen. U krijgt geen straf.
- B. U moet opnieuw afslaan. U krijgt twee strafslagen.
- C. U moet de hole uitspelen met de afgeslagen bal. U krijgt geen straf.
- D. U moet de hole uitspelen met de afgeslagen bal. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Indien u voor uw beurt speelt, volgt er geen straf en moet u de bal spelen zoals hij ligt. Als u echter met uw medecompetitor heeft afgesproken voor uw beurt te spelen om een van u voordeel te geven, dan wordt u beiden gediskwalificeerd. Denk bijvoorbeeld aan het putten terwijl u niet aan de beurt bent, waardoor uw medecompetitor de puttinglijn en snelheid van de green kan zien.

### Vraag: 77

**STROKEPLAY. U slaat een bal buiten de baan. Uw medecompetitor vertelt u geheel ongevraagd, wat er mis is met uw swing. Wat zeggen de Regels?**

- A. Uw medecompetitor is een outside agency, daarom wordt niemand gestraft.
- B. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen voor het geven van advies.
- C. Omdat u het gegeven advies niet kan negeren, krijgt u allebei twee strafslagen.
- D. Uw medecompetitor wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag tijdens een ronde geen advies geven aan iemand in de wedstrijd die op de baan speelt. Hij ontvangt bij overtreding van deze regel twee strafslagen. De speler die advies ontvangt kan hierdoor voordeel hebben op de betreffende hole zelf of tijdens de rest van de ronde ten opzichte van de overige deelnemers aan de wedstrijd.

### Vraag: 78

**Wie is verantwoordelijk voor het invullen van de juiste handicap van de speler op de scorekaart?**

- A. De Commissie.
- B. De marker.

## GVB-direct

C. De speler zelf.

Juiste antwoord:C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler is verantwoordelijk dat de juiste handicap op zijn scorekaart is vermeld, voordat deze wordt ingeleverd bij de Commissie. Indien geen handicap of een hogere handicap is vermeld op de scorekaart, dan waarop hij recht heeft en dit heeft gevolgen voor het aantal ontvangen handicapslagen, dan wordt de speler gediskwalificeerd.

### Vraag: 79

**STROKEPLAY. Een speler heeft zijn bal op de afslagplaats opgeteed en stoot bij het adresseren per ongeluk de bal van de tee. Wat nu?**

- A. De speler mag de bal zonder straf opnieuw opteeën.
- B. De speler moet de bal terugplaatsen op de tee. Hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt, hij krijgt één strafslag.
- D. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt, hij krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Indien de bal die niet in het spel is (de bal is nog niet afgeslagen) van een tee valt of bij het adresseren door de speler van de tee wordt gestoten, mag de bal, zonder straf opnieuw worden opgeteed.

### Vraag: 80

**Welke bewering is juist?**

- A. Iedere beschadiging van de green door spikes van golfschoenen, ook op de puttinglijijn, mag worden hersteld vóór de speler zijn eerste putt heeft geslagen.
- B. Een door een bal veroorzaakte beschadiging van de green mag pas worden hersteld na het uitspelen van de hole.
- C. Beschadiging van de green door spikes van golfschoenen behoort te worden hersteld na het uitspelen van de hole.

Juiste antwoord: C

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: De speler mag, of zijn bal op de green ligt of niet, een oude hole plug of beschadigingen van de green door een inslag van een bal herstellen. Elke andere beschadiging (bijv. spikemark) van de green mag niet worden hersteld, indien dit de speler zou kunnen helpen bij het verder spelen van de hole  
Straf bij overtreding: twee strafslagen of verlies van de hole.

### Vraag: 81

**U hebt uw bal in een met gras begroeide oever van een waterhindernis geslagen.**

**Bij het zoeken naar de bal met een stok beweegt u per ongeluk de bal. U wilt de bal uit de waterhindernis slaan. Wat is juist?**

- A. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt geen straf.
- C. U moet de bal spelen zoals deze ligt. U krijgt één strafslag.
- D. U mag de bal niet uit de waterhindernis slaan. U moet handelen volgens Regel 26 (waterhindernissen) en de bal buiten de waterhindernis droppen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal vermoedelijk in het water in een waterhindernis ligt, mag de speler ernaar peilen met een stok of op andere wijze. Als de bal daarbij beweegt, dan volgt er geen straf en moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de speler de waterhindernisregel toepast.

In de vraag ligt de bal NIET in het water, maar in een met gras begroeide oever van een waterhindernis. De speler krijgt nu wel een strafslag voor het bewegen van de bal en moet deze terugplaatsen.

### Vraag: 82

**STROKEPLAY. Twee spelers slaan op een hole van de verkeerde afslagplaats. Nadat zij beiden hun tweede slag op de green hebben geslagen, worden zij op hun fout gewezen. Wat is juist?**

- A. De spelers moeten de hole uitspelen en zij krijgen twee strafslagen.
- B. De spelers moet terug naar de goede afslagplaats en de hole opnieuw spelen. De twee slagen die zij reeds hebben gedaan tellen mee en zij krijgen ook nog twee strafslagen.
- C. De spelers moeten terug naar de goede afslagplaats en de hole opnieuw spelen. De twee slagen die zij reeds hebben gedaan tellen niet, maar zij krijgen wel twee strafslagen.
- D. De spelers worden gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

## GVB-direct

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: indien een speler bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de afslagplaats, krijgt hij twee strafslagen en moet hij vervolgens een bal spelen binnen de afslagplaats. Wilt u deze onnodige strafslagen voorkomen, let dan op dat a. u op de juiste hole afslaat van de juiste afslagplaats (meestal gele (heren) of rode (dames) tee)  
b. uw bal bij uw afslag niet voor de teemarkers staat en uw bal niet verder dan twee clublengtes achter de teemarkers staat.

### Vraag: 83

**STROKEPLAY. Uw bal ligt naast een struik. U slaat de bal, maar bij de opzwaai van uw stok voor de slag breekt u een tak van de struik. Wat zeggen de Regels?**

- A. Met het breken van de tak hebt u de ruimte voor uw swing verbeterd. U krijgt één strafslag.
- B. Met het breken van de tak hebt u de ruimte voor uw swing verbeterd. U krijgt twee strafslagen.
- C. Het breken van de tak tijdens de opzwaai voor de slag was niet te vermijden. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag niet zijn ruimte voor zijn voorgenomen swing verbeteren door o.a het breken van iets dat groeit of vastzit. Straf bij overtreding: twee strafslagen.

Echter de speler krijgt geen straf, wanneer dit gebeurt bij o.a.:

- het doen van een slag;
- bij de opzwaai van zijn stok voor een slag en de slag wordt afgemaakt.

### Vraag: 84

**Als een speler door de baan zijn bal wil identificeren en hem daarvoor wenst op te nemen moet hij eerst zijn voornemen hiertoe kenbaar maken aan zijn tegenstander in matchplay of zijn medecompetitor in strokeplay. Hij doet dit correct, maar hij neemt de bal op zonder de ligplaats ervan gemerkt te hebben. Als straf**

- A. Verliest hij de hole in matchplay of krijgt hij één strafslag in strokeplay.
- B. Verliest hij de hole in matchplay of krijgt hij twee strafslagen in strokeplay.
- C. Krijgt hij één strafslag in strokeplay én in matchplay.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag zonder straf een bal, die mogelijk van hem is, opnemen voor identificatie mits hij voordat hij de bal opneemt:

- a. zijn voornemen hiertoe kenbaar maakt aan zijn marker of medecompetitor
- b. de ligplaats van de bal merkt

Daarna mag hij de bal opnemen en identificeren in bijzijn van marker of medecompetitor en moet hij de bal vervolgens terugplaatsen. Als de speler de bovenstaande procedure of een deel daarvan niet nakomt, krijgt hij een strafslag.

### Vraag: 85

**STROKEPLAY. U moet een "blinde slag" slaan naar de green, over een heuvel heen. Om de speellijn tijdens de slag aan te geven plaatst u uw tas op de heuvel. Handelt u correct?**

- A. Uw handeling is correct en u loopt geen straf op.
- B. Nee, u had de tas moeten wegnemen vóóordat u ging slaan. U krijgt één strafslag.
- C. Nee, u had de tas moeten wegnemen vóóordat u ging slaan. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Elk merkteken (bijv. een tas) dat door de speler is aangebracht om de speellijn aan te geven, moet worden weggenomen voordat de slag wordt gedaan. Straf voor overtreding is twee strafslagen.

De speler had wel de speellijn door iemand kunnen laten aangeven, voordat hij zijn slag deed, maar die had ook voor de slag weer weg moeten lopen van de speellijn.

### Vraag: 86

**STROKEPLAY. Voordat u afslaat, hebt u bij het innemen van uw stand op de afslagplaats last van een teemarker. U verplaatst de teemarker, slaat de bal en plaatst de teemarker weer terug. Wat zeggen de Regels?**

- A. De teemarker is geen los obstakel en had niet verplaatst mogen worden. U krijgt één strafslag.
- B. De teemarker is geen los obstakel en had niet verplaatst mogen worden. U krijgt twee strafslagen.
- C. De teemarker is geen los obstakel en had niet verplaatst mogen worden. U bent gediskwalificeerd.
- D. U hebt juist gehandeld want de teemarker is een los obstakel.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

## GVB-direct

Graad: \*\*

Uitleg: Voordat een speler zijn eerste slag doet met een bal op de afslagplaats van de hole die wordt gespeeld, worden de teemarkers geacht vast te zijn. De speler mag de teemarkers niet verplaatsen om belemmering van zijn stand te vermijden. Straf voor overtreding: twee strafslagen.

### Vraag: 87

**STROKEPLAY. U slaat uw bal van de afslagplaats tegen een boom. De bal kaatst terug en komt naast u tegen een teemarker tot stilstand. U verplaatst de teemarker, slaat de bal en plaatst de teemarker weer terug. Wat zeggen de regels?**

- A. De teemarker is geen los obstakel en had niet verplaatst mogen worden. U krijgt één strafslag.
- B. De teemarker is geen los obstakel en had niet verplaatst mogen worden. U krijgt twee strafslagen.
- C. U hebt juist gehandeld want het teemarker is een los obstakel nadat u uw eerste slag hebt gedaan.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Voordat een speler zijn eerste slag doet met een bal op de afslagplaats van de hole die wordt gespeeld, worden de teemarkers geacht vast te staan. In de vraag komt de bal NA de eerste slag naast u tegen een teemarker tot stilstand. De teemarkers zijn nu een los obstakel en mogen zonder straf worden verplaatst. De teemarkers moeten worden teruggeplaatst om de afslagplaats juist te markeren.

### Vraag: 88

**MATCHPLAY. In een foursomewedstrijd ligt uw bal op de green. U geeft uw partner een lijn voor het putten, maar raakt daarbij met de vlaggenstok de puttinglijn. Wat nu?**

- A. Als u met de vlaggenstok niets heeft neergedrukt, loopt uw partij geen straf op.
- B. Uw partij verliest de hole.
- C. Uw partij krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Een partner mag de puttinglijn aangeven, maar mag daarbij niet de green aanraken. Straf bij overtreding: verlies van de hole in matchplay en twee strafslagen in strokeplay.

### Vraag: 89

**STABLEFORDWEDSTRIJD. Op een bij de Commissie ingeleverde scorekaart blijkt bij vergissing op de 9e hole (par 4) een score van 5 in plaats van 6 te zijn ingevuld. Het aantal Stablefordpunten is echter nog niet uitgerekend. Wat zeggen de Regels?**

- A. De speler moet zijn fout herstellen in aanwezigheid van de marker.
- B. De marker moet de fout herstellen in aanwezigheid van de Commissie.
- C. De speler moet de fout herstellen en ook nog twee strafslagen bij de score op die hole optellen.
- D. De speler wordt gediskwalificeerd voor de 9e hole en scoort op die hole geen stablefordpunten.
- E. De speler wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: E

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler is verantwoordelijk voor de juistheid van de voor elke hole op zijn scorekaart genoteerde score. Indien hij voor een hole een lagere score inlevert dan werkelijk gemaakt, wordt hij gediskwalificeerd.

### Vraag: 90

**MATCHPLAY. Onder de ogen van uw tegenstander slaat u uw bal van de afslagplaats regelrecht buiten de baan. Nadat uw tegenstander heeft geslagen, slaat u nog een bal. U vergeet echter uw tegenstander te melden dat u een strafslag hebt opgelopen. Wat zeggen de Regels ?**

- A. Uw tegenstander heeft zelf duidelijk kunnen waarnemen dat u een strafslag opliep omdat u uw bal buiten de baan sloeg. U hebt daarom geen onjuiste informatie gegeven. U krijgt geen straf.
- B. U moet de hole uitspelen, maar omdat u uw tegenstander niet op tijd hebt geïnformeerd over het juiste aantal slagen krijgt u één strafslag.
- C. U verliest de hole voor het geven van een onjuiste informatie.

Juiste antwoord: A

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag geen verkeerde informatie geven aan zijn tegenstander. Er is sprake van verkeerde informatie, indien hij nalaat zijn tegenstander zo spoedig mogelijk te melden dat hij een straf heeft opgelopen, tenzij: hij blijkbaar een Regel toepaste waarmee een straf is gemoeid en de

## GVB-direct

tegenstander dit heeft waargenomen. De tegenstander heeft gezien dat uw bal buiten de baan is gegaan en behoort te weten dat u 1 strafslag oploopt. U krijgt geen straf.

### Vraag: 91

**STROKEPLAY. Een speler doet een slag op de afslagplaats en maakt een zgn. "airshot" (de bal wordt dus niet geraakt en blijft op de tee liggen). De speler adresseert opnieuw en stoot daarbij de bal van de tee. Wat nu?**

- A. De speler moet de bal terugplaatsen op de tee. Hij krijgt geen straf.
- B. De speler moet de bal terugplaatsen op de tee. Hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt één strafslag.
- D. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt twee strafslagen.
- E. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler heeft een slag gedaan, ook al heeft hij de bal gemist (hij had immers de intentie om de bal te raken). De slag telt en de bal is daarom in het spel. Als de speler vervolgens zijn bal in het spel heeft geadresseerd en deze beweegt (als gevolg van iets anders dan een slag), dan wordt de speler geacht de bal te hebben bewogen en krijgt hij een strafslag. De bal moet worden teruggeplaatst en de speler doet nu zijn derde slag.

### Vraag: 92

**Een speler slaat zijn bal in een bunker. De bal verdwijnt geheel onder het zand. De speler verwijdert zo veel zand tot hij de bal vindt. Daarbij verplaatst hij zijn bal per ongeluk enkele centimeters. Welke bewering is juist?**

- A. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt één strafslag.
- B. De speler moet de bal terugplaatsen. Hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet de bal terugplaatsen en weer bijna geheel met zand bedekken, zodat hij hem nog net kan zien. Hij krijgt één strafslag.
- D. De speler moet de bal terugplaatsen en weer bijna geheel met zand bedekken zodat hij hem nog net kan zien. Hij krijgt geen straf.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal in een hindernis vermoedelijk bedekt is met zand, mag de speler zoveel zand wegnemen als nodig is om een gedeelte van de bal te kunnen zien. Wordt de bal hierbij bewogen, dan volgt er geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst en indien nodig weer worden bedekt.

### Vraag: 93

**Wat verstaat men onder de afslagplaats?**

- A. Het (meestal enigszins verhoogde) stuk grond aan het begin van een hole waarop de teemarkers zijn geplaatst.
- B. De rechthoekige strook, twee stoklengten diep, waarvan de voorkant en de zijkanten worden bepaald door de buitenzijden van twee teemarkers.
- C. De rechthoekige strook, twee meter diep, waarvan de voorkanten en de zijkanten worden bepaald door de buitenzijden van twee teemarkers.
- D. Het hele gebied achter de lijn die bepaald wordt door de voorzijden van twee teemarkers.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De definitie van afslagplaats is van belang, omdat de speler op de juiste hole van de juiste afslagplaats (meestal gele (heren) of rode (dames) teemarkers) moet afslaan. Doet hij dit niet, dan krijgt hij twee strafslagen.

### Vraag: 94

**STROKEPLAY. Terwijl u op de eerste afslag op uw beurt wacht om te mogen afslaan, slaat u een paar oefenchips. Wat zeggen de Regels?**

- A. Het slaan van oefenchips op de afslag is toegestaan.
- B. Oefenen op de baan vóór de wedstrijd is niet toegestaan. U wordt gediskwalificeerd.
- C. U moet twee strafslagen optellen bij de score van de eerste hole.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: VOOR de start van een ronde is het oefenen van putts of chips op of bij de eerste afslagplaats toegestaan. TIJDENS een ronde is het oefenen van putts of chips toegestaan op of bij:

- a. de green van de laatstgespeelde hole
- b. elke oefengreen
- c. de afslagplaats van de eerstvolgende te spelen hole in de ronde, mits zonder onnodig oponthoud.

## GVB-direct

### Vraag: 95

**MATCHPLAY. Uw bal ligt in een bunker. Voordat u de bal slaat, legt u de hark in de bunker, zodat u na het slaan sneller de bunker kunt aanhaken. Uw tegenstander meent dat u daardoor een straf hebt opgelopen. Heeft hij gelijk?**

- A. Ja, u mag in de bunker niets aanraken of veranderen voordat u hebt geslagen. U verliest de hole.
- B. Ja, u mag in de bunker niets aanraken of veranderen voordat u hebt geslagen. U krijgt één strafslag.
- C. Nee, u hebt de Regels niet overtreden en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag voordat hij een bal slaat een hark in de bunker leggen, zolang hij hiermee niet de gesteldheid van een bunker test of de speellijn voor zijn slag aangeeft. In de vraag is het doel duidelijk om het speltempo te handhaven en loopt de speler geen straf op.

### Vraag: 96

**STROKEPLAY. Twee spelers hebben op een hole van de verkeerde afslagplaats geslagen. Nadat zij de hole hebben uitgespeeld en op de volgende hole hebben afgeslagen worden zij op hun fout gewezen. Welke straf krijgen de spelers?**

- A. Zij krijgen twee strafslagen voor het afslaan van buiten de afslagplaats.
- B. Zij krijgen vier strafslagen. Twee voor het afslaan van buiten de afslagplaats en twee slagen omdat zij hun fout niet hebben gecorrigeerd.
- C. Zij worden gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Als een speler van een verkeerde afslagplaats (verkeerde hole of verkeerde tee op de juiste hole) speelt, krijgt hij twee strafslagen en moet hij vervolgens een bal spelen binnen de juiste afslagplaats. Indien hij zijn fout niet herstelt (de hole uitspeelt) en een slag doet van de volgende afslagplaats, wordt hij gediskwalificeerd. De reden van deze straf is dat de spelers de al gespeelde verkeerde hole hebben kunnen testen door deze te spelen.

### Vraag: 97

**STROKEPLAY. Uw bal ligt in een bunker. U adresseert uw bal en bij de opzwaai voor de slag raakt u met uw stok het zand achter de bal. Wat is juist?**

- A. Vóór een slag mag u het zand niet met uw stok aanraken. U krijgt één strafslag.
- B. Vóór een slag mag u het zand niet met uw stok aanraken. U krijgt twee strafslagen.
- C. Bij de opzwaai mag u het zand raken mits u de ligging van uw bal niet verbetert. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag VOOR hij een slag doet ( de opzwaai is volgens de definitie geen onderdeel van de slag) naar een bal die in een hindernis is niet de grond (lees het zand) in de hindernis aanraken met zijn stok. Overtreding van deze regel kost twee strafslagen. De speler mag wel bij zijn neerzwaai het zand in de hindernis raken.

### Vraag: 99

**STROKEPLAY. Een speler vindt zijn bal onder een struik. Om zijn swing te kunnen maken buigt hij voorzichtig een tak opzij en om te voorkomen dat de tak terug veert, haakt hij hem achter een andere tak. Vervolgens slaat hij de bal. Wat is juist?**

- A. De speler heeft geen takken gebroken; hij heeft correct gehandeld en krijgt geen straf.
- B. De speler heeft de ruimte voor zijn swing verbeterd. Hij krijgt één strafslag.
- C. De speler heeft de ruimte voor zijn swing verbeterd. Hij krijgt twee strafslagen.
- D. De speler heeft een "ernstige overtreding" begaan en wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag niet de ruimte van zijn voorgenomen swing verbeteren door het buigen van iets dat groeit (een takje) en dat takje vast te haken achter een andere tak. De straf voor deze overtreding is twee strafslagen. De speler verkrijgt door deze handeling een flink voordeel, omdat hij nu wel zijn swing kan maken.

### Vraag: 100

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt 5 cm te kort. Uw medecompetitor "geeft de volgende slag" en pakt uw bal op. Nadat u op de volgende hole hebt afgeslagen wordt u door iemand, die alles heeft gezien, op uw fout (niet uitholen!) geattendeerd. Wat is uw straf?**

- A. U moet teruggaan naar de vorige hole en alsnog de bal uitholen. U krijgt één strafslag.

## GVB-direct

- B. U moet teruggaan naar de vorige hole en alsnog de bal uitholen. U krijgt twee strafslagen. Herstelt u uw fout niet, dan wordt u gediskwalificeerd.
- C. U moet gewoon verder spelen en u moet twee strafslagen optellen bij de score van de vorige hole.
- D. U wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler moet bij strokeplay de hole uitspelen. Als hij dit niet doet en zijn fout niet herstelt voordat hij van de volgende afslagplaats speelt, wordt hij gediskwalificeerd. De speler had de bal zonder straf moet terugplaatsen, nadat de medecompetitor de bal had opgepakt en vervolgens moeten uitholen.

### Vraag: 101

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de fairway. Achter uw bal ligt een teruggelegde plag (divot). Met uw swing hebt u hinder van die plag en daarom drukt u hem stevig aan, zodat de grond achter uw bal keurig vlak wordt. Wat is juist?**

- A. U hebt de ligging van uw bal verbeterd. U krijgt één strafslag.
- B. U hebt de ligging van uw bal verbeterd. U krijgt twee strafslagen.
- C. U hebt correct gehandeld. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag de ruimte voor zijn voorgenomen swing niet verbeteren door o.a wegnemen of platdrukken van zand, losse aarde, teruggelegde plaggen of gelegde zoden of het maken of verwijderen van oneffenheden VOOR o.a.het correct innemen van zijn stand of het doen van een slag. Algemene straf voor overtreding: van een Regel: twee strafslagen.

### Vraag: 102

**STROKEPLAY. Een speler vermoedt dat zijn bal onbruikbaar is geworden om mee verder te spelen. Wat mag hij doen?**

- A. Hij mag de bal opnemen voor controle nadat hij zijn medecompetitor heeft gewaarschuwd. Hij mag, indien noodzakelijk, de bal helemaal schoonmaken.
- B. Hij mag de bal opnemen voor controle nadat hij zijn medecompetitor heeft gewaarschuwd. Hij mag de bal niet schoonmaken.
- C. Hij mag de bal opnemen voor controle nadat hij zijn medecompetitor heeft gewaarschuwd. Hij mag de bal slechts zover schoonmaken als noodzakelijk om vast te stellen of de bal onbruikbaar is.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag zonder straf zijn bal opnemen om vast te stellen of deze onbruikbaar is, mits hij voor het opnemen:

- a. zijn voornemen tot opnemen meldt aan de marker/medespeler
- b. de ligplaats merkt

Hij mag de bal in het bijzijn van de marker/medespeler opnemen en deze na controle terugplaatsen.

De bal mag niet worden schoongemaakt. Overtreding van (een deel van) de procedure kost één strafslag.

### Vraag: 103

**STROKEPLAY. Nadat u een hole hebt uitgespeeld, slaat u op de green nog een paar oefenputts. Welke straf krijgt u daarvoor?**

- A. U krijgt één strafslag. Deze moet worden opgeteld bij de score van de juist beëindigde hole.
- B. U krijgt geen straf. Oefenputts na het beëindigen van de hole zijn toegestaan.
- C. U krijgt twee strafslagen. Deze moeten worden opgeteld bij de score van de volgende hole.
- D. U krijgt twee strafslagen. Deze moeten worden opgeteld bij de score van de juist beëindigde hole.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag putts of chips oefenen bij:

- a. de green van de laatstgespeelde hole,
- b. elke oefengreen, of
- c. de afslagplaats van de eerstvolgende te spelen hole in de ronde, mits zonder onnodig oponthoud.

### Vraag: 104

**U hebt uw bal in grond in bewerking geslagen. Bij het zoeken trapt u per ongeluk tegen uw bal, die daardoor verrolt. Er is geen "Local Rule" die spelen uit grond in bewerking verbiedt en u verkiest daarom de bal er uit te slaan. Wat is juist?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.

## GVB-direct

- C. U moet de bal spelen zoals deze ligt en u krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal spelen zoals deze ligt en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Indien bij het zoeken naar een bal in grond in bewerking de bal per ongeluk wordt bewogen volgt er geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst.

### Vraag: 105

**STROKEPLAY. Tijdens een regenbui slaat u de bal in de hole terwijl een medecompetitor een paraplu boven uw hoofd houdt. Welke bewering is juist?**

- A. Dit is toegestaan. U krijgt geen straf.
- B. U mag zich tijdens een slag niet laten beschermen tegen weersinvloeden. U wordt gediskwalificeerd.
- C. U mag zich tijdens een slag niet laten beschermen tegen weersinvloeden. U krijgt twee strafslagen.
- D. De slag moet niet geteld worden en u moet opnieuw putten. U krijgt 2 strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Tijdens een slag mag een speler geen fysieke hulp of bescherming tegen weersinvloeden aanvaarden. Als hij dit wel doet, dan krijgt hij twee strafslagen, de algemene straf voor het overtreden van een Regel.

### Vraag: 106

**Wat is de definitie van een slag ?**

- A. Iedere beweging van de stok waarbij de bal daadwerkelijk wordt geraakt.
- B. De beweging van de stok vanaf het moment dat met de achterzwaai wordt begonnen tot aan het moment van raken van de bal.
- C. De voorwaartse beweging van de stok met de bedoeling de bal werkelijk te slaan en in beweging te brengen.
- D. De beweging van de stok vanaf het moment dat met de achterzwaai wordt begonnen tot aan het einde van de doorzwaai.

Juiste antwoord: C

Type:

Graad: \*\*

Uitleg: Een slag is de voorwaartse beweging van de stok, gedaan met de bedoeling de bal te slaan en in beweging te brengen. De achterzwaai/opzwaai behoort niet tot de slag en duwen, schuiven of lepelen van de bal ook niet.

### Vraag: 107

**MATCHPLAY. Nadat u volgens de Regels uw bal op de green hebt opgenomen, plaatst u per ongeluk een andere bal terug. U merkt dit pas nadat u hebt geputt. Wat is juist?**

- A. Nadat u uw bal volgens de Regels hebt opgenomen, mag u altijd een andere bal terugplaatsen. U krijgt geen straf.
- B. U mocht in dit geval uw bal niet vervangen en u verliest de hole.
- C. U hebt een verkeerde bal gespeeld en u moet opnieuw putten met de oorspronkelijke bal. U krijgt één strafslag.
- D. U moet opnieuw putten met de oorspronkelijke bal. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: U moet de hole uitspelen met de bal, waarmee u hebt afgeslagen, tenzij:

- de bal onbruikbaar is geworden of de bal is verloren buiten de baan ligt. De speler mag de bal in deze gevallen vervangen door een andere bal. In de vraag wordt de bal die op de green is opgenomen niet teruggeplaatst, er is onjuist vervangen wat leidt tot de straf van verlies van de hole.

### Vraag: 108

**U hebt uw bal in grond in bewerking geslagen. Bij het zoeken trapt u per ongeluk tegen uw bal, die daardoor verrolt. Er is een "Local Rule" die spelen uit grond in bewerking verbiedt. Wat is juist?**

- A. U moet de bal eerst terugplaatsen en daarna volgens de Regels buiten de grond in bewerking droppen. U krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal eerst terugplaatsen en daarna volgens de Regels buiten de grond in bewerking droppen. U krijgt twee strafslagen.
- C. U moet de bal volgens de Regels buiten de grond in bewerking droppen. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Als de speler in grond in bewerking ligt en een local rule verbiedt spelen uit dit gebied, dan moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van en niet dicht bij de hole dan het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering. Het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering is het dichtst bij de bal gelegen punt op de baan dat:

a: niet dicht bij de hole; en

## GVB-direct

b, waar, indien de bal daar zou liggen, de belemmering die de speler wil ontwijken niet meer bestaat voor de slag zoals de speler die op de oorspronkelijke plaats, zonder de belemmering, zou hebben gedaan.

Het bewegen van de bal in grond in bewerking tijdens zoeken wordt niet bestraft.

### Vraag: 109

**Het maximum aantal stokken waarmee een speler een ronde mag beginnen, is:**

- A. 12, hij mag zelf bepalen welke stokken.
- B. 12, inclusief een putter, die verplicht is.
- C. 12, inclusief een driver en een putter, die verplicht zijn.
- D. 14, hij mag zelf bepalen welke stokken.
- E. 14, inclusief een putter, die verplicht is.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag maximaal 14 stokken naar keuze in zijn tas hebben. Straf bij overtreding: twee strafslagen in strokeplay en verlies van de hole in matchplay met een maximum van 4 slagen of 2 verloren holes. Nadat de fout ontdekt is moet(en) de boventallige stok(ken) buiten het spel verklaard worden en mogen niet meer worden gebruikt.

### Vraag: 110

**STROKEPLAY. Nadat u volgens de Regels uw bal op de green hebt opgenomen, plaatst u per ongeluk een andere bal terug. U merkt dit pas nadat u hebt geputt. Wat is juist?**

- A. Nadat u uw bal volgens de Regels hebt opgenomen, mag u altijd een ander bal terugplaatsen. U krijgt geen straf.
- B. De bal is in het spel. U mocht uw bal in dit geval echter niet vervangen en u krijgt daarom twee strafslagen.
- C. U hebt een verkeerde bal gespeeld en u moet opnieuw putten met de oorspronkelijke bal. U krijgt twee strafslagen.
- D. U moet opnieuw putten met de oorspronkelijke bal. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als u een bal op de green hebt opgenomen, dan moet u dezelfde bal terugplaatsen. De regels staan u niet toe de opgenomen bal te vervangen door een andere bal. Nu u in strijd met de Regels de opgenomen bal hebt vervangen en gespeeld wordt de vervangende bal de bal in het spel. U moet nu twee slagen optellen bij de score op de hole.

### Vraag: 113

**Uw bal ligt op de fairway, precies op de plek waar iemand een plag heeft uitgeslagen en niet heeft teruggelegd. Wat zeggen de Regels?**

- A. Naar billijkheid mag u, zonder straf, de bal PLAATSEN zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.
- B. Naar billijkheid mag u, zonder straf, de bal DROPPEN zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.
- C. U mag de bal droppen, zonder straf, binnen één stoklengte van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: U hebt pech dat een speler voor u de plag niet heeft teruggelegd en u moet de bal spelen, zoals deze ligt. Een dergelijke situatie wordt niet aangemerkt als een abnormale terreinomstandigheid, welke u zonder straf mag ontwijken.

### Vraag: 114

**Welke bewering is juist?**

- A. De speler die in een matchplaywedstrijd een hole heeft gewonnen mag bepalen wie er op de volgende hole als eerste moet afslaan.
- B. Een bal die buiten de green ligt, behoort altijd eerder gespeeld te worden dan een bal die reeds op de green ligt.
- C. Een speler die in een strokeplaywedstrijd voor zijn beurt slaat krijgt één strafslag.
- D. Op de afslagplaats mag u pas een provisionele bal spelen, nadat eerst alle andere medecompetitors hebben afgeslagen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

## GVB-direct

Uitleg: In een matchplaywedstrijd moet de winnaar van de vorige hole als eerste afslaan op de volgende hole. In strokeplay en matchplay moet degene die het verst van de hole ligt het eerst spelen. Een bal op de green kan verder van de hole liggen dan een bal buiten de green. Als u in strokeplay voor uw beurt speelt, krijgt u geen straf.

### Vraag: 115

**STROKEPLAY. U plaatst uw bal op de afslagplaats op een tee. Voordat u slaat drukt u met uw voet het gras achter de bal goed plat. Is dat toegestaan?**

- A. Nee, u hebt de ligging van uw bal verbeterd en u krijgt één strafslag.
- B. Nee, u hebt de ligging van uw bal verbeterd en u krijgt twee strafslagen.
- C. Ja, dat is toegestaan en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag op de afslagplaats oneffenheden maken of verwijderen. De speler mag bijvoorbeeld gras of aarde plat drukken of een lange grasspriet afbreken. Een oneffenheid maken werd vroeger veel toegepast in plaats van een tee.

### Vraag: 116

**Uw bal ligt op de baan tegen een wit paaltje dat de grens van buiten de baan markeert. Wat zeggen de Regels?**

- A. Het paaltje is geen obstakel. U moet de bal spelen zoals hij ligt, of u mag de bal onspeelbaar verklaren en vervolgens handelen volgens Regel 28 (Onspeelbare bal).
- B. Het paaltje is een los obstakel. U mag het paaltje weghalen en vervolgens uw bal slaan. U krijgt geen straf.
- C. Een paaltje dat de grens van buiten de baan markeert is een vast obstakel. U mag de bal droppen volgens Regel 24-2b (Ontwijken van belemmering door een vast obstakel). U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type:

Graad: \*\*

Uitleg: Voorwerpen die buiten de baan afbakenen, zoals paaltjes, muren en hekken zijn GEEN obstakels en moeten als vast worden beschouwd. Het paaltje mag daarom niet worden weggehaald (los obstakel) of als vast obstakel zonder straf worden ontweken.

### Vraag: 118

**STROKEPLAY. Nadat u volgens de Regels uw bal op de green hebt opgenomen, plaatst u per ongeluk een andere bal terug. U merkt uw vergissing vóórdat u de bal slaat. Welke bewering is juist?**

- A. Nadat u uw bal volgens de Regels hebt opgenomen, mag u altijd een andere bal terugplaatsen. U moet deze bal spelen en u krijgt geen strafslag.
- B. Zodra u de andere bal hebt teruggeplaatst is deze in het spel. U moet deze bal spelen en omdat u uw bal in dit geval niet mag vervangen, krijgt u twee strafslagen.
- C. U mag uw vergissing zonder straf herstellen door de bal op te nemen en de oorspronkelijke bal terug te plaatsen. U krijgt in dat geval geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als u de oorspronkelijke bal per abuis vervangt en u hebt deze nog niet gespeeld, dan kunt u uw fout nog zonder straf herstellen. U neemt de vervangende op en plaatst de oorspronkelijke bal terug. Een verkeerd gedropte, geplaatste of vervangen bal mag VOOR de slag zonder straf gecorrigeerd worden onder Regel 20-6.

### Vraag: 119

**STROKEPLAY. Vóórdat u een approach naar de green slaat, harkt u eerst de bunker waar u overheen moet slaan netjes aan. Is dit toegestaan?**

- A. Ja, u hebt correct gehandeld.
- B. Nee, u hebt uw speellijn verbeterd. U krijgt één strafslag.
- C. Nee, u hebt uw speellijn verbeterd. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag o.a. niet verbeteren:

- zijn speellijn

- de ligplaats of de ligging van zijn bal:

Als u over de bunker moet slaan, dan ligt de bunker in uw speellijn.

U mag de bunker niet harken, omdat u daardoor uw speellijn verbetert. Nu u wel de bunker heeft geharkt, kost u dat de algemene straf voor de overtreding van een Regel: twee strafslagen.

## GVB-direct

### Vraag: 120

**STROKEPLAY. Een speler vindt zijn bal in hoog gras. Als hij adresseert kan hij echter de bal niet zien. Hij buigt daarom voorzichtig zoveel gras opzij dat hij bij het adresseren net een klein stukje van de bal kan zien. Wat is juist?**

- A. De speler heeft het recht om de bal te zien tijdens de slag en heeft dus correct gehandeld.
- B. De speler heeft niet noodzakelijkerwijs het recht de bal te zien tijdens de slag. Zijn handeling was daarom niet correct. Hij krijgt twee strafslagen.
- C. De speler heeft de ligging van zijn bal verbeterd. Hij is gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler heeft niet noodzakelijk het recht zijn bal te zien wanneer hij een slag doet. De handeling in de vraag is een verbetering van de ligging en kost daarom twee strafslagen, de algemene straf voor het overtreden van een Regel.

Bij het ZOEKEN naar zijn bal, mag de speler WEL lang gras, biezen etc aanraken of buigen voorzover nodig om de bal te vinden en te identificeren; dit echter op voorwaarde dat hij de ligging van de bal, de ruimte voor zijn voorgenomen stand of swing of zijn speellijn niet verbetert.

### Vraag: 121

**MATCHPLAY. Spelers A en B slaan allebei hun bal met vijf slagen op de green. Op de green merken zij dat zij bij een van de vorige slagen elkaars bal hebben gespeeld. Na overleg kunnen zij NIET vaststellen wie als eerste een verkeerde bal heeft gespeeld. Welke bewering is juist?**

- A. Beide spelers hebben dezelfde fout gemaakt. Zij moeten daarom terug gaan naar de plek vanwaar zij een verkeerde bal speelden, hun eigen bal zo dicht mogelijk bij die plek droppen en de hole uitspelen zonder straf.
- B. Beide spelers hebben dezelfde fout gemaakt. Zij moeten daarom zonder straf de hole met elkaars bal uitspelen.
- C. De hole wordt automatisch gehalveerd.
- D. De spelers moeten teruggaan naar de afslagplaats en de hole opnieuw spelen.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien speler en tegenstander hun bal verwisselen tijdens het spelen van een hole, verliest degene die het eerst een slag deed met de verkeerde bal, de hole. Wanneer dat niet kan worden vastgesteld moet de hole worden uitgespeeld met de verwisselde ballen.

### Vraag: 123

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. De green is bedekt met dauw. Voordat u gaat slaan veegt u met uw putter de dauw van uw puttinglijn. Wat zeggen de Regels?**

- A. Dauw is een los natuurlijk voorwerp en mag worden weggeveegd. U krijgt geen straf.
- B. Dauw is tijdelijk water en mag worden weggeveegd. U krijgt geen straf.
- C. Dauw mag niet worden weggeveegd. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag de puttinglijn niet aanraken, behalve:

- a. bij het wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen;
- b. bij het meten;
- c. bij het neerdrukken van de balmerker etc.

Dauw is geen los natuurlijk voorwerp en mag niet worden verwijderd. Dauw is geen tijdelijk water, dat zonder straf mag worden ontweken. Verwijderen van dauw op de puttinglijn kost daarom twee strafslagen, de algemene straf voor het overtreden van een Regel.

### Vraag: 124

**Na een putt van 5 meter blijft uw bal op de rand van de hole liggen. U loopt naar de hole en nadat u vervolgens ongeveer 20 seconden hebt gewacht, valt de bal alsnog in de hole. Wat is juist?**

- A. U moet de bal op de rand van de hole terugplaatsen. U krijgt geen straf.
- B. U moet de bal op de rand van de hole terugplaatsen. U krijgt één strafslag.
- C. U wordt geacht met de laatste slag te hebben uitgeholed. U krijgt geen straf.
- D. U wordt geacht met de laatste slag te hebben uitgeholed en u krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Wanneer de bal over de rand van de hole hangt, mag de speler voldoende tijd nemen om zonder onnodig oponthoud de hole te bereiken en nog eens 10 seconden om vast te stellen of de bal stilstaat. Indien de bal dan nog niet in de hole ligt wordt hij geacht stil te liggen. Indien de bal daarna in

## GVB-direct

de hole valt, wordt de speler geacht te hebben uitgeholed met zijn laatste slag en met bijtelling van een strafslag. De speler heeft 20 seconden gewacht, voordat de bal in de hole valt en krijgt 1 strafslag.

### Vraag: 125

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green, de vlaggenstok wordt NIET bewaakt. U putt en u ziet dat uw bal recht op de hole afgaat. OP UW VERZOEK neemt uw medecompetitor alsnog snel de vlaggenstok uit de hole. De bal gaat in de hole. Wat zeggen de Regels?**

- A. Er is geen sprake van een overtreding van de Regels.
- B. De vlaggenstok mag niet worden weggenomen terwijl de bal in beweging is. U krijgt twee strafslagen.
- C. De vlaggenstok mag niet worden weggenomen terwijl de bal in beweging is. U krijgt twee strafslagen en uw medecompetitor krijgt ook twee strafslagen.
- D. U wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien de vlaggenstok niet wordt bewaakt, weggenomen of omhooggehouden voordat de speler een slag doet, mag deze NIET worden bewaakt, weggenomen of omhooggehouden tijdens de slag of zolang de bal van de speler nog in beweging is, ALS daardoor de beweging van de bal zou kunnen worden beïnvloed.

De vlaggenstok wordt in dit geval op verzoek van de speler weggenomen, omdat de bal de vlag zou kunnen raken. Straf, algemene straf voor het overtreden van een Regel: twee slagen.

### Vraag: 126

**MATCHPLAY. Uw bal ligt op de green, de vlaggenstok wordt NIET bewaakt. U putt en uw tegenstander, die ziet dat uw bal recht op de hole afgaat, haalt ZONDER uw toestemming snel de vlaggenstok uit de hole. Uw bal blijft vlak naast de hole liggen. Wat is juist?**

- A. U moet opnieuw putten. Niemand krijgt straf.
- B. U moet opnieuw putten. Uw tegenstander krijgt één strafslag voor het wegnemen van de vlaggenstok zonder opdracht.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt. Uw tegenstander krijgt één strafslag voor het wegnemen van de vlaggenstok zonder opdracht.
- D. Uw tegenstander verliest de hole voor het wegnemen van de vlaggenstok zonder opdracht.

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De tegenstander mag niet de vlaggenstok weghalen, als dit de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden. Het kost de tegenstander de hole.

Hoe sportief de handeling van de tegenstander ook is, hij mag de beweging van de bal niet beïnvloeden. De speler had zelf de vlag van tevoren moeten laten wegnemen of bewaken om het risico dat de bal de stok zou raken te vermijden.

### Vraag: 127

**STROKEPLAY. Tijdens een regenbui slaat u de bal in de hole met uw putter in de ene hand en uw paraplu in de andere hand. Welke bewering is juist?**

- A. Dit is toegestaan. U krijgt geen straf.
- B. U mag zich tijdens een slag niet op deze manier beschermen tegen weersinvloeden. U wordt gediskwalificeerd.
- C. U mag zich tijdens een slag niet op deze manier beschermen tegen weersinvloeden. U krijgt twee strafslagen.
- D. De slag moet niet geteld worden en u moet opnieuw putten. U krijgt 2 strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Tijdens een slag mag een speler:

- a. geen fysieke hulp of bescherming aanvaarden; of
- b. niet toestaan dat zijn caddie zich opstelt op of dichtbij het verlengde van de speellijn of de puttinglijn achter de bal. In dit geval aanvaardt hij geen hulp of bescherming, maar houdt hij zelf de paraplu vast en krijgt daarom geen straf.

### Vraag: 128

**STROKEPLAY. Uw bal zit klem tussen de rand van de hole en de vlaggenstok. U trekt de vlaggenstok uit de hole en de bal valt alsnog in de hole. Wat is juist?**

- A. U moet de bal zonder straf op de rand van de hole terugplaatsen.
- B. U hebt de bal bewogen en moet de bal op de rand van de hole terugplaatsen.,U krijgt één strafslag.
- C. U wordt geacht met de laatste slag te hebben uitgeholed.
- D. U wordt geacht met de laatste slag te hebben uitgeholed. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

## GVB-direct

Uitleg: Wanneer de vlaggenstok in de hole staat en de bal van de speler ligt er, niet uitgeholed, tegenaan, dan mag de speler, of iemand anders in zijn opdracht, de vlaggenstok bewegen of wegnemen. Als de bal dan in de hole valt, wordt de speler geacht de hole te hebben uitgespeeld met zijn laatste slag; anders moet de bal, indien hij is bewogen, op de rand van de hole worden geplaatst, zonder straf.

### Vraag: 129

***Bij een slag naar de green raakt uw stok de bal per ongeluk twee keer. Wat is juist?***

- A. De slag telt en u krijgt één strafslag.
- B. De slag telt en u krijgt twee strafslagen.
- C. Beide keren dat u de bal raakt tellen als slag en u krijgt één extra strafslag.
- D. Beide keren dat u de bal raakt tellen als slag en u krijgt twee extra strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien tijdens een slag de stok van een speler de bal meer dan eenmaal raakt, moet de speler de slag tellen en één strafslag bijtellen, dus twee slagen in totaal.

### Vraag: 130

***MATCHPLAY. Uw bal ligt in een bunker. U adresseert uw bal en bij de opzwaai voor de slag raakt u met uw stok het zand achter de bal. Wat is juist?***

- A. Bij de opzwaai mag u het zand raken mits u de ligging van uw bal niet verbetert. U krijgt geen straf.
- B. Vóór een slag mag u het zand niet met uw stok aanraken. U krijgt één strafslag.
- C. Vóór een slag mag u het zand niet met uw stok aanraken. U verliest de hole.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: In dit geval heeft de speler het zand in de bunker aangeraakt voor hij een slag doet. De opzwaai voor de slag is geen onderdeel van de slag. Hij verliest daarom de hole.

Behalve zoals in de regels bepaald, mag een speler voor hij een slag doet naar een bal die in de hindernis is of die, na te zijn opgenomen in een hindernis, gedropt of geplaatst mag worden in de hindernis:

- a. niet de gesteldheid van de hindernis of een gelijksoortige hindernis testen;
- b. niet de grond in de hindernis of het water in de waterhindernis aanraken met zijn hand of stok; of niet een los natuurlijk voorwerp aanraken of bewegen dat in de hindernis ligt of deze raakt, behoudens enkele uitzonderingen.

Algemene straf bij overtreding van een Regel: verlies van de hole (in matchplay).

### Vraag: 131

***Wie is verantwoordelijk voor de juistheid van de voor elke hole genoteerde score?***

- A. De marker.
- B. De speler zelf.
- C. Zowel de marker als de speler.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler zelf is verantwoordelijk voor de juistheid van de voor elke hole op de scorekaart genoteerde score. Hij behoort de score na elke hole met de marker te verifiëren. Na afloop van de ronde dient hij zijn score voor elke hole te controleren met de marker. Daarna moeten de marker en de speler de kaart ondertekenen. De speler is verantwoordelijk voor het correct uitvoeren van deze bepalingen.

### Vraag: 132

***STROKEPLAY. Uw bal ligt op de fairway. Voordat u slaat drukt u met uw voet het gras achter de bal plat. Is dit toegestaan?***

- A. Nee, u hebt de ligging van uw bal verbeterd en u krijgt één strafslag.
- B. Nee, u hebt de ligging van uw bal verbeterd en u krijgt twee strafslagen.
- C. Ja, dat is toegestaan en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag niet op de fairway de ligging of ligplaats van zijn bal verbeteren door bewegen of buigen van iets dat groeit (in dit geval gras). Hij mag ook geen oneffenheden maken of verwijderen of zand of losse aarde wegnemen of platdrukken etc. Wel mag de speler op de afslagplaats oneffenheden maken of verwijderen of op de green zand of losse aarde wegnemen of beschadigingen (geen spikemarks) herstellen. Algemene straf voor overtreding van een Regel: 2 strafslagen.

### Vraag: 133

## GVB-direct

**Een speler plaatst zijn bal op een tee binnen de begrenzingen van de afslagplaats.**

**Hij slaat de bal, maar staat daarbij met zijn voeten buiten de afslagplaats. Wat is juist?**

- A. De speler moet de bal zonder straf doorspelen.
- B. De speler moet de bal doorspelen en hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet de slag laten vervallen en opnieuw een bal spelen terwijl hij met zijn voeten binnen de afslagplaats staat. Hij krijgt geen straf.
- D. De speler moet de slag laten vervallen en opnieuw een bal spelen terwijl hij met zijn voeten binnen de afslagplaats staat. Hij krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De speler moet zijn bal binnen de afslagplaats op een tee of de grond op de afslagplaats plaatsen. Hij mag zelf buiten de afslagplaats staan om een bal te spelen die daarbinnen ligt.

Aangezien de speler juist heeft gehandeld (hij mocht buiten de afslagplaats staan), moet hij de bal doorspelen.

**Vraag: 134**

**STROKEPLAY. Ten gevolge van het repareren van een "pitch-mark" (ball-mark) op de green beweegt uw bal door uw schuld. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt geen straf.
- C. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag, of zijn bal op de green ligt of niet, een oude hole-plug en pitchmarks op de green herstellen. Indien een bal of balmerker daarbij per ongeluk wordt bewogen, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks het gevolg is van het herstellen van de oude hole-plug of pitchmark. De speler mag geen spikemarks herstellen op de green.

**Vraag: 135**

**Als een speler door de baan zijn bal wil identificeren en hem daarvoor wenst op te nemen moet hij eerst zijn voornemen hiertoe kenbaar maken aan zijn tegenstander in matchplay of zijn medecompetitor in strokeplay. Doet hij dat niet en neemt hij de bal zonder meer op na de ligplaats ervan gemerkt te hebben, dan**

- A. Verliest hij de hole in matchplay of krijgt hij één strafslag in strokeplay.
- B. Verliest hij de hole in matchplay of krijgt hij twee strafslagen in strokeplay.
- C. Krijgt hij één strafslag in strokeplay én in matchplay.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler had zijn tegenstander of medecompetitor moeten waarschuwen dat hij de bal wilde opnemen en had de ligplaats voor het opnemen moeten merken. Daarom één strafslag:

De Regels bepalen:

Een speler mag zonder straf een bal, die mogelijk van hem is, opnemen voor identificatie. Voordat hij de bal opneemt, moet hij:

- a. zijn voornemen hiertoe kenbaar maken aan zijn marker of medecompetitor of tegenstander en
- b. de ligplaats van de bal merken. Daarna mag hij de bal opnemen en identificeren mits de marker, medecompetitor of tegenstander het opnemen en terugplaatsen kunnen zien. Als hij (een deel van) deze procedure niet nakomt, dan krijgt hij één strafslag.

**Vraag: 136**

**MATCHPLAY. Ten gevolge van het repareren van een "pitch-mark" (ballmark) op de green, beweegt uw bal door uw schuld. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal spelen zoals deze ligt en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal spelen zoals deze ligt en u krijgt geen straf.
- C. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.
- E. U verliest de hole.

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag, of zijn bal op de green ligt of niet, een oude hole-plug en pitchmarks op de green herstellen. Indien een bal of balmerker daarbij per ongeluk wordt bewogen, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks het

## GVB-direct

gevolg is van het herstellen van de oude hole-plug of pitchmark. De speler mag geen spikemarks herstellen op de green.

### Vraag: 137

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. De vlaggenstok staat in de hole en wordt niet bewaakt. U putt de bal in de hole. Wat is juist?**

- A. U krijgt één strafslag.
- B. U krijgt twee strafslagen.
- C. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag volgens de Regels niet raken:

- a. de onbewaakte vlaggenstok in de hole na een slag op de green of
- b. de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden vlaggenstok of
- c. degene die de vlaggenstok omhooghoudt of bewaakt

Straf, algemene straf voor overtreding van een Regel: 2 slagen.

### Vraag: 138

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green, de vlaggenstok wordt NIET bewaakt. U putt en uw medecompetitor, die ziet dat uw bal recht op de hole afgaat, haalt ZONDER uw toestemming alsnog de vlaggenstok uit de hole. Uw bal gaat de hole in. Wat zeggen de Regels ?**

- A. U wordt geacht te hebben uitgeholed. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen voor het wegnemen van de vlaggenstok zonder opdracht.
- B. U wordt geacht te hebben uitgeholed. Uw medecompetitor, een outside agency, mag te allen tijde de vlaggenstok wegnemen. Niemand krijgt straf.
- C. U moet opnieuw putten. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen voor het wegnemen van de vlaggenstok zonder opdracht.
- D. U moet opnieuw putten. Niemand krijgt straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De medecompetitor mag niet de vlaggenstok weghalen, als dit de beweging van de bal zou

kunnen beïnvloeden. Het kost de medecompetitor twee strafslagen. Hoe sportief de handeling van de medecompetitor ook is, hij mag de beweging van de bal niet beïnvloeden. De speler had zelf de vlag van tevoren moeten laten wegnemen of bewaken om het risico dat de bal de stok zou raken te vermijden.

### Vraag: 139

**STROKEPLAY. U slaat de bal van BUITEN de green in de hole. De bal raakt echter de vlaggenstok, die in uw opdracht door uw medecompetitor wordt bewaakt. Wat zeggen de Regels?**

- A. U speelt de bal van buiten de green en krijgt daarom geen straf.
- B. De bal mag een bewaakte vlaggenstok niet raken. U krijgt twee strafslagen.
- C. U krijgt geen straf, maar uw medecompetitor krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag volgens de Regels niet raken:

- a. de onbewaakte vlaggenstok in de hole na een slag op de green of
- b. de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden vlaggenstok of
- c. degene die de vlaggenstok omhooghoudt of bewaakt

Straf, algemene straf voor overtreding van een Regel: 2 slagen.

### Vraag: 140

**STROKEPLAY. Onmiddellijk nadat u een bal uit de bunker hebt gespeeld, ziet u uw eigen bal twee meter verder in de bunker liggen. U hebt dus een verkeerde bal gespeeld. Wat zijn de gevolgen?**

- A. U moet met uw eigen bal de hole uitspelen. De slag met de verkeerde bal telt niet, maar u krijgt wel twee strafslagen.
- B. U moet met uw eigen bal de hole uitspelen. De slag met de verkeerde bal telt mee en u krijgt twee strafslagen.
- C. De verkeerde bal is de bal in het spel geworden en u moet de hole met deze bal uitspelen. U krijgt twee strafslagen.
- D. U moet met uw eigen bal de hole uitspelen. De slag met de verkeerde bal telt niet en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler die een slag doet met een verkeerde bal krijgt twee strafslagen. Slagen met een verkeerde bal tellen niet mee in de score van de speler. Een verkeerde bal is elke andere bal dan de spelers:

- bal in het spel, provisionele bal, tweede bal gespeeld bij strokeplay of;
- een bal van een andere speler, een opgegeven bal, de originele bal van de speler zodra die niet meer in het spel is (bijv. buiten de baan of opgenomen).

## GVB-direct

### Vraag: 141

#### **Een bal ligt op de green als**

- A. Enig deel van de bal binnen de begrenzing van de green ligt.
- B. Enig deel van de bal de green raakt.
- C. De bal in zijn geheel binnen de begrenzing van de green ligt.

Juiste antwoord: B

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Als ezelsbruggetje om te onthouden of een bal ergens is, kunt u de volgende regel hanteren:  
Als de bal twee onderdelen raakt, dan ligt hij in het kleinste deel.

Voorbeelden:

- als de bal op de grenslijn van buiten de baan ligt, is hij in de baan (baan is kleiner dan alles buiten de baan).
- als de bal de waterhindernis raakt, is hij in de waterhindernis (waterhindernis is kleiner dan de baan).
- als een bal het zand van een bunker raakt, is hij in de bunker (de bunker is kleiner dan de baan).

### Vraag: 142

#### **U slaat uw bal in een bunker die vol met bladeren ligt. Uw bal is niet zichtbaar. Welke bewering is juist?**

- A. In een bunker mag u geen losse natuurlijke voorwerpen verwijderen; uw bal is dus verloren.
- B. U mag zonder straf zoveel bladeren wegnemen (harken) als nodig om uw bal net te kunnen zien.
- C. U mag zonder straf zoveel bladeren wegnemen (harken) dat uw bal helemaal open ligt.
- D. U mag zoveel bladeren wegnemen (harken) als nodig om uw bal net te kunnen zien. U krijgt wel één strafslag.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal in een hindernis vermoedelijk bedekt is met losse natuurlijke voorwerpen (bladeren, takken) of met zand, mag de speler door aftasten of harken met een stok of op andere wijze, zoveel losse natuurlijke voorwerpen of zand wegnemen als nodig is om een gedeelte van de bal te kunnen zien. Indien teveel wordt weggenomen, volgt er geen straf en moet de bal weer zo worden bedekt dat alleen een deel ervan zichtbaar is.

### Vraag: 143

#### **STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green, de vlaggenstok wordt NIET bewaakt. U putt en uw medecompetitor, die ziet dat uw bal recht op de hole afgaat, haalt ZONDER uw toestemming alsnog de vlaggenstok uit de hole. Uw bal blijft vlak naast de hole liggen. Wat is juist?**

- A. U moet opnieuw putten. Niemand krijgt straf.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen voor het wegnemen van de vlaggenstok zonder opdracht.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt. Uw medecompetitor, een outside agency, mag te allen tijde de vlaggenstok wegnemen. Niemand krijgt straf.
- D. U moet opnieuw putten. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen voor het wegnemen van de vlaggenstok zonder opdracht.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De medecompetitor mag niet de vlaggenstok weghalen, als dit de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden. Het kost de medecompetitor twee strafslagen. Hoe sportief de handeling van de medecompetitor ook is, hij mag de beweging van de bal niet beïnvloeden. De speler had zelf de vlag van tevoren moeten laten wegnemen of bewaken om het risico dat de bal de stok zou raken te vermijden.

### Vraag: 144

#### **MATCHPLAY. Onmiddellijk nadat u een bal uit een bunker hebt gespeeld, ziet u uw eigen bal twee meter verder in de bunker liggen. U hebt dus een verkeerde bal gespeeld. Wat zijn de gevolgen?**

- A. U moet uw eigen bal verder spelen. De slag met de verkeerde bal telt niet mee en U krijgt geen straf.
- B. U moet uw eigen bal verder spelen. De slag met de verkeerde bal telt niet mee maar U krijgt wel één strafslag.
- C. U moet uw eigen bal verder spelen. De slag met de verkeerde bal telt mee en U krijgt één strafslag.
- D. U hebt een verkeerde bal gespeeld. U verliest de hole.

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler die een slag doet met een verkeerde bal verliest de hole. Een verkeerde bal is elke andere bal dan de spelers:  
- bal in het spel, provisionele bal, tweede bal gespeeld bij strokeplay of;  
- een bal van een andere speler, een opgegeven bal, de originele bal van de speler zodra die niet meer in het spel is (bijv. buiten de baan of opgenomen);

## GVB-direct

### Vraag: 145

**MATCHPLAY.** Nadat u een hole hebt uitgespeeld, slaat u op de green nog een paar oefenputts. Welke straf krijgt u daarvoor?

- A. U krijgt geen straf. Oefenputts na het beëindigen van de hole zijn toegestaan.
- B. Als straf moet u, vóórdat u afslaat op de volgende hole, één hole aftrekken van de stand van de partij.
- C. U verliest de juist beëindigde hole.
- D. U verliest de volgende te spelen hole.

Juiste antwoord: A

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag alleen tussen twee holes chips en putts oefenen op:

- (a) de green van de laatstgespeelde hole,
- (b) elke oefengreen, of
- (c) de afslagplaats van de eerstvolgende te spelen hole in de ronde, mits zo'n oefenslag niet wordt gedaan in een hindernis en het spel niet onnodig ophoudt (Regel 6-7). Slagen gedaan bij het uitspelen van een hole waarvan het resultaat al is beslist, zijn geen oefenslagen.

### Vraag: 146

**In het algemeen mag u volgens de Regels de puttinglijn niet aanraken. Wat verstaat men onder de puttinglijn?**

- A. De lijn die de speler wil dat zijn bal volgt na een slag op de green. De lijn loopt van de bal tot aan de hole.
- B. De lijn die de speler wil dat zijn bal volgt na een slag op de green. De lijn loopt van de bal tot voorbij de hole.
- C. De lijn van de bal tot aan de hole, evenals het verlengde ervan achter de bal.
- D. De lijn van de bal tot aan de hole, evenals het verlengde ervan zowel voorbij de hole, als achter de bal.

Juiste antwoord: A

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: De puttinglijn is de lijn die de speler wil dat zijn bal volgt na een slag op de green. Dit hoeft niet een rechte lijn tussen bal en hole te zijn, bijvoorbeeld als er glooiingen in een green zitten.

### Vraag: 147

**In welke van de volgende gevallen is het toegestaan om uw bal, hoewel hij NIET ONBRUIKBAAR is om mee te spelen, toch te vervangen door een andere bal?**

- A. Als u mag droppen omdat uw bal in grond in bewerking ligt.
- B. Als u gaat droppen omdat uw bal onspeelbaar is.
- C. Als u mag droppen omdat uw bal tegen een vast obstakel ligt.
- D. Als u op de green uw bal volgens de Regels hebt opgenomen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: In welke gevallen mag een bal die niet onbruikbaar is o.a. worden vervangen door een andere bal:

- als hij onspeelbaar is;
- als hij verloren is;
- als hij buiten de baan is.

### Vraag: 148

**STROKEPLAY.** Een speler rijdt met zijn karretje per ongeluk over zijn bal die midden op de fairway ligt. De bal rolt daardoor 20 cm weg. Wat is het gevolg?

- A. De speler moet de bal terugplaatsen en hij krijgt geen straf.
- B. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt en hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt en hij krijgt geen straf.
- D. De speler moet de bal terugplaatsen en hij krijgt één strafslag.
- E. De speler moet de bal terugplaatsen en hij krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Als de speler zijn bal in het spel;

- opneemt of beweegt, met opzet aanraakt (behalve met een stok bij het adresseren) of
  - de uitrusting (golfkar, buggy) van de speler de bal beweegt
- krijgt de speler één strafslag. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst. De speler moet daarom opletten dat hij (bij het zoeken) zijn bal niet beweegt of doet bewegen (door zijn uitrusting) om een strafslag te vermijden.

## GVB-direct

### Vraag: 150

**STROKEPLAY. Uw bal ligt in het bos. Een vriendelijke wandelaar schopt uw bal op de fairway en blijft precies op de plaats waar de bal lag staan om te kijken hoe u uw volgende slag doet. U hebt alles zien gebeuren. Wat moet u doen?**

- A. U moet de bal terugplaatsen op de plek waar hij lag in het bos. U krijgt geen straf.
- B. U moet de bal terugplaatsen op de plek waar hij lag in het bos. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal droppen op de plek waar hij in het bos lag. U krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt op de fairway. U krijgt één strafslag.
- E. U moet de bal spelen zoals hij ligt op de fairway. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als een stilliggende bal wordt bewogen door een outside agency volgt er geen straf en de bal

moet worden teruggeplaatst. Een outside agency is elk object of levend wezen dat niet bij de match of de partij van de speler hoort.

### Vraag: 151

**STROKEPLAY. Nadat u de bal met vier slagen in de hole hebt geslagen, ontdekt u dat u met uw tweede slag een verkeerde bal hebt gespeeld. Hoe moet u het spel vervolgen?**

- A. U moet gewoon afslaan op de volgende hole en op de kaart een 6 noteren (= 4 slagen + 2 strafslagen).
- B. U moet alsnog uw eigen bal gaan zoeken en met deze bal de hole uitspelen. De score die u met deze bal maakt, wordt verhoogd met twee strafslagen + het aantal slagen dat u met de verkeerde bal hebt gedaan.
- C. U moet alsnog uw eigen bal gaan zoeken en met deze bal de hole uitspelen. De score die u met deze bal maakt wordt verhoogd met twee strafslagen.
- D. U wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een competitor een of meer slagen doet met een verkeerde bal, krijgt hij twee strafslagen. De competitor moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of volgens de Regels te handelen. Indien hij zijn fout niet herstelt voordat hij een slag doet van de volgende afslagplaats, of, in geval van de laatste hole van de ronde, niet voor hij de green verlaat te kennen geeft dat hij zijn fout wil herstellen, wordt hij gediskwalificeerd. Slagen met een verkeerde bal tellen niet mee in de score van de competitor.

### Vraag: 152

**Welke bewering is juist?**

- A. Vóórdat uw partij de green verlaat, moeten de scores gecontroleerd zijn en op de scorekaart worden genoteerd.
- B. Wanneer een hole is uitgespeeld, behoren de spelers onmiddellijk de green te verlaten.
- C. Spelers moeten zonder oponthoud spelen maar hebben volgens de Golfregels het recht om vijf minuten naar hun bal te zoeken alvorens de achteropkomende partij door te laten.

Juiste antwoord: B

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: De spelers moeten direct de green verlaten en op weg naar de volgende hole de scores

verifiëren en noteren op hun scorekaart. Spelers moeten als zij hun bal niet direct kunnen vinden de achteropkomende partij direct doorlaten.

### Vraag: 153

**STROKEPLAY. Uw bal en de bal van uw medecompetitor liggen op de green. Uw medecompetitor, wiens bal verder van de hole ligt, slaat zijn bal en nog vóórdat zijn bal stil ligt, slaat u uw bal in de hole. Wat is juist?**

- A. U moet opnieuw puttten. U krijgt 2 strafslagen.
- B. U wordt geacht te hebben uitgeholed. U krijgt 2 strafslagen.
- C. U moet opnieuw puttten. U krijgt geen straf.
- D. U wordt geacht te hebben uitgeholed. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag geen slag doen terwijl een andere bal in beweging is na een slag op de green, maar als het zijn beurt was om te spelen krijgt hij geen straf. Straf voor overtreding van Regel 16-1:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

### Vraag: 154

**STROKEPLAY. Onmiddellijk nadat u een bal in het hoge gras geheel mis hebt geslagen (een "air-shot"), ziet u uw eigen bal liggen. U speelt nu verder met uw eigen bal. Wat zeggen de Regels?**

- A. Een "air-shot" is een slag, u hebt dus een verkeerde bal gespeeld. Het "air-shot" telt mee en u krijgt ook nog twee strafslagen.
- B. Een "air-shot" is een slag, u hebt dus een verkeerde bal gespeeld. Het "air-shot" telt niet mee, maar u krijgt wel twee strafslagen.
- C. U hebt correct gehandeld want een "air-shot" is geen slag.
- D. Een "air-shot" is een slag en telt dus mee. U krijgt geen extra straf.

## GVB-direct

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: U hebt een (mis) slag gedaan naar een andere bal (verkeerde bal) dan uw bal in het spel.

Indien een competitor een of meer slagen doet met een verkeerde bal, krijgt hij twee strafslagen. De competitor moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of volgens de Regels te handelen. Indien hij zijn fout niet herstelt voordat hij een slag doet van de volgende afslagplaats, of, in geval van de laatste hole van de ronde, niet voor hij de green verlaat te kennen geeft dat hij zijn fout wil herstellen, wordt hij gediskwalificeerd. Slagen met een verkeerde bal tellen niet mee in de score van de competitor.

### Vraag: 155

**MATCHPLAY. Uw bal ligt in de rough. U neemt een los takje weg dat vlak naast uw bal ligt. Daardoor beweegt uw bal. Wat is juist?**

- A. U hebt de hole verloren.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt twee strafslagen.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt geen straf.
- E. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: E

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Als de speler zijn bal beweegt door het wegnemen van een los natuurlijk voorwerp (blad, takje, etc), dan krijgt hij een strafslag.

### Vraag: 156

**STROKEPLAY. Uw bal ligt in een bunker. Voordat u de bal slaat, legt u de hark in de bunker, zodat u na het slaan sneller de bunker kunt aanhaken. Uw medecompetitor meent dat u daardoor een straf hebt opgelopen. Heeft hij gelijk?**

- A. Ja, u mag in de bunker niets aanraken of veranderen voordat u hebt geslagen. U krijgt twee strafslagen.
- B. Ja, u mag in de bunker niets aanraken of veranderen voordat u hebt geslagen. U krijgt één strafslag.
- C. Nee, u hebt de Regels niet overtreden en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag de hark in de bunker neerleggen, mits hij niet de gesteldheid van de hindernis test of hiermee de speellijn voor zijn slag aangeeft.

### Vraag: 157

**STROKEPLAY. Uw bal ligt BUITEN de green, de vlaggenstok wordt NIET bewaakt. U slaat, en uw medecompetitor, die ziet dat uw bal recht op de hole afgaat, haalt ZONDER uw toestemming snel de vlaggenstok uit de hole. De bal blijft vlak naast de hole liggen. Wat is juist?**

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen.
- B. Er is geen sprake van een overtreding van de Regels.
- C. U moet opnieuw slaan. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen.
- D. U moet opnieuw slaan. Niemand krijgt straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De medecompetitor mag niet de vlaggenstok weghalen, als dit de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden. Het kost de medecompetitor twee strafslagen. Hoe sportief de handeling van de medecompetitor ook is, hij mag de beweging van de bal niet beïnvloeden. De speler had zelf de vlag van tevoren moeten laten wegnemen om het risico van strafslagen te vermijden.

### Vraag: 158

**STROKEPLAY. Uw bal ligt in een bunker. Bij het begin van uw opzwaai raakt u met uw stok een dennenappel die achter de bal in de bunker ligt. Welke bewering is juist?**

- A. De dennenappel is een los natuurlijk voorwerp dat u in een bunker niet mag raken tijdens uw opzwaai. U krijgt twee strafslagen.
- B. De dennenappel is een los natuurlijk voorwerp dat u in een bunker niet mag raken tijdens uw opzwaai. U krijgt één strafslag.
- C. De dennenappel is een los natuurlijk voorwerp dat u in de bunker wel mag raken tijdens uw opzwaai. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag VOOR hij een slag doet niet een los natuurlijk voorwerp aanraken of bewegen

## GVB-direct

dat in een hindernis ligt. Straf bij overtreding: twee strafslagen. Let op: de opzwaai is geen onderdeel van een slag; de slag begint pas bij de neerzwaai van de stok.

### Vraag: 159

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt en de bal raakt de vlaggenstok, die in uw opdracht door uw medecompetitor wordt bewaakt. Wat zeggen de Regels?**

- A. De bal mag een bewaakte vlaggenstok niet raken. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt twee strafslagen.
- B. U krijgt geen straf. U moet de bal spelen zoals hij ligt, maar uw medecompetitor krijgt twee strafslagen.
- C. U moet de slag opnieuw doen. U krijgt geen straf.
- D. U moet de slag opnieuw doen. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De bal van een speler mag niet raken: de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden vlaggenstok; Straf bij overtreding: twee strafslagen. Als de medecompetitor niet opzettelijk handelde moet de bal worden gespeeld zoals hij ligt.

### Vraag: 160

**STROKEPLAY. Na een putt van 5 meter blijft uw bal op de rand van de hole liggen. U loopt naar de hole en nadat u vervolgens ongeveer 20 seconden hebt gewacht, is de bal nog steeds niet in de hole gevallen. Wat is juist?**

- A. U mag niet langer dan 10 seconden wachten. U moet de bal zonder verder oponthoud uitholen. U krijgt geen straf.
- B. U mag niet langer dan 10 seconden wachten. U moet de bal zonder verder oponthoud uitholen. U krijgt één strafslag.
- C. U mag niet langer dan 10 seconden wachten. U moet de bal zonder verder oponthoud uitholen. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Wanneer de bal over de rand van de hole hangt, mag de speler voldoende tijd nemen om zonder onnodig oponthoud de hole te bereiken en nog eens tien seconden om vast te stellen of de bal stilligt. Indien de bal dan nog niet in de hole ligt wordt hij geacht stil te liggen. De speler moet de putt uitholen.

### Vraag: 161

**MATCHPLAY. Uw bal zit klem tussen de rand van de hole en de vlaggenstok. U trekt de vlaggenstok uit de hole en de bal valt alsnog in de hole. Wat is juist?**

- A. U moet de bal zonder straf op de rand van de hole terugplaatsen.
- B. U moet de bal op de rand van de hole terugplaatsen. U krijgt één strafslag.
- C. U wordt geacht met de laatste slag te hebben uitgehyled.
- D. U wordt geacht met de laatste slag te hebben uitgehyled. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Wanneer de vlaggenstok in de hole staat en de bal van de speler ligt er, niet uitgehyled, tegenaan, dan mag de speler, of iemand anders in zijn opdracht, de vlaggenstok bewegen of wegnemen. Als de bal dan in de hole valt, wordt de speler geacht de hole te hebben uitgespeeld met zijn laatste slag; anders moet de bal, indien hij is bewogen, op de rand van de hole worden geplaatst, zonder straf.

### Vraag: 162

**MATCHPLAY. Uw tegenstander trapt per ongeluk tegen uw bal, die op de fairway ligt. De bal verrolt. Wat zeggen de Regels?**

- A. Uw tegenstander verliest de hole.
- B. U moet uw bal terugplaatsen en uw tegenstander krijgt één strafslag.
- C. Uw tegenstander moet de bal terugplaatsen en niemand krijgt straf.
- D. U moet de bal terugplaatsen en niemand krijgt straf.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien in andere gevallen dan bij het zoeken van de bal van een speler, een tegenstander, zijn caddie of zijn uitrusting de bal beweegt, opzettelijk aanraakt of beweging veroorzaakt, krijgt de tegenstander één strafslag, tenzij in de Regels anders is bepaald. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst. (NIET IN STROKEPLAY)

### Vraag: 163

**Voordat u uw bal hebt geadresseerd, verrolt de bal door een harde windvlaag. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.

## GVB-direct

- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: D  
Type: Strokeplay, Matchplay  
Graad: \*\*  
Uitleg:

### Vraag: 164

**STROKEPLAY. Uw bal raakt per ongeluk uw caddie die ver vooruit is gelopen. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt twee strafslagen.
- B. De caddie is een outside agency. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt geen straf.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.
- D. U moet de slag opnieuw doen. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C  
Type: Strokeplay  
Graad: \*

Uitleg: Indien de bal van een competitor per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door de competitor zelf, zijn partner, een van hun caddies of hun uitrusting, krijgt de competitor één strafslag. De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij hij is terechtgekomen in of op de kleding of uitrusting van de competitor, van zijn partner of van een van hun caddies. Regel 19.2.

### Vraag: 165

**STROKEPLAY. U slaat uw bal tegen een boom. De bal kaatst terug tegen uw eigen golftas. Wat zeggen de Regels ?**

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt geen straf.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: B  
Type: Strokeplay  
Graad: \*

Uitleg: Indien de bal van een competitor per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door de competitor zelf, zijn partner, een van hun caddies of hun uitrusting, krijgt de competitor één strafslag. De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij hij is terechtgekomen in of op de kleding of uitrusting van de competitor, van zijn partner of van een van hun caddies. Regel 19.2.

### Vraag: 166

**MATCHPLAY. Nadat een speler heeft afgeslagen, bemerkt hij dat hij van buiten de afslagplaats heeft gespeeld. Wat is juist?**

- A. De speler verliest de hole.
- B. De speler moet met zijn bal verder spelen. Hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet met zijn bal verder spelen. Hij krijgt twee strafslagen.
- D. De speler moet, als zijn tegenstander dit eist, de slag laten vervallen en opnieuw een bal spelen binnen de afslagplaats. Hij krijgt één strafslag.
- E. De speler moet, als zijn tegenstander dit eist, de slag laten vervallen en opnieuw een bal spelen binnen de afslagplaats. Hij krijgt geen straf.

Juiste antwoord: E  
Type: Matchplay  
Graad: \*\*

Uitleg: Indien een speler bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de afslagplaats, volgt er geen straf, maar de tegenstander mag onmiddellijk eisen dat de speler de slag laat vervallen en dat hij een bal speelt binnen de afslagplaats.

### Vraag: 167

**Een volgens de Golfregels op te nemen bal mag worden opgenomen door:**

- A. De speler zelf en tevens, zonder verdere toestemming, door zijn partner of medecompetitor.
- B. Alleen de speler zelf.
- C. De speler, zijn partner of een ander die daartoe door de speler is gemachtigd.

Juiste antwoord: C  
Type: Strokeplay, Matchplay  
Graad: \*

Uitleg: Een bal die wordt opgenomen volgens de Regels mag worden opgenomen door de speler, zijn partner of een ander in opdracht van de speler. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de Regels. De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen volgens een Regel die terugplaatsen voorschrijft.

### Vraag: 168

## GVB-direct

**STROKEPLAY. Uw bal ligt in de rough. Tijdens het zoeken trapt u per ongeluk tegen uw bal die daardoor verrolt. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt twee strafslagen.
- C. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag.
- E. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Wanneer de bal van een speler in het spel is en: zichzelf, zijn partner of een van hun caddies de bal opneemt of beweegt, met opzet aanraakt (behalve met een stok bij het adresseren), of beweging veroorzaakt anders dan is toegestaan volgens een Regel, of de uitrusting van de speler of van zijn partner de bal beweegt, krijgt de speler één strafslag. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de bal beweegt nadat de speler zijn slag of de opzwaai voor de slag is begonnen en de slag wordt afgemaakt.

**Vraag: 169**

**MATCHPLAY. Uw bal ligt in de rough. Tijdens het zoeken trapt u per ongeluk tegen uw bal die daardoor verrolt. Wat zeggen de Regels?**

- A. U verliest de hole.
- B. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag.
- E. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Wanneer de bal van een speler in het spel is en: zichzelf, zijn partner of een van hun caddies de bal opneemt of beweegt, met opzet aanraakt (behalve met een stok bij het adresseren), of beweging veroorzaakt anders dan is toegestaan volgens een Regel, of de uitrusting van de speler of van zijn partner de bal beweegt, krijgt de speler één strafslag. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de bal beweegt nadat de speler zijn slag of de opzwaai voor de slag is begonnen en de slag wordt afgemaakt.

**Vraag: 170**

**MATCHPLAY. U adresseert de bal voor uw tweede slag. De bal verrolt. U plaatst de bal volgens de Regels terug en slaat. Uw tegenstander heeft niets gezien. Vervolgens loopt u samen met uw tegenstander naar zijn bal. U meldt echter de door u opgelopen strafslag pas aan uw tegenstander nadat ook hij zijn tweede slag heeft gedaan. Wat zeggen de Regels?**

- A. U hebt uw tegenstander vóór het beëindigen van de hole geïnformeerd over het juiste aantal slagen. U moet daarom de hole gewoon uitspelen, zonder straf.
- B. U moet de hole uitspelen, maar omdat u uw tegenstander niet op tijd hebt geïnformeerd over het juiste aantal slagen krijgt u één strafslag.
- C. U verliest de hole voor het geven van verkeerde informatie.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Als u in matchplay een straf oploopt, dan moet u dit aan uw tegenstander melden, voordat uw tegenstander zijn volgende slag doet. Als u dit nalaat, dan verliest u de hole. Reden: de door u opgelopen straf kan de tactiek van uw tegenstander beïnvloeden.

**Vraag: 171**

**STROKEPLAY. U slaat uw bal van buiten de green tegen de bal van uw medecompetitor die op de green ligt. Deze bal rolt daardoor in de hole. Wat is juist?**

- A. Het voorval heeft voor u geen gevolgen, maar de medecompetitor moet zijn bal terugplaatsen.
- B. Het voorval heeft voor u geen gevolgen en de medecompetitor heeft geluk, hij wordt geacht te hebben uitgeholed met zijn vorige slag.
- C. U hebt de bal van uw medecompetitor bewogen en hij moet zijn bal terugplaatsen. U krijgt één strafslag.
- D. De medecompetitor moet zijn bal terugplaatsen. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal van een speler, in beweging na een slag, van richting wordt veranderd of gestopt door een stilliggende bal in het spel, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Bij strokeplay volgt geen straf, tenzij beide ballen op de green lagen voordat de slag werd gedaan, in welk geval de speler twee strafslagen krijgt. Indien een stilliggende bal in het spel wordt bewogen door een andere bal die in beweging is na een slag, moet de bewogen bal worden teruggeplaatst.

**Vraag: 172**

**MATCHPLAY. U slaat uw bal tegen een boom. De bal kaatst terug tegen uw eigen tas. Wat is juist?**

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.

## GVB-direct

- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt geen straf.
- C. U verliest de hole.

Juiste antwoord: A  
Type: Matchplay  
Graad: \*

Uitleg: Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door de speler zelf, zijn partner, een van hun caddies of hun uitrusting, krijgt de speler één strafslag. De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij hij is terechtgekomen in of op de kleding of uitrusting van de speler, van zijn partner of van een van hun caddies.'

### Vraag: 173

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. Uw medecompetitor trapt per ongeluk tegen uw bal, die daardoor verrolt. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en niemand krijgt straf.
- B. U moet uw bal terugplaatsen en uw medecompetitor krijgt één strafslag.
- C. Uw medecompetitor moet de bal terugplaatsen en hij krijgt één strafslag.
- D. U moet uw bal terugplaatsen en uw medecompetitor krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A  
Type: Strokeplay  
Graad:\*

Uitleg: Indien een medecompetitor, zijn caddie of zijn uitrusting de bal van een speler beweegt, aanraakt of beweging veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst. (NIET IN MATCHPLAY)

### Vraag: 174

**STROKEPLAY. Een speler slaat zijn bal buiten de green per ongeluk tegen de tas van een medecompetitor. Het gevolg is dat de bal daardoor zeer fortuinlijk terugkaatst en keurig op de green naast de hole terecht komt. Wat moet de speler nu doen?**

- A. Hij moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt één strafslag.
- B. Hij moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt twee strafslagen.
- C. Hij moet de slag laten vervallen en opnieuw slaan. Hij krijgt één strafslag.
- D. Hij moet de slag laten vervallen en opnieuw slaan. Hij krijgt twee strafslagen.
- E. Hij moet de bal spelen zoals hij ligt zonder straf.

Juiste antwoord: E  
Type: Strokeplay  
Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal in beweging bij toeval van richting wordt veranderd of gestopt door een outside agency, wordt dit een "rub of the green" genoemd; er volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt. Een medecompetitor en zijn uitrusting (tas) maken geen deel uit van de partij van de speler en zijn daarom een outside agency.

### Vraag: 175

**MATCHPLAY. U slaat uw bal van buiten de green tegen de bal van uw tegenstander. Deze bal rolt vervolgens in de hole. Uw bal ligt naast de hole. Wat is juist?**

- A. De tegenstander heeft geluk en wordt geacht met zijn vorige slag te hebben uitgehoed. U moet uw bal spelen zoals hij ligt, zonder straf.
- B. De tegenstander moet zijn bal terugplaatsen. U moet uw bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag omdat u zijn bal hebt bewogen.
- C. De tegenstander moet zijn bal terugplaatsen en u moet uw bal spelen zoals hij ligt.
- D. U verliest de hole.

Juiste antwoord: C  
Type: Matchplay  
Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal van een speler, in beweging na een slag, van richting wordt veranderd of gestopt door een stilliggende bal in het spel, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Bij matchplay volgt geen straf. Indien een stilliggende bal in het spel wordt bewogen door een andere bal die in beweging is na een slag, moet de bewogen bal worden teruggeplaatst.

### Vraag: 176

**Een speler slaat zijn drive van de afslagplaats precies in een op de fairway rijdend wagentje van een greenkeeper. Het wagentje rijdt weg naar een andere hole. Wat is juist?**

- A. De bal is verloren en de speler moet een andere bal slaan van de afslagplaats. Hij krijgt één strafslag.
- B. De speler moet een bal PLAATSEN zo dicht mogelijk bij de plek waar het wagentje was toen de bal daarin terecht kwam. Hij krijgt geen straf.
- C. De speler moet een bal PLAATSEN zo dicht mogelijk bij de plek waar het wagentje was toen de bal daarin terecht kwam. Hij krijgt één strafslag.

## GVB-direct

D. De speler moet een bal DROPPEN zo dicht mogelijk bij de plek waar het wagentje was toen de bal daarin terecht kwam. Hij krijgt geen straf.

Juiste antwoord: D  
Type: Strokeplay, Matchplay  
Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal in beweging bij toeval van richting wordt veranderd of gestopt door een outside agency, wordt dit een "rub of the green" genoemd; er volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, behalve: indien een bal in beweging na een slag van een andere plaats dan de green, terechtkomt in of op een bewegende of levende outside agency, moet de speler, door de baan of in een hindernis de bal droppen, of op de green plaatsen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de outside agency was toen de bal daarin of daarop terechtkwam.

### Vraag: 177

**STROKEPLAY. Wat is de straf voor een speler die onnodig oponthoud veroorzaakt tijdens het spelen van een hole?**

- A. Diskwalificatie.
- B. Hij moet twee strafslagen optellen bij zijn eindscore.
- C. Hij moet twee strafslagen optellen bij de score van die hole.
- D. Er is geen straf.

Juiste antwoord: C  
Type: Strokeplay  
Graad: \*

Uitleg: De speler moet spelen zonder onnodig oponthoud en volgens de richtlijnen voor het speeltempo die door de Commissie kunnen worden vastgelegd. Na het uitspelen van een hole moet de speler zonder onnodig oponthoud van de volgende afslagplaats spelen. STRAF VOOR OVERTREDING Strokeplay - twee slagen.

### Vraag: 178

**STROKEPLAY. Een speler mag volgens de Regels zijn bal droppen, maar hij doet dat op een foute manier. Zijn medecompetitor wijst hem er op. Wat zeggen de Regels?**

- A. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt één strafslag.
- B. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt twee strafslagen.
- C. De speler moet op correcte wijze opnieuw droppen zonder straf.
- D. De speler moet op correcte wijze opnieuw droppen. Hij krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: C  
Type: Strokeplay  
Graad: \*

Uitleg: Voordat een speler een slag doet, kan een foute drop nog hersteld worden zonder straf.

### Vraag: 179

**Tijdens een slag in de rough verbuigt de steel van uw stok. De speelkenmerken van de stok zijn dus veranderd. Wat is juist?**

- A. De stok mag tijdens de ronde niet meer worden gebruikt.
- B. De stok mag in zijn veranderde staat normaal worden gebruikt.
- C. De stok mag tijdens de ronde niet worden vervangen.
- D. De stok mag tijdens de ronde niet worden hersteld.

Juiste antwoord: B  
Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag  
Graad: \*

Uitleg: Indien tijdens een vastgestelde ronde de stok van een speler bij normaal gebruik tijdens het spel wordt beschadigd, mag hij:

- a. de vastgestelde ronde afmaken met de beschadigde stok; of
- b. zonder het spel onnodig op te houden, de stok herstellen of laten herstellen; of
- c. als een extra mogelijkheid, alleen indien de stok niet meer bruikbaar is om mee te spelen, de beschadigde stok vervangen door een andere stok. De vervanging mag het spel niet onnodig ophouden en er mag geen stok worden geleend die door iemand anders die op de baan speelt, is gekozen om mee te spelen.

### Vraag: 180

**Een volgens de Regels te DROPPEN bal moet worden gedropt door:**

- A. De speler zelf.
- B. De speler zelf, of een ieder die daartoe door de speler is gemachtigd.
- C. Diegene, die de bal heeft opgenomen.
- D. De speler, zijn partner of één van hun caddies.

Juiste antwoord: A  
Type: Strokeplay, Matchplay  
Graad: \*\*

## GVB-direct

Uitleg: Een volgens de regels te droppen bal moet door de speler worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen. Indien een bal wordt gedropt door een ander of op een andere manier en de fout wordt niet tijdig hersteld, dan krijgt de speler één strafslag.

### Vraag: 181

**STROKEPLAY.** *Alvorens u gaat putten legt u de vlaggenstok ongeveer twee meter achter de hole op de green. U putt echter veel te hard en de bal raakt de vlaggenstok. Wat zeggen de Regels?*

- A. De slag telt niet en u moet opnieuw putten. U krijgt geen straf.
- B. De slag telt niet en u moet opnieuw putten. U krijgt twee strafslagen.
- C. U moet de bal spelen zoals deze ligt. U krijgt geen straf.
- D. U moet de bal spelen zoals deze ligt. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De bal van de speler mag niet raken:

- a. de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden vlaggenstok;
- b. degene die de vlaggenstok bewaakt of omhooghoudt; of
- c. de onbewaakte vlaggenstok in de hole na een slag op de green. STRAF VOOR OVERTREDING : twee slagen, en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt.

### Vraag: 182

**MATCHPLAY.** *Uw bal ligt op de green en u vraagt uw tegenstander om de vlaggenstok te bewaken. U putt de bal in de hole, maar de bal raakt de vlaggenstok omdat uw tegenstander deze per ongeluk niet snel genoeg uit de hole neemt. Wat is juist?*

- A. Uw bal mag de vlaggenstok niet raken. U verliest de hole.
- B. U bent niet verantwoordelijk voor de handelingen van uw tegenstander. U krijgt geen straf.
- C. Uw tegenstander maakt een fout en verliest daardoor de hole.
- D. Uw tegenstander maakt een fout en krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De bal van de speler mag niet raken:

- a. de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden vlaggenstok;
- b. degene die de vlaggenstok bewaakt of omhooghoudt; of
- c. de onbewaakte vlaggenstok in de hole na een slag op de green. STRAF VOOR OVERTREDING : verlies van de hole.

### Vraag: 183

**MATCHPLAY.** *Uw bal ligt op de green. U putt de bal helaas net naast de hole en tegen de bal van uw tegenstander. Wat is juist?*

- A. U verliest de hole.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt geen straf.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.
- D. U moet de slag laten vervallen en opnieuw slaan. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal van een speler, in beweging na een slag, van richting wordt veranderd of gestopt door een stilliggende bal in het spel, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Bij matchplay volgt geen straf. Bij strokeplay volgt geen straf, tenzij beide ballen op de green lagen voordat de slag werd gedaan, in welk geval de speler twee strafslagen krijgt.

### Vraag: 184

**STROKEPLAY.** *U slaat uw bal op de green. Op een afstand vraagt u aan speler B, één van uw medecompetitors, om de ligplaats van uw bal te merken zodat de andere medecompetitors alvast kunnen putten. B merkt uw bal en neemt hem op. Wat zeggen de Regels?*

- A. Er is geen sprake van een overtreding van de Regels.
- B. Speler B moet de bal terugplaatsen. U krijgt twee strafslagen.
- C. Speler B moet de bal terugplaatsen. U krijgt één strafslag.
- D. Speler B moet de bal terugplaatsen. Speler B krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

## GVB-direct

Uitleg: Een bal die wordt opgenomen volgens de Regels mag worden opgenomen door de speler, zijn partner of een ander in opdracht van de speler. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de Regels. De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen volgens een Regel die terugplaatsen voorschrijft.

### Vraag: 185

**MATCHPLAY.** Een speler putt zijn bal ongeveer 40 cm te kort. Hij denkt dat zijn tegenstander de volgende slag wel zal geven en neemt daarom zijn bal op. Zijn tegenstander heeft echter niets gezegd en hij is ook helemaal niet van plan de volgende slag te geven. Wat is juist?

- A. De speler moet de bal terugplaatsen en hij krijgt geen straf.
- B. De speler moet de bal terugplaatsen en hij krijgt één strafslag.
- C. De speler heeft de hole verloren.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als zijn tegenstander de slag niet geeft, dan beweegt de speler de bal in het spel en krijgt hij een strafslag. Hij moet de bal terugplaatsen. Wanneer de bal van een speler in het spel is en: hijzelf, zijn partner of een van hun caddies de bal opneemt of beweegt, met opzet aanraakt (behalve met een stok bij het adresseren), of beweging veroorzaakt anders dan is toegestaan volgens een Regel, dan krijgt de speler één strafslag.

### Vraag: 186

**Welke van de onderstaande voorwerpen mag men tijdens een ronde als hulpmiddel gebruiken?**

- A. Een kompas om precies de windrichting te kunnen bepalen.
- B. Een golfbalverwarmer om de bal verder te doen gaan.
- C. Een afstandmeter om de lengte van een slag te kunnen bepalen.
- D. Een boekje, waarin van iedere hole exact staat aangegeven hoever het naar het midden van de green is vanaf een aantal kenmerkende plaatsen.

Juiste antwoord: D

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Behalve zoals in de Regels is bepaald, mag de speler tijdens een vastgestelde ronde geen kunstmatige hulpmiddelen of abnormale uitrusting gebruiken:

- a. die hem zou kunnen helpen bij het doen van een slag of bij zijn spel; of
- b. om afstanden of omstandigheden die van invloed op zijn spel zouden kunnen zijn, te beoordelen of te meten; of
- c. die hem zou kunnen helpen bij het vastpakken van de stok; behalve dat:
  - (i) gewone gladde handschoenen mogen worden gedragen;
  - (ii) hars, poeder en droog- of vochtigmakende middelen mogen worden gebruikt; en
  - (iii) een handdoek of een zakdoek om de grip mag worden gewikkeld.

STRAF VOOR OVERTREDING: Diskwalificatie.

### Vraag: 187

**MATCHPLAY.** Uw bal ligt op de green en wordt door een andere bal zodanig hard geraakt dat de bal van de green rolt en niet meer te vinden is. Wat is juist?

- A. U moet een andere bal terugplaatsen op de plek waar de bal lag, zonder straf.
- B. Uw bal is verloren en u moet een bal droppen zo dicht mogelijk bij de plaats vanwaar u de bal op de green hebt geslagen. U krijgt één strafslag.
- C. U moet een andere bal terugplaatsen op de plek waar de bal lag. U krijgt één strafslag.
- D. U moet een andere bal terugplaatsen op de plek waar de bal lag. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een stilliggende bal in het spel wordt bewogen door een andere bal die in beweging is na een slag, moet de bewogen bal worden teruggeplaatst. Indien een bal die moet worden teruggeplaatst niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden vervangen.

### Vraag: 188

**STROKEPLAY.** Een speler slaat zijn bal in een waterhindernis. Hij dropt zijn bal, met één strafslag, achter de waterhindernis, maar op een verkeerde plaats. Vóórdat hij slaat maakt zijn medecompetitor hem erop attent. Wat moet de speler doen?

- A. Hij moet de bal spelen zoals deze ligt zonder extra straf.
- B. Hij moet de bal spelen zoals deze ligt en hij krijgt twee strafslagen voor het droppen op een verkeerde plaats.
- C. Hij moet de bal zonder straf opnieuw droppen op de juiste plaats.
- D. Hij moet de bal opnieuw droppen op de juiste plaats en hij krijgt twee strafslagen voor het droppen op een verkeerde plaats.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

## GVB-direct

Graad: \*\*

Uitleg: Een ten onrechte vervangen bal of een bal die op een verkeerde plaats of anders in strijd met de Regels is gedropt of geplaatst, MAAR NOG NIET IS GESPEELD, mag zonder straf worden opgenomen, waarna de speler de juiste handelwijze moet volgen.

### Vraag: 189

**Een volgens de Regel te PLAATSEN bal, moet worden geplaatst door:**

- A. De speler of zijn partner.
- B. De speler zelf.
- C. De speler, zijn partner of door diegene die daartoe door de speler is gemachtigd.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een volgens de Regels te plaatsen bal moet worden geplaatst door de speler of zijn partner. Indien een bal wordt teruggeplaatst moet de speler, zijn partner of degene die de bal heeft opgenomen of bewogen, de bal plaatsen op de plek waar hij werd opgenomen of bewogen. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de Regels.

### Vraag: 190

**Uw bal ligt in grond in bewerking. U dropt uw bal geheel volgens de Regels buiten grond in bewerking. Als u vervolgens de bal adresseert, staat u met een voet in grond in bewerking. Welke bewering is juist?**

- A. Uw bal is volgens de Regels gedropt, hij ligt buiten de grond in bewerking en u moet de bal spelen zoals deze ligt.
- B. U moet de bal opnieuw droppen zodat de bal buiten de grond in bewerking ligt en u noch bij het innemen van uw stand, noch met uw swing belemmerd wordt door de grond in bewerking.
- C. U moet de bal plaatsen op de dichtstbijzijnde plek buiten de grond in bewerking, zodat u niet meer met uw voet in de grond in bewerking hoeft te staan tijdens het adresseren.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Als u de grond in bewerking niet volledig ontwijkt en de bal slaat, dan speelt u van een verkeerde plaats en kost dat twee strafslagen in strokeplay. U heeft gedropt op een plaats waar u nog steeds last heeft van de grond in bewerking, maar u hebt nog niet gespeeld en u moet opnieuw droppen op een punt waar de grond in bewerking geheel wordt ontweken. Als een speler een abnormale terreinomstandigheid (grond in bewerking) ontwijkt en het dichtstbijzijnde punt ZONDER belemmering bepaalt, dan betekent dat hij met zijn stand, ruimte voor zijn voorgenomen swing en ligging van de bal niet meer in de grond in bewerking ligt of deze raakt bij het innemen van zijn stand of bij zijn swing.

### Vraag: 191

**STROKEPLAY. Een speler neemt een los takje weg dat ongeveer 50 cm achter zijn bal ligt. De bal verrolt daardoor. Vervolgens slaat hij de bal. Wat zeggen de Regels?**

- A. De speler had zijn bal moeten terugplaatsen. Dit heeft hij niet gedaan en hij krijgt daarom één strafslag.
- B. De speler had zijn bal moeten terugplaatsen. Dit heeft hij niet gedaan en hij krijgt daarom twee strafslagen.
- C. De speler wordt gediskwalificeerd.
- D. De speler krijgt één strafslag voor het bewegen van zijn bal + twee strafslagen omdat hij de bal niet heeft terug geplaatst (spelen van de verkeerde plaats).

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Wanneer de bal van een speler in het spel is en:

(i) hijzelf, zijn partner of een van hun caddies de bal opneemt of beweegt, met opzet aanraakt (behalve met een stok bij het adresseren), of beweging veroorzaakt anders dan is toegestaan volgens een Regel, krijgt de speler één strafslag. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de bal beweegt nadat de speler zijn slag of de opzwaai voor de slag is begonnen en de slag wordt afgemaakt.

### Vraag: 192

**MATCHPLAY. Een speler slaat zijn bal per ongeluk tegen de voet van zijn tegenstander. Wat zeggen de Regels?**

- A. De speler mag de bal spelen zoals hij ligt of hij mag de slag laten vervallen en opnieuw spelen. In beide gevallen krijgt zijn tegenstander één strafslag.
- B. De speler mag de bal spelen zoals hij ligt of hij mag de slag laten vervallen en opnieuw spelen. In beide gevallen krijgt de speler één strafslag.
- C. De speler mag de bal spelen zoals hij ligt of hij mag de slag laten vervallen en opnieuw spelen. Niemand krijgt straf.
- D. De speler verliest de hole.
- E. De tegenstander verliest de hole.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*

## GVB-direct

Uitleg: Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door een tegenstander, zijn caddie of zijn uitrusting, volgt er geen straf. De speler mag, voordat een van de partijen een andere slag doet, de slag laten vervallen en zonder straf een bal spelen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld, of hij mag de bal spelen zoals hij ligt.

### Vraag: 193

**STROKEPLAY. U merkt de ligplaats van uw bal op de green. Op verzoek van uw medecompetitor plaatst u de merker daarna nog één putterhoofdlangte naar rechts. Nadat hij heeft geslagen, plaatst u de bal bij de merker en u vergeet eerst de merker een putterhoofdlangte terug te plaatsen. U merkt uw fout pas nadat u hebt geslagen. Wat zeggen de Regels?**

- A. De slag telt niet. U moet de bal alsnog op de juiste plek terugplaatsen en de slag opnieuw doen. U krijgt één strafslag.
- B. De slag telt niet. U moet de bal alsnog op de juiste plek terugplaatsen en de slag opnieuw doen. U krijgt twee strafslagen.
- C. De slag telt niet. U moet de bal alsnog op de juiste plek terugplaatsen en de slag opnieuw doen. U krijgt geen straf.
- D. U moet gewoon verder spelen en u krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler had de merker met een putterhoofdlangte naar links moeten terugplaatsen en vervolgens de bal daar moeten plaatsen. Nu hij dit heeft nagelaten, heeft hij van een verkeerde plaats gespeeld. Hij krijgt hiervoor twee strafslagen. Hij heeft door deze handeling geen onterecht voordeel verkregen en moet de hole uitspelen zonder zijn fout te herstellen.

### Vraag: 194

**STROKEPLAY. Tijdens het zoeken naar uw bal, trapt uw medecompetitor per ongeluk tegen uw bal, die daardoor verrolt. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en niemand krijgt straf.
- B. U moet uw bal terugplaatsen en uw medecompetitor krijgt één strafslag.
- C. Uw medecompetitor moet de bal terugplaatsen en hij krijgt één strafslag.
- D. U moet uw bal terugplaatsen en uw medecompetitor krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een medecompetitor, zijn caddie of zijn uitrusting de bal beweegt, aanraakt of beweging veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst.

### Vraag: 195

**STROKEPLAY. Tijdens de downswing van uw afslag valt de bal van de tee. U kan uw swing niet meer onderbreken en u raakt de rollende bal. Wat zeggen de Regels?**

- A. De slag telt en u krijgt geen straf.
- B. De slag telt en u krijgt twee strafslagen omdat u een bewegende bal hebt geslagen.
- C. De slag telt niet en u moet opnieuw afslaan. U krijgt twee strafslagen omdat u een bewegende bal hebt geslagen.
- D. De slag telt niet. U moet opnieuw afslaan en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal die niet in het spel is van een tee valt of bij het adresseren door de speler van een tee wordt gestoten, mag de bal, zonder straf, opnieuw worden opgeteed. Indien echter in deze omstandigheden een slag naar de bal wordt gedaan, of de bal daarbij beweegt of niet, dan telt de slag, maar er volgt geen straf.

### Vraag: 196

**Tijdens een foursomewedstrijd moet uw partij volgens de Regels een bal droppen. Wie moet dit doen?**

- A. Eén van de beide spelers.
- B. De speler die aan de beurt is om te slaan.
- C. De speler die aan de beurt is om te slaan, of degene die daartoe door die speler is gemachtigd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Een volgens de Regels te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Dit houdt in dat de speler die aan de beurt is om te slaan de bal moet droppen.

### Vraag: 197

**MATCHPLAY. Uw bal ligt op de green. U neemt voorzichtig een blaadje weg dat half onder uw bal ligt. Daardoor verrolt de bal ongeveer 2 cm. Wat is juist?**

- A. U heeft de hole verloren.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt geen straf.
- D. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt één strafslag.

## GVB-direct

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Behalve wanneer zowel het los natuurlijk voorwerp als de bal in dezelfde hindernis zijn of deze raken, mag elk los natuurlijk voorwerp, zonder straf, worden weggenomen. Indien op de green de bal of balmerker beweegt terwijl de speler een los natuurlijk voorwerp wegneemt, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het losse natuurlijke voorwerp. Anders krijgt de speler die de beweging van de bal veroorzaakt één strafslag.

**Vraag: 198**

***STROKEPLAY. U merkt de ligplaats van uw bal met een muntstuk. Tijdens deze handeling raakt u per ongeluk de bal die daardoor enige centimeters verrolt. Wat nu?***

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal terugplaatsen, zonder straf.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt, zonder straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal of balmerker per ongeluk wordt bewogen bij het opnemen van de bal volgens een Regel of bij het merken van zijn ligplaats, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of de balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan het merken van de ligplaats of het opnemen van de bal. Anders krijgt de speler één strafslag.

**Vraag: 199**

***STROKEPLAY. De bal van een speler ligt vlak naast een boom. Bij het maken van enkele proefswings breekt de speler een tak van de boom af, waardoor hij geen last van die tak meer ondervindt bij zijn uiteindelijke slag. Welke bewering is juist?***

- A. De speler brak de tak niet opzettelijk en krijgt daarom geen straf.
- B. De speler heeft een "ernstige overtreding" begaan en wordt gediskwalificeerd.
- C. De speler heeft de ruimte voor zijn swing verbeterd. Hij krijgt één strafslag.
- D. De speler heeft de ruimte voor zijn swing verbeterd. Hij krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag niet de ruimte voor zijn voorgenomen swing verbeteren door het bewegen of breken van iets van groeit, tenzij dit gebeurt bij het doen van zijn slag. In dit geval breekt de speler takjes bij het maken van proefswings.

**Vraag: 200**

***Is zand een los natuurlijk voorwerp?***

- A. Nee, zand is geen los natuurlijk voorwerp.
- B. Ja, zand is overal op de baan een los natuurlijk voorwerp.
- C. Zand is alleen op de green een los natuurlijk voorwerp.

Juiste antwoord: C

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Zand en losse aarde zijn losse natuurlijke voorwerpen als zij op de green liggen, maar niet ergens anders. Losse natuurlijke voorwerpen" zijn voorwerpen uit de natuur waaronder:

- stenen, bladeren, twijgen, takken en dergelijke,
- uitwerpselen, en
- wormen en insecten en de door deze dieren gemaakte hoopjes, mits deze voorwerpen niet:
  - vastzitten of groeien,
  - stevig zijn ingebed, of
  - aan de bal kleven.

**Vraag: 201**

***STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. Voordat u gaat slaan repareert u met uw puttter een aantal "spikemarks" (beschadigingen van de green veroorzaakt door spikes) op uw puttinglijn. Wat zeggen de Regels?***

- A. Voordat u gaat putten mag u alle beschadigingen op uw puttinglijn herstellen. U krijgt geen straf.
- B. Voordat u gaat putten mag u geen spikemarks op uw puttinglijn repareren. U krijgt één strafslag.
- C. Voordat u gaat putten mag u geen spikemarks op uw puttinglijn repareren. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

## GVB-direct

Uitleg: De speler mag, of zijn bal op de green ligt of niet, een oude holeplug en beschadigingen van de green door de inslag van een bal herstellen. Elke andere beschadiging van de green mag niet worden herstelt, indien dit de speler zou kunnen helpen bij het verder spelen van de hole. Het weghalen van de spikemarks op de puttinglijn zou de speler kunnen helpen bij het verder spelen van de hole.

### Vraag: 202

**STROKEPLAY. Een speler mag volgens de Regels zijn bal droppen maar hij doet dat op een foute manier. Nadat hij de bal heeft geslagen wijst zijn medecompetitor hem op zijn fout. Wat is juist?**

- A. De speler moet de slag niet tellen en op correcte wijze opnieuw droppen. Hij krijgt twee strafslagen.
- B. De speler moet gewoon verder spelen en hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet gewoon verder spelen en hij krijgt twee strafslagen.
- D. De speler wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een volgens de Regels te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen. Indien een bal wordt gedropt door een ander of op een andere manier en de fout wordt niet tijdig hersteld, dan krijgt de speler één strafslag.

### Vraag: 203

**Uw bal ligt op een sterk glooiend gedeelte van de green. U merkt de ligplaats van uw bal, maakt hem schoon en probeert hem terug te plaatsen. Mede door de harde wind wil de bal niet stil blijven liggen en verrolt zodra u hem loslaat. Wat moet u doen?**

- A. U moet de bal nogmaals terugplaatsen. Indien de bal weer verrolt moet u hem plaatsen op de dichtstbijzijnde plek waar hij wel kan blijven liggen, niet dicht bij de hole.
- B. U moet de bal net zoveel keer terugplaatsen tot hij blijft liggen, eventueel mag u hem zachtjes in de grond drukken.
- C. U moet de bal nogmaals terugplaatsen. Indien de bal weer verrolt moet u hem plaatsen binnen één stoklengte van de oorspronkelijke ligplaats, maar niet dicht bij de hole.
- D. U moet de bal spelen van het punt waar de bal na het verrollen tot stilstand komt.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een geplaatste bal niet stil blijft liggen op de plek waar hij werd geplaatst, volgt geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst. Indien hij dan nog niet stil blijft liggen op die plek, moet als volgt worden gehandeld:

i) behalve in een hindernis, moet de bal worden geplaatst op de dichtstbijzijnde plek waar hij stil blijft liggen die niet dicht bij de hole en niet in een hindernis is.

### Vraag: 204

**Een speler neemt op de fairway zijn bal op omdat hij denkt dat er nog Winterregels ("PLAATSEN") gelden. Dit laatste is echter niet het geval. De speler plaatst de bal 15 cm achter de oorspronkelijk plaats en slaat. Wat zeggen de Regels?**

- A. De speler heeft ten onrechte de bal opgenomen en bovendien niet teruggeplaatst. Hij krijgt één strafslag.
- B. De speler heeft ten onrechte de bal opgenomen en bovendien niet teruggeplaatst. Hij krijgt twee strafslagen.
- C. De speler heeft ten onrechte de bal opgenomen en bovendien niet teruggeplaatst. Hij krijgt drie strafslagen.
- D. De speler heeft ten onrechte de bal opgenomen en bovendien niet teruggeplaatst. Hij wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler heeft de bal in het spel bewogen en krijgt daarom 1 strafslag volgens de regels. Hij

had de bal echter moeten terugplaatsen. Indien een speler die verplicht is een bal terug te plaatsen dit

niet doet, krijgt hij de algemene straf voor overtreding van Regel 18 van 2 strafslagen. Er volgt geen extra straf volgens Regel 18 wat betekent dat de strafslag voor het bewegen van de bal verval.

### Vraag: 205

**MATCHPLAY. Uw bal ligt dichtbij de hole op de green. U merkt uw bal en neemt hem op. Uw tegenstander verzoekt u echter de bal terug te plaatsen voordat hij gaat putten. Moet u gevolg geven aan zijn verzoek?**

- A. U moet de bal inderdaad terugplaatsen. Doet u dat niet dan krijgt u één strafslag.
- B. U moet de bal inderdaad terugplaatsen. Doet u dat niet dan verliest u de hole.
- C. U hoeft de bal niet terug te plaatsen.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Indien een speler meent dat een bal een andere speler zou kunnen helpen mag hij, behalve wanneer een bal in beweging is:

- a. de bal opnemen indien het zijn bal is; of
- b. elke andere bal laten opnemen.

## GVB-direct

### Vraag: 206

**MATCHPLAY. U slaat met uw afslag de bal hard in het rieten dak van een schuilhut (vast obstakel) en kan de bal niet meer vinden. Wat zeggen de Regels**

- A. De bal is verloren en u moet teruggaan naar de afslagplaats en daar een andere bal spelen. U krijgt één strafslag.
- B. U mag de bal vervangen door een andere bal en handelen volgens Regel 24-2b (ontwijken van Vaste Obstakels).
- C. U verliest de hole.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Het is een kwestie van feitelijke aard of een verloren bal die in de richting van een obstakel is geslagen, al of niet daarin verloren is. Om de bal te mogen behandelen als verloren in het obstakel, moet dat bekend of praktisch zeker zijn. Zonder deze kennis of zekerheid moet de bal worden behandeld als een verloren bal. Bij het ontbreken daarvan moet de bal worden behandeld als een verloren bal en is Regel 27 van toepassing. Indien een bal verloren is in een vast obstakel, moet de plek worden bepaald, waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van het obstakel kruiste. Om deze regel toe te passen wordt de bal geacht op deze plek te liggen en de speler mag de belemmering als volgt ontwijken:

(i) Door de baan: Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste obstakel kruiste op een plek door de baan, mag de speler zonder straf de bal vervangen door een andere bal en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b (i).

### Vraag: 207

**STROKEPLAY. Een speler heeft zijn bal in een diepe kuil naast de green geslagen. Hij vraagt zijn medecompetitor om TIJDENS de slag bij de hole te gaan staan en de vlaggenstok recht boven de hole te houden, zodat hij zijn speellijn nauwkeurig kan bepalen. Wat zeggen de Regels?**

- A. Er is geen sprake van een overtreding van de Regels.
- B. Het is niet toegestaan om de speellijn te laten aangeven tijdens de slag. De speler krijgt twee strafslagen.
- C. Het is niet toegestaan om de speellijn te laten aangeven tijdens de slag. De speler krijgt één strafslag.
- D. Er is sprake van een "ernstige overtreding"; de speler wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Voordat de speler een slag doet, waar ook op de baan, mag hij de vlaggenstok laten bewaken, wegnemen, of omhoog houden om de plaats van de hole aan te geven.

### Vraag: 208

**De paaltjes die de grens van grond in bewerking markeren, bevinden zich:**

- A. Binnen de grond in bewerking.
- B. Buiten de grond in bewerking.
- C. Half binnen en half buiten de grond in bewerking.

Juiste antwoord: A

Type:

Graad: \*\*

Uitleg: "Grond in bewerking" is elk deel van de baan dat in opdracht van de Commissie als zodanig is gemarkeerd, of door haar bevoegde vertegenwoordiger tot grond in bewerking is verklaard. Het omvat ook voor verwijdering opgehoopt materiaal en een door het baanpersoneel gemaakt gat, zelfs indien niet als zodanig gemarkeerd. Alle grond, al het gras en elke struik, boom of andere begroeiing binnen de grond in bewerking maakt deel uit van de grond in bewerking. De grens van grond in bewerking loopt loodrecht omlaag, maar niet omhoog. Palen en lijnen die grond in bewerking markeren, bevinden zich binnen een dergelijk stuk grond. De palen zijn obstakels. Een bal is in grond in bewerking wanneer hij erin ligt of enig deel van de bal de grond in bewerking raakt.

### Vraag: 209

**Onder tijdelijk water verstaat men:**

- A. Elke tijdelijke opeenhoping van water, door de baan, die zichtbaar is VOORDAT de speler zijn stand inneemt.
- B. Elke tijdelijke opeenhoping van water, door de baan, die zichtbaar is VOORDAT of NADAT de speler zijn stand inneemt.
- C. Elke tijdelijke opeenhoping van water op de baan die zichtbaar is VOORDAT de speler zijn stand inneemt en die niet in een waterhindernis ligt.
- D. Elke tijdelijke opeenhoping van water op de baan die zichtbaar is VOORDAT of NADAT de speler zijn stand inneemt en die niet in een waterhindernis ligt.

Juiste antwoord: D

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: "Tijdelijk water" is iedere tijdelijke concentratie van water op de baan die zichtbaar is voordat of nadat de speler zijn stand inneemt en die niet in een waterhindernis ligt. Sneeuw en natuurijs, behalve rijp, zijn tijdelijk water of losse natuurlijke voorwerpen, naar keuze van de speler. Gefabriceerd ijs is een obstakel. Dauw en rijp zijn geen tijdelijk water. Een bal is in tijdelijk water wanneer hij erin ligt of enig deel van de bal het tijdelijk water raakt.

### Vraag: 210

## GVB-direct

**STROKEPLAY. Uw bal ligt tegen een vast obstakel en u mag zonder straf droppen. U dropt, maar nadat de bal de grond heeft geraakt rolt hij ruim vier meter de helling af. Wat moet u doen?**

- A. U moet opnieuw droppen omdat de bal meer dan twee stoklengten is weggerold van het punt waar de bal de grond raakte. U krijgt geen straf.
- B. U moet opnieuw droppen omdat de bal meer dan twee stoklengten is weggerold van het punt waar de bal de grond raakte. U krijgt één strafslag.
- C. Omdat de bal meer dan twee stoklengten is weggerold van het punt waar de bal de grond raakte, moet U de bal plaatsen op het punt waar de bal het eerst de grond raakte. U krijgt geen straf.
- D. Omdat de bal meer dan twee stoklengten is weggerold van het punt waar de bal de grond raakte, moet U de bal plaatsen op het punt waar de bal het eerst de grond raakte. U krijgt één strafslag.
- E. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een bal moet o.a. opnieuw worden gedropt, zonder straf, wanneer de bal: meer dan twee stoklengten wegrolt vanwaar hij het eerst een deel van de baan raakte en daar tot stilstand komt;

Indien de bal, wanneer hij opnieuw wordt gedropt, in een van de bovengenoemde ligplaatsen rolt, moet hij worden geplaatst zo dicht mogelijk bij de plek waar hij het eerst een deel van de baan raakte bij het opnieuw droppen.

**Vraag: 211**

**MATCHPLAY. Een speler mag volgens de Regels zijn bal droppen maar hij doet dat op een foute manier. Nadat hij de bal heeft geslagen wijst zijn tegenstander hem op zijn fout. Wat is juist?**

- A. De speler moet de slag niet tellen en op correcte wijze opnieuw droppen. Hij krijgt één strafslag.
- B. De speler moet gewoon verder spelen en hij krijgt één strafslag.
- C. De speler verliest de hole.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een volgens de Regels te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen. Indien een bal wordt gedropt door een ander of op een andere manier en de fout wordt niet tijdig hersteld, dan krijgt de speler één strafslag.

**Vraag: 212**

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt veel te hard en de bal dreigt de vlaggenstok te raken die achter de hole op de green ligt. Uw medecompetitor neemt echter ongevraagd de vlaggenstok op, zodat de bal ongestoord kan uitrollen. Wat zeggen de Regels?**

- A. Zolang uw bal beweegt bent u verantwoordelijk voor alles wat met de vlaggenstok gebeurt. U krijgt twee strafslagen omdat een obstakel wordt opgepakt terwijl uw bal beweegt.
- B. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen voor het beïnvloeden van de beweging van uw bal.
- C. U moet de bal spelen zoals deze ligt. Niemand krijgt straf.
- D. De slag moet niet geteld worden en u moet de slag opnieuw doen. Niemand krijgt straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Wanneer een bal in beweging is, mag een obstakel dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden, niet worden weggenomen, met uitzondering van een bewaakte, omhooggehouden of weggenomen vlaggenstok of de uitrusting van de spelers

**Vraag: 213**

**STROKEPLAY. U dropt uw bal geheel volgens de Regels. Nadat de bal de grond heeft geraakt, rolt hij tegen uw voet. Wat moet u doen?**

- A. U moet de bal opnieuw droppen en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal opnieuw droppen en u krijgt geen straf.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt geen straf.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag.
- E. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een volgens de Regels te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen. Indien een bal wordt gedropt door een ander of op een andere manier en de fout wordt niet tijdig hersteld, dan krijgt de speler één strafslag. Indien de bal de speler, zijn partner, een van hun caddies of hun uitrusting raakt, voor of nadat deze een deel van de baan raakt, moet de bal opnieuw worden gedropt, zonder straf. Het aantal malen dat een bal in zulke gevallen opnieuw moet worden gedropt is onbeperkt.

## GVB-direct

### Vraag: 214

**STROKEPLAY. Nadat een speler heeft geslagen, bemerkt hij dat hij van buiten de afslagplaats heeft gespeeld. Wat is juist?**

- A. De speler moet de hole met de afgeslagen bal uitspelen. Hij krijgt twee strafslagen.
- B. De speler moet opnieuw een bal spelen binnen de afslagplaats. De slag buiten de afslagplaats telt mee. Hij krijgt twee strafslagen.
- C. De speler moet opnieuw een bal spelen binnen de afslagplaats. De slag buiten de afslagplaats telt niet mee. Hij krijgt twee strafslagen.
- D. De speler moet opnieuw een bal spelen binnen de afslagplaats. De slag buiten de afslagplaats telt mee. Hij krijgt geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een competitor bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de afslagplaats, krijgt hij twee strafslagen en moet hij vervolgens een bal spelen binnen de afslagplaats. Indien de competitor een slag doet van de volgende afslagplaats zonder eerst zijn fout te herstellen, of, in geval van de laatste hole van de ronde, de green verlaat zonder eerst te kennen te geven dat hij zijn fout wil herstellen, wordt hij gediskwalificeerd. De slag buiten de afslagplaats en alle volgende slagen van de competitor op de hole voordat hij zijn vergissing herstelt, tellen niet mee in zijn score.

### Vraag: 215

**STROKEPLAY. Uw bal ligt vlak naast een bunker. In de bunker ligt een afgebroken tak die uw "backswing" belemmert. U neemt de tak op en gooit hem een eind verder in de rough. Hebt u correct gehandeld?**

- A. U mag geen los natuurlijk voorwerp uit een bunker verwijderen. U krijgt twee strafslagen.
- B. Als uw bal niet in een bunker ligt, mag u ieder los natuurlijk voorwerp uit een bunker verwijderen. U krijgt geen straf.
- C. U mag geen los natuurlijk voorwerp uit een bunker verwijderen. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De bal ligt niet in een hindernis en daarom mag u zonder straf de tak uit de bunker verwijderen.

De Golfregels bepalen: Behalve wanneer zowel het los natuurlijk voorwerp als de bal in dezelfde hindernis zijn of deze raken, mag elk los natuurlijk voorwerp, zonder straf, worden weggenomen.

### Vraag: 216

**MATCHPLAY. Uw bal ligt buiten een bunker tegen een hark. U neemt de hark voorzichtig weg, maar u beweegt daardoor per ongeluk de bal. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.
- D. U verliest de hole.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag zonder straf een los obstakel (lees hark) als volgt wegnemen:

- a. Indien de bal niet in of op het obstakel ligt mag het obstakel worden weggenomen. Indien de bal daarbij beweegt moet hij worden teruggeplaatst en er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het obstakel. Als er geen rechtstreeks verband is loopt de speler een strafslag op.

### Vraag: 217

**Uw bal ligt tegen een wit paaltje dat buiten de baan markeert. Wat is juist?**

- A. Het paaltje is een los obstakel. U mag het paaltje zonder straf wegnemen en vervolgens de bal slaan.
- B. Het paaltje is een vast obstakel. Volgens Regel 24-2 (Vaste obstakels) mag u de bal zonder straf droppen op een plaats waar belemmering door het paaltje wordt vermeden.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt, of u moet de bal onspeelbaar verklaren en vervolgens handelen volgens Regel 28 (Onspeelbare bal).

Juiste antwoord: C

Type:

Graad: \*\*

Uitleg: Voorwerpen die buiten de baan afbakenen, zoals muren, hekken of palen zijn geen obstakels

en moeten als vast worden beschouwd. Het paaltje is geen obstakel. U heeft daarom geen recht om zonder straf het paaltje te ontwijken. U kunt de bal onspeelbaar verklaren volgens Regel 28 met één strafslag of zonder straf de bal spelen, zoals hij ligt.

### Vraag: 218

**MATCHPLAY. Uw bal en die van uw tegenstander liggen op de green. U putt en uw bal raakt de bal van uw tegenstander die daardoor in de hole valt. Uw bal ligt een meter naast de hole. Wat is juist?**

- A. U verliest de hole.
- B. De tegenstander heeft geluk en wordt geacht met zijn vorige slag te hebben uitgeholed. U moet uw bal spelen zoals hij ligt, zonder straf.
- C. De tegenstander moet zijn bal terugplaatsen. U moet uw bal spelen zoals hij ligt en krijgt één strafslag omdat u zijn bal hebt bewogen.
- D. De tegenstander moet zijn bal terugplaatsen en u moet uw bal spelen zoals hij ligt.

## GVB-direct

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een stilliggende bal in het spel wordt bewogen door een andere bal die in beweging is na een slag, moet de bewogen bal worden teruggeplaatst. Indien een bal van een speler, in beweging na een slag, van richting wordt veranderd of gestopt door een stilliggende bal in het spel, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Bij matchplay volgt geen straf.

**Vraag: 219**

***STROKEPLAY. Voordat u aan een wedstrijd begint, maakt u een aantal oefenputts op de 18e green. Krijgt u volgens de Regels straf?***

- A. U krijgt geen straf omdat u nog niet bent begonnen aan uw ronde.
- B. U moet één strafslag optellen bij uw wedstrijdscoring.
- C. U moet twee strafslagen optellen bij uw wedstrijdscoring.
- D. U wordt gediskwalificeerd voor de wedstrijd.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een competitor mag op een dag van een strokeplaywedstrijd voor het begin van de ronde of van een beslissingswedstrijd ("play off") niet oefenen op de wedstrijd baan en hij mag ook geen enkele green testen door er een bal over te rollen of het oppervlak ruw te maken of te schrappen.

Uitzondering: Voor de start van een ronde of van een beslissingswedstrijd is het oefenen van putts of chips op of bij de eerste afslagplaats toegestaan. Straf voor overtreding is diskwalificatie. De voornaamste reden voor deze straf is dat spelers met een late starttijd dezelfde mogelijkheid om te oefenen op de wedstrijd baan niet hebben.

**Vraag: 220**

***Uw bal ligt in de ROUGH ingebed in zijn eigen pitchmark. Wat zeggen de Regels?***

- A. U mag de bal opnemen, schoonmaken en zonder straf droppen zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.
- B. U mag de bal opnemen, u mag de bal NIET schoonmaken en u mag hem zonder straf droppen zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.
- C. U mag of handelen volgens Regel 28 (Onspeelbare bal), of u moet, indien u geen strafslag wilt oplopen, de bal spelen zoals hij ligt.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De bal ligt in de rough en dat behoort niet tot elk kort gemaaid gedeelte van de baan volgens de definitie. U mag daarom niet zonder straf de pitchmark ontwijken. U hebt de keuze om uw bal onspeelbaar te verklaren met één strafslag of de bal te spelen, zoals deze ligt. De Golfregels bepalen:

Op elk kort gemaaid gedeelte door de baan mag een bal die in de grond is ingebed in zijn eigen pitchmark, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dicht bij de hole. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de baan raken dat door de baan ligt. "Kort gemaaid gedeelte" betekent elk deel van de baan, daarbij inbegrepen paden door de rough, gemaaid op fairwayhoogte of lager.

**Vraag: 221**

***MATCHPLAY. Een speler mag volgens de Regels zijn bal droppen, maar hij doet dat op een foute manier. Zijn tegenstander wijst hem er op. Wat zeggen de Regels?***

- A. De speler moet op correcte wijze opnieuw droppen. Hij krijgt één strafslag.
- B. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt. Hij krijgt twee strafslagen.
- D. De speler moet op correcte wijze opnieuw droppen zonder straf.
- E. De speler verliest de hole.

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een ten onrechte vervangen bal of een bal die op een verkeerde plaats of anders in strijd met de Regels is gedropt of geplaatst, maar nog niet is gespeeld, mag zonder straf worden opgenomen, waarna de speler de juiste handelwijze moet volgen als onderstaand. Een volgens de Regels te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen. Indien een bal wordt gedropt door een ander dan de speler of op een andere manier dan hierboven omschreven en de fout wordt niet tijdig hersteld, dan krijgt de speler één strafslag.

**Vraag: 222**

***Uw bal ligt door de baan in een plas (tijdelijk water). U kiest voor het ontwijken van de belemmering door het tijdelijk water. Geheel volgens de Regels bepaalt u het dichtst bij de bal gelegen punt (P) op de baan dat (a) niet dicht bij de hole ligt, waar (b) de belemmering door het tijdelijk water wordt vermeden en dat (c) niet in een hindernis of op een green ligt. Wat moet u vervolgens doen?***

## GVB-direct

- A. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van punt P. U krijgt geen straf.
- B. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van punt P. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal droppen binnen twee stoklengten van punt P. U krijgt geen straf.
- D. U moet de bal droppen binnen twee stoklengten van punt P. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Behalve wanneer de bal in een waterhindernis of een laterale waterhindernis is, mag een speler de belemmering door een abnormale terreinomstandigheid (bijvoorbeeld tijdelijk water) als volgt ontwijken:

(i) Door de baan: Indien de bal door de baan ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van en niet dichterbij de hole dan het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering. Het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering mag niet in een hindernis of op een green zijn. Bij het droppen binnen een stoklengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering moet de bal eerst een deel van de baan raken op een plek waar geen sprake is van belemmering door de abnormale terreinomstandigheid en niet in een hindernis of op een green.

### Vraag: 223

**Wat wordt in de Regels bedoeld met "Droppen binnen één stoklengte van een bepaald punt X"?**

- A. Tijdens het droppen moet de speler met beide voeten binnen één stoklengte van punt X staan.
- B. Na het droppen moet de bal stilliggen binnen één stoklengte van punt X.
- C. De bal moet bij het droppen eerst de grond raken binnen één stoklengte van punt X.
- D. De bal moet op plaats X worden gedropt en mag niet meer dan één stoklengte wegrollen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Wanneer een bal wordt gedropt, moet hij eerst een deel van de baan raken waar hij volgens de Regel die van toepassing is moet worden gedropt.

### Vraag: 224

**Grond in bewerking (GUR) wordt in het algemeen gemarkeerd door:**

- A. Gele paaltjes
- B. Rode paaltjes
- C. Blauwe paaltjes
- D. Witte paaltjes

Juiste antwoord: C

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Grond in bewerking is elk deel van de baan dat in opdracht van de Commissie als zodanig is gemarkeerd, of door haar bevoegde vertegenwoordiger tot grond in bewerking is verklaard. Het omvat ook voor verwijdering opgehoopt materiaal en een door het baanpersoneel gemaakt gat, zelfs indien niet als zodanig gemarkeerd. Alle grond, al het gras en elke struik, boom of andere begroeiing binnen de grond in bewerking maakt deel uit van de grond in bewerking. De grens van grond in bewerking loopt loodrecht omlaag, maar niet omhoog. Palen en lijnen die grond in bewerking markeren, bevinden zich binnen een dergelijk stuk grond. De palen zijn obstakels.

### Vraag: 225

**STROKEPLAY. Uw bal ligt buiten een bunker tegen een hark. U neemt de hark voorzichtig weg, maar u beweegt daardoor per ongeluk de bal. Wat zeggen de Regels?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt twee strafslagen.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt twee strafslagen.
- E. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: E

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag zonder straf een los obstakel als volgt wegnemen: a. Indien de bal niet in of op het obstakel ligt mag het obstakel worden weggenomen. Indien de bal daarbij beweegt moet hij worden teruggeplaatst en er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het obstakel. Als er geen rechtstreeks verband is, loopt de speler één strafslag op.

### Vraag: 226

**Uw bal ligt in een konijnenhol IN DE ROUGH op ongeveer 50 cm afstand van de fairway. Geheel volgens de Regels bepaalt u het dichtst bij de bal gelegen punt (P) dat niet dichterbij de hole ligt en waar belemmering door het konijnenhol wordt vermeden. U dropt de bal in de rough binnen één stoklengte van het punt P. De bal rolt nadat hij de grond raakte nog één stoklengte weg en komt tot stilstand OP DE FAIRWAY. Wat nu?**

- A. U moet de bal zonder straf spelen zoals deze ligt.

## GVB-direct

- B. U moet de bal spelen zoals deze ligt, maar u krijgt één strafslag omdat u een onterecht voordeel hebt verkregen.
- C. U moet de bal zonder straf opnieuw droppen, de bal moet in de rough tot stilstand komen.
- D. U moet de bal zonder straf plaatsen op de plaats in de rough waar de bal het eerst de grond raakte.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Bij het ontwijken van het konijnenhol bepaalt u het dichtstbijzijnde punt, niet dicht bij de hole, waar het konijnenhol geheel wordt ontweken. Vervolgens dropt u uw bal binnen een stoklengte van dat punt en de bal mag daarbij volgens regels 20-2c niet meer dan twee stoklengten weggrollen vanwaar hij het eerst een deel van de baan raakte. Als de bal binnen twee stoklengten op de fairway terecht komt, heeft u geboft, maar het omgekeerde (van konijnenhol op fairway naar ligging in rough) kan ook gebeuren.

### Vraag: 227

**STROKEPLAY. Uw bal ligt 5 cm naast de bal van uw medecompetitor op de fairway. Uw medecompetitor vraagt u om uw bal op te nemen omdat hij anders niet kan slaan. Terwijl hij slaat maakt u uw bal schoon. Wat is juist?**

- A. U mag uw bal in dit geval niet schoonmaken. U krijgt één strafslag.
- B. U mag uw bal in dit geval niet schoonmaken. U krijgt twee strafslagen.
- C. Er is geen sprake van een overtreding van de Regels.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een bal op de green mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen. Elders mag een bal worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen, tenzij hij is opgenomen:

- a. om vast te stellen of hij onbruikbaar is (Regel 5-3);
- b. voor identificatie (Regel 12-2), in welk geval hij alleen zoveel mag worden schoongemaakt als nodig is voor identificatie; of
- c. omdat hij het spel helpt of hindert (Regel 22).

### Vraag: 228

**MATCHPLAY. U dropt uw bal geheel volgens de Regels. Nadat de bal de grond heeft geraakt, rolt hij tegen uw voet. Wat is juist?**

- A. U moet de bal opnieuw droppen en u krijgt geen straf.
- B. U moet de bal opnieuw droppen en u krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt geen straf.
- D. U verliest de hole.

Juiste antwoord: A

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een volgens de Regels te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen. Indien een bal wordt gedropt door een ander of op een andere manier en de fout wordt niet tijdig hersteld, dan krijgt de speler één strafslag. Indien de bal de speler, zijn partner, een van hun caddies of hun uitrusting raakt, voor of nadat deze een deel van de baan raakt, moet de bal opnieuw worden gedropt, zonder straf. Het aantal malen dat een bal in zulke gevallen opnieuw moet worden gedropt is onbeperkt.

### Vraag: 229

**Uw bal ligt tegen een schuilhut in de rough. De schuilhut belemmert uw swing. U verkiest deze belemmering te ontwijken. Wat moet u doen?**

- A. U moet de bal zonder straf droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag.
- B. U moet het dichtstbij de bal gelegen punt bepalen, niet dichterbij de hole, waar u met uw stand en swing geen last hebt van de hut. U moet vervolgens de bal zonder straf droppen binnen twee stoklengten van dat punt.
- C. U moet het dichtstbij de bal gelegen punt bepalen, niet dichterbij de hole, waar u met uw stand en swing geen last hebt van de hut. U moet vervolgens de bal zonder straf droppen binnen één stoklengte van dat punt.
- D. U moet het dichtstbij de bal gelegen punt bepalen, niet dichterbij de hole, waar u met uw stand en swing geen last hebt van de hut. U moet vervolgens de bal droppen binnen één stoklengte van dat punt. U krijgt één strafslag.
- E. U moet het dichtstbij de bal gelegen punt bepalen, niet dichterbij de hole, waar u met uw stand en swing geen last hebt van de hut. U moet vervolgens de bal droppen binnen twee stoklengten van dat punt. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: U mag een vast obstakel overal op de baan zonder straf ontwijken behalve in een waterhindernis. U bepaalt het dichtstbijzijnde punt zodanig dat de ligging van de bal, uw stand en de voorgenomen swingruimte niet door de schuilhut belemmerd worden en dropt de bal binnen een stoklengte. Bij een zogeheten vrije drop krijgt u 1 stoklengte, als u met een strafslag moet ontwijken (onspeelbare bal) krijgt u 2 stoklengten voor het gebied waarin u moet droppen.

### Vraag: 230

**Uw bal ligt door de baan naast een molshoop. Met uw backswing hebt u last van de molshoop. Wat zeggen de Regels?**

## GVB-direct

- A. Indien u geen strafslag wilt oplopen, moet u de bal spelen zoals hij ligt.
- B. U mag de bal DROPPEN volgens Regel 25 (Abnormale terreinomstandigheden). U krijgt geen straf.
- C. U mag de bal DROPPEN volgens Regel 25 (Abnormale terreinomstandigheden). U krijgt één strafslag.
- D. U mag de bal PLAATSEN volgens Regel 25 (Abnormale terreinomstandigheden). U krijgt geen straf.
- E. U mag de bal PLAATSEN volgens Regel 25 (Abnormale terreinomstandigheden). U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een molshoop is een abnormale terreinomstandigheid volgens de definitie: Een abnormale terreinomstandigheid op de baan is elk tijdelijk water, elk stuk grond in bewerking of gat, hoop of spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel. U mag daarom het dichtstbijzijnde punt bepalen waar u met uw stand en uw slag de molshoop geheel ontwijkt. Vervolgens mag u zonder straf de bal droppen binnen een stoklengte van dat punt en niet dicht bij de hole.

### Vraag: 231

***Uw bal ligt 5 meter buiten de green. Tussen uw bal en de hole ligt op de green een plas water (tijdelijk water). Wat zeggen de Regels?***

- A. U mag de bal droppen op een plek, niet dicht bij de hole, waar de plas zich niet meer in de speellijn bevindt. U krijgt geen straf.
- B. U mag de bal droppen op een plek, niet dicht bij de hole, waar de plas zich niet meer in de speellijn bevindt. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: U mag een plas water ontwijken wanneer de bal erin ligt of de plas een belemmering vormt voor de stand of de ruimte van de voorgenomen swing van de speler. Nu dit niet het geval is, moet u de bal spelen zoals hij ligt. Als de bal OP DE GREEN had gelegen en de plas water had op de puttinglijn van de speler gelegen, dan had de speler wel de plas water zonder straf mogen ontwijken.

### Vraag: 232

***STROKEPLAY. Uw bal ligt in grond in bewerking. U dropt de bal BUITEN de grond in bewerking. Vervolgens slaat u de bal. Tijdens de slag stond u echter met één voet in de grond in bewerking. Wat zeggen de Regels?***

- A. U hebt correct gehandeld.
- B. U wordt gediskwalificeerd.
- C. Als u de bal buiten de grond in bewerking hebt gedropt, moet u daarna zowel met het innemen van uw stand als met uw swing niet meer belemmerd worden door de grond in bewerking. U krijgt één strafslag.
- D. Als u de bal buiten de grond in bewerking hebt gedropt, moet u daarna zowel met het innemen van uw stand als met uw swing niet meer belemmerd worden door de grond in bewerking. U hebt van een verkeerde plaats gespeeld en u krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als u de grond in bewerking wilt ontwijken, dan moet u volledig ontwijken en mag u met uw stand en ruimte voor de voorgenomen swing niet meer door de grond in bewerking worden belemmerd. Ook niet in zeer geringe mate. Indien u de grond in bewerking niet volledig ontwijkt en de bal toch speelt, dan speelt u van een verkeerde plaats en krijgt u twee strafslagen.

### Vraag: 233

***Uw bal ligt in een waterhindernis. Met de opzwaai van uw stok hebt u last van een houten hek dat buiten de waterhindernis staat. Wat zeggen de Regels?***

- A. U mag de bal zonder straf droppen in de waterhindernis binnen één stoklengte van de plek waar de bal lag, niet dichtbij de hole.
- B. U mag de bal zonder straf droppen in de waterhindernis binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, niet dichtbij de hole.
- C. U mag het dichtstbij de bal gelegen punt in de waterhindernis bepalen, niet dichtbij de hole, waar u met uw stand en swing geen last hebt van het hek. U moet vervolgens de bal zonder straf droppen binnen twee stoklengten van dat punt.
- D. U mag het dichtstbij de bal gelegen punt in de waterhindernis bepalen, niet dichtbij de hole, waar u met uw stand en swing geen last hebt van het hek. U moet vervolgens de bal zonder straf droppen binnen één stoklengte van dat punt.
- E. Als uw bal in een waterhindernis ligt, mag u belemmering door een vast obstakel niet zonder straf ontwijken. U moet of de bal spelen zoals deze ligt, of handelen volgens Regel 26 (Waterhindernissen).

Juiste antwoord: E

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een bal in een waterhindernis is, mag de speler de belemmering door een vast obstakel niet zonder straf ontwijken. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt of handelen volgens de waterhindernisregel (Regel 26). Het is niet van belang dat het obstakel buiten de hindernis staat.

### Vraag: 234

***STROKEPLAY. Een speler neemt op de green zijn bal op zonder de ligplaats ervan te merken. Hij realiseert zich zijn fout en plaatst de bal onmiddellijk terug, precies op de juiste plaats. Wat zeggen de Regels?***

## GVB-direct

- A. De speler herstelt zijn fout op tijd en krijgt geen straf.
- B. De speler krijgt twee strafslagen.
- C. De speler krijgt één strafslag.
- D. De speler wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een bal die wordt opgenomen volgens de Regels mag worden opgenomen door de speler, zijn partner of een ander in opdracht van de speler. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de Regels. De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen volgens een Regel die terugplaatsen voorschrijft. Indien de ligplaats niet wordt gemerkt krijgt de speler één strafslag en moet de bal worden teruggeplaatst.

### Vraag: 235

**Welke uitspraak in verband met een waterhindernis is juist?**

- A. De grens van een waterhindernis loopt loodrecht omhoog.
- B. De grens van een waterhindernis loopt loodrecht omlaag.
- C. De grens van een waterhindernis loopt loodrecht omhoog en omlaag.

Juiste antwoord: C

Type:

Graad: \*\*

Uitleg: Een waterhindernis is elke zee, meer, vijver, rivier, sloot, afwateringssloot of andere open bedding (of er water in staat of niet) en alles van soortgelijke aard op de baan. Alle grond of water binnen de grenzen van een waterhindernis maakt deel uit van de waterhindernis. De grens van een waterhindernis loopt loodrecht omhoog en omlaag. Palen en lijnen die de grenzen van waterhindernissen markeren bevinden zich binnen de hindernissen. Zulke palen zijn obstakels.

### Vraag: 236

**STROKEPLAY. Onmiddellijk nadat u een bal uit het hoge gras hebt gespeeld, ziet u uw eigen bal liggen. U hebt dus een verkeerde bal gespeeld. Hoe moet u het spel vervolgen?**

- A. U moet met uw eigen bal de hole uitspelen. De slag met de verkeerde bal telt niet, maar u krijgt wel twee strafslagen.
- B. U moet met uw eigen bal de hole uitspelen. De slag met de verkeerde bal telt mee en u krijgt wel twee strafslagen.
- C. De tweede bal is de bal in het spel geworden en u moet de hole met deze bal uitspelen. U krijgt twee strafslagen.
- D. U moet met uw eigen bal de hole uitspelen. De slag met de verkeerde bal telt mee en u krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: 'Indien een competitor een of meer slagen doet met een verkeerde bal krijgt hij twee strafslagen. De competitor moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of volgens de Regels te handelen. Indien hij zijn fout niet herstelt voordat hij een slag doet van de volgende afslagplaats, of, in geval van de laatste hole van de ronde, niet voor hij de green verlaat te kennen geeft dat hij zijn fout wil herstellen, wordt hij gediskwalificeerd. Slagen met een verkeerde bal tellen niet mee in de slagen van een competitor.'

### Vraag: 237

**STROKEPLAY. Uw bal ligt in de rough. U neemt een los takje weg dat vlak naast uw bal ligt. Daardoor beweegt uw bal. Wat is juist?**

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt twee strafslagen.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt geen straf.
- D. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Wanneer de bal van een speler in het spel is en:

- (i) hijzelf, zijn partner of een van hun caddies de bal opneemt of beweegt, met opzet aanraakt (behalve met een stok bij het adresseren), of beweging veroorzaakt anders dan is toegestaan volgens een Regel, of;
- (ii) de uitrusting van de speler of van zijn partner de bal beweegt, krijgt de speler één strafslag. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst.

### Vraag: 239

**MATCHPLAY. Uw bal ligt op de VOORGREEN. Bij vergissing, in de overtuiging dat de bal op de green ligt, merkt u de ligplaats van de bal, neemt hem op en maakt hem schoon. Uw tegenstander wijst u op uw fout. Wat zeggen de Regels?**

- A. U mag de bal niet opnemen en ook niet schoonmaken. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt twee strafslagen: één strafslag voor het opnemen + één strafslag voor het schoonmaken.

## GVB-direct

- B. Nu de bal eenmaal is opgenomen mag u hem ook schoonmaken. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag voor het ongeoorloofd opnemen van de bal.  
C. U hebt de hole verloren.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag de bal niet buiten de green opnemen en heeft de bal daarom bewogen en hij krijgt 1 strafslag. Hij moet de bal terugplaatsen achter de merker. Buiten de green mag een bal worden schoongemaakt, wanneer hij is opgenomen, tenzij hij is opgenomen om vast te stellen of bal onbruikbaar is of voor identificatie of omdat hij spel helpt of hindert. Als de speler de bal bijvoorbeeld had willen identificeren of willen onderzoeken op onbruikbaarheid, dan had hij de bal WEL mogen opnemen en handelen volgens de voorgeschreven procedure.

### Vraag: 240

***U hebt uw bal op een verkeerde green geslagen. Wat moet u doen?***

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt.  
B. U moet de bal eerst met een putter - de enige stok die u op een green mag gebruiken - van de green slaan en vervolgens verder spelen.  
C. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van het dichtst bij de bal gelegen punt dat (a) niet dicht bij de hole ligt, (b) waar u met uw stand niet wordt belemmerd door deze green en dat (c) niet op een green of in een hindernis ligt. U krijgt geen straf.  
D. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van het dichtst bij de bal gelegen punt dat (a) niet dicht bij de hole ligt en (b) niet op een green of in een hindernis ligt. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien de bal op een verkeerde green ligt, mag de speler de bal niet spelen zoals hij ligt. Meestal is dat een zomergreen als wintergreens in gebruik zijn of een oefengreen. De belemmering geldt alleen voor de ligging van de bal en niet voor de stand en de ruimte van de voorgenomen swing. De speler moet het dichtstbijzijnde punt buiten de green bepalen dat de belemmering opheft, niet dicht bij de hole ligt en niet op een green of in een hindernis is. De bal moet binnen 1 stoklengte gedropt worden niet op een green en niet in een hindernis

### Vraag: 241

***Uw bal ligt naast een konijnenhol. U kunt de bal niet rechtstreeks naar de green spelen omdat u geen swing kunt maken vanwege een dikke boom voor het konijnenhol in de lijn van de hole. Als u in de enige redelijke richting van de hole slaat, nl. zijwaarts naar de fairway, hebt u GEEN hinder van het konijnenhol, noch met uw swing, noch met uw stand. Adresseert u echter in de richting van de hole (dwars door de boom), dan staat u midden in het hol. Wat is juist?***

- A. U mag de bal droppen volgens Regel 25 (Abnormale terreinomstandigheden). Als u daarna rechtstreeks naar de green kunt slaan hebt u geluk. U krijgt geen straf.  
B. U mag niet droppen en moet de bal spelen zoals hij ligt, omdat het duidelijk geen zin heeft een slag in de richting van de hole te doen vanwege belemmering door de boom.  
C. U mag de bal zonder straf droppen achter het punt waar de boom staat, waarbij u dit punt in een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt. U mag zover naar achter als u wilt.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag een konijnenhol zonder straf ontwijken, als dit een belemmering vormt voor zijn stand of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, tenzij:

- a. het voor hem duidelijk geen zin heeft een slag te doen vanwege een andere belemmering dan door de abnormale terreinomstandigheid; of  
b. belemmering door een abnormale terreinomstandigheid zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale stand, swing of speelrichting. In dit geval bestaat er voor de enig mogelijke speelrichting geen belemmering en moet de speler de bal dus spelen zoals hij ligt.

### Vraag: 242

***Nadat een speler op de fairway zijn bal heeft geadresseerd, maar nog voordat hij zijn swing is begonnen, verrolt zijn bal. Wat moet hij doen?***

- A. Hij moet de bal spelen zoals hij ligt en hij krijgt één strafslag.  
B. Hij moet de bal spelen zoals hij ligt en hij krijgt twee strafslagen.  
C. Hij moet de bal terugplaatsen en hij krijgt één strafslag.  
D. Hij moet de bal terugplaatsen, zonder straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien, nadat een speler zijn bal in het spel heeft geadresseerd, deze bal beweegt (als gevolg van iets anders dan een slag), wordt de speler geacht de bal te hebben bewogen en krijgt hij één strafslag. De bal moet worden teruggeplaatst, tenzij de bal beweegt nadat de speler zijn slag of de

## GVB-direct

opzwaai met de stok voor de slag is begonnen en de slag wordt afgemaakt.

### Vraag: 243

#### **Welke uitspraak in verband met een waterhindernis is juist?**

- A. Als door droogte in een greppel geen water staat, is de greppel geen waterhindernis meer.
- B. Elke sloot is een waterhindernis, of er water in staat of niet. De sloot hoeft niet gemarkeerd te zijn door paaltjes of lijnen.
- C. Waterhindernissen moeten altijd gemarkeerd zijn door paaltjes of lijnen.

Juiste antwoord: B

Type: Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Een waterhindernis is elke zee, meer, vijver, rivier, sloot, afwateringssloot of andere open bedding (of er water in staat of niet) en alles van soortgelijke aard op de baan. Alle grond of water binnen de grenzen van een waterhindernis maakt deel uit van de waterhindernis. De grens van een waterhindernis loopt loodrecht omhoog en omlaag. Palen en lijnen die de grenzen van waterhindernissen markeren bevinden zich binnen de hindernissen. Zulke palen zijn obstakels. Een bal is in een waterhindernis wanneer hij erin ligt of enig deel van de bal de waterhindernis raakt.

### Vraag: 244

#### **Uw bal ligt door de baan in grond in bewerking. U verkiest de bal volgens de Regels te droppen. U mag de bal droppen binnen één stoklengte van een tevoren bepaald punt. Welk punt?**

- A. Het dichtst bij de bal gelegen punt dat (a) net buiten de grond in bewerking ligt, dat (b) niet dicht bij de hole ligt en dat (c) niet in een hindernis of op een green ligt.
- B. Het dichtst bij de bal gelegen punt dat (a) één stoklengte buiten de grond in bewerking ligt, dat (b) niet dicht bij de hole ligt en dat (c) niet in een hindernis of op een green ligt.
- C. Het dichtst bij de bal gelegen punt buiten grond in bewerking dat (a) niet dicht bij de hole ligt, waar (b) belemmering door grond in bewerking voor stand en swing wordt vermeden en dat (c) niet in een hindernis of op een green ligt.

Juiste antwoord: C

Type:

Graad: \*

Uitleg: Behalve wanneer de bal in een waterhindernis of een laterale waterhindernis is, mag een speler de belemmering door een abnormale terreinomstandigheid als volgt ontwijken: Door de baan: Indien de bal door de baan ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van en niet dicht bij de hole dan het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering. Het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering mag niet in een hindernis of op een green zijn. Bij het droppen binnen een stoklengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering moet de bal eerst een deel van de baan raken op een plek waar geen sprake is van belemmering door de abnormale terreinomstandigheid en niet in een hindernis of op een green.

### Vraag: 245

#### **STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt veel te hard en de bal dreigt een golfstok te raken die u op de green had neergelegd. Uw medecompetitor neemt echter snel uw stok op zodat de bal kan uitrollen. Wat is juist?**

- A. Zolang uw bal in beweging is, bent u verantwoordelijk voor alles wat met uw uitrusting gebeurt. U krijgt twee strafslagen omdat de golfstok wordt opgepakt terwijl uw bal in beweging is.
- B. Uw medecompetitor krijgt twee strafslagen voor het beïnvloeden van de beweging van uw bal.
- C. De golfstok behoort tot uw uitrusting en mag in dit geval worden weggenomen. U moet de bal spelen zoals deze ligt. Niemand krijgt straf.
- D. De slag moet niet geteld worden en u moet de slag opnieuw doen. Niemand krijgt straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Wanneer een bal in beweging is, mag een obstakel dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden, niet worden weggenomen, met uitzondering van een bewaakte vlaggenstok of de uitrusting van de spelers.

### Vraag: 246

#### **U slaat een bal van de afslagplaats in de richting van een waterhindernis. U kunt de bal niet meer vinden. Misschien ligt hij in de waterhindernis. Welke mogelijkheid heeft u om het spel voort te zetten?**

- A. U moet terug gaan naar de afslagplaats en opnieuw afslaan. U krijgt één strafslag.
- B. U mag een bal spelen binnen twee stoklengten van het punt waar de bal waarschijnlijk het laatst de grens van de waterhindernis kruiste. U krijgt één strafslag.
- C. U mag een bal droppen achter de waterhindernis, waarbij u het punt waar de bal waarschijnlijk het laatst de grens van de waterhindernis kruiste in een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal gedropt wordt. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Het is een kwestie van feitelijke aard of een verloren bal die in de richting van een waterhindernis is geslagen, verloren is in of buiten de hindernis Om de bal te mogen behandelen als verloren in de hindernis, moet dat bekend of praktisch zeker zijn. Zonder deze kennis of zekerheid moet de bal worden behandeld als een verloren bal en is Regel 27 van toepassing. Indien een bal verloren is of buiten de baan ligt, moet de speler, met één strafslag, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld.

## GVB-direct

### Vraag: 247

***Uw bal ligt op de fairway en wordt door een wandelaar opgepakt. Een paar meter verder laat hij de bal weer vallen en loopt verder. Volgens de Regels moet U de bal terugplaatsen. Omdat u alles uit de verte ziet gebeuren, is het niet goed mogelijk om exact de plek te bepalen waar de bal moet worden teruggeplaatst. Hoe moet u handelen?***

- A. U moet de bal terugplaatsen zo dicht mogelijk bij de vermoedelijke oorspronkelijke ligplaats, maar niet dicht bij de hole, noch in een hindernis.
- B. U moet de bal droppen zo dicht mogelijk bij de vermoedelijke oorspronkelijke ligplaats, maar niet dicht bij de hole, noch in een hindernis.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt.
- D. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van de vermoedelijke oorspronkelijke ligplaats, maar niet dicht bij de hole, noch in een hindernis.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien het onmogelijk is de plek te bepalen waar de bal moet worden geplaatst of teruggeplaatst, moet als volgt worden gehandeld: door de baan moet de bal worden gedropt zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag, maar niet in een hindernis of op een green.

### Vraag: 248

***In welke van de volgende gevallen mag u een provisonale bal spelen?***

- A. Indien uw eerste bal waarschijnlijk onspeelbaar ligt.
- B. Indien uw eerste bal waarschijnlijk buiten de baan ligt.
- C. Indien uw bal waarschijnlijk in een waterhindernis ligt.
- D. Indien uw bal waarschijnlijk in grond in bewerking ligt.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of misschien buiten de baan ligt, mag de speler, om tijd te sparen, een provisonale bal spelen volgens Regel 27-1.

### Vraag: 249

***STROKEPLAY. Uw bal ligt in een waterhindernis, maar u kunt de bal wel spelen. Precies in uw speellijn staat een geel paaltje (los obstakel) dat de waterhindernis markeert. Vóórdat u slaat verwijdert u het paaltje en nadat u geslagen hebt zet u het weer terug. Wat zeggen de Regels?***

- A. Als uw bal in een waterhindernis ligt, mag u een los obstakel niet verwijderen. U krijgt twee strafslagen.
- B. U hebt uw speellijn verbeterd. U krijgt twee strafslagen.
- C. U wordt gediskwalificeerd.
- D. U hebt correct gehandeld.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Palen en lijnen die de grenzen van waterhindernissen markeren bevinden zich binnen de hindernissen. Zulke palen zijn obstakels. Deze kunnen los of vast zijn. Een speler mag zonder straf een los obstakel als volgt wegnemen: Indien de bal niet in of op het obstakel ligt mag het obstakel worden weggenomen. Indien de bal daarbij beweegt moet hij worden teruggeplaatst en er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het obstakel. Anders is Regel 18-2a van toepassing. Indien een bal in een waterhindernis (of een laterale waterhindernis) is, mag de speler de belemmering door een vast obstakel niet ontwijken. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt of handelen volgens Regel 26-1.

### Vraag: 250

***STROKEPLAY. U slaat uw bal in de richting van een waterhindernis, zeer waarschijnlijk zelfs in de waterhindernis. Vervolgens kondigt u aan dat u daarom een provisonale bal gaat slaan. U slaat deze op de fairway. U vindt echter uw eerste bal die nog ruim voor de waterhindernis ligt en slaat deze bal op de green. Wat zeggen de Regels?***

- A. U hebt correct gehandeld. U krijgt geen straf.
- B. Als u uw bal waarschijnlijk in een waterhindernis slaat, mag u geen provisonale bal spelen. Als u toch een tweede bal speelt, dan is dat de bal in het spel. Wanneer u vervolgens de eerste bal op de green slaat, speelt u een verkeerde bal.
- C. Als u uw bal waarschijnlijk in een waterhindernis slaat, mag u geen provisonale bal spelen. U wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler mag alleen een provisonale bal spelen, als de bal verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan is. Nu de bal verloren is in een waterhindernis, mag hij geen provisonale bal spelen. Als u toch een tweede speelt, dan wordt dat de bal in het spel volgens de eerste optie a. van Regel 26-1. Wanneer u vervolgens de eerste bal op de green slaat, speelt u een verkeerde bal. U ontvangt

## GVB-direct

twee strafslagen en u moet uw fout herstellen en met de tweede bal de hole uitspelen. Indien een bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of misschien buiten de baan ligt, mag de speler, om tijd te sparen, een provisionele bal spelen volgens Regel 27-1.

### Vraag: 251

**STROKEPLAY. U slaat uw bal diep in de rough. Zeer waarschijnlijk kunt u de bal niet meer vinden. Voor de zekerheid slaat u een provisionele bal, die op de fairway terecht komt. Na twee minuten zoeken vindt u toch de eerste bal. Omdat deze onspeelbaar ligt, besluit u met de provisionele bal verder te spelen. U slaat hem op de green en vervolgens maakt uw medecompetitor bezwaar.**

**Wat zeggen de Regels?**

- A. Een provisionele bal wordt pas de bal in het spel als de oorspronkelijke bal verloren is. U hebt dus een verkeerde bal gespeeld. U moet de hole wel uitspelen met de provisionele bal. U krijgt twee strafslagen voor het spelen van een verkeerde bal.
- B. Een provisionele bal wordt pas de bal in het spel als de oorspronkelijke bal verloren is. U hebt dus een verkeerde bal gespeeld. U moet de hole uitspelen met de oorspronkelijke bal. Ook al moet u deze onspeelbaar verklaren. U krijgt twee strafslagen voor het spelen van een verkeerde bal.
- C. U kunt te allen tijde afstand doen van een bal of deze verloren verklaren. U hebt correct gehandeld.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Indien de oorspronkelijke bal niet verloren is, en ook niet buiten de baan ligt, moet de speler de provisionele bal opgeven en met de oorspronkelijke bal verder spelen. Indien hij daarna nog een slag doet met de provisionele bal, speelt hij een verkeerde bal. De speler krijgt twee strafslagen en moet zijn fout herstellen en met de oorspronkelijke bal verder spelen. Hij mag de oorspronkelijke bal spelen zoals deze ligt of deze onspeelbaar verklaren volgens Regel 28.

### Vraag: 252

**Uw bal ligt door de baan in een konijnenhol. U kiest voor het ontwijken van de belemmering door het konijnenhol. Geheel volgens de Regels bepaalt u het dichtst bij de bal gelegen punt (P) op de baan dat (a) niet dicht bij de hole ligt, waar (b) de belemmering door het konijnenhol wordt vermeden en dat (c) niet in een hindernis of op de green ligt. Wat moet u vervolgens doen?**

- A. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van punt P. U krijgt geen straf.
- B. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van punt P. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal droppen binnen twee stoklengten van punt P. U krijgt geen straf.
- D. U moet de bal droppen binnen twee stoklengten van punt P. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Als een konijnenhol een belemmering vormt voor uw stand of de ruimte voor de voorgenomen swing, dan mag u de bal opnemen en het dichtstbijzijnde punt bepalen, dat niet dicht bij de hole ligt en waar het konijnenhol geen enkele belemmering meer vormt voor uw stand en/of de ruimte voor uw voorgenomen swing en dat niet in een hindernis of op een green ligt. Vervolgens moet u de bal binnen een stoklengte van dat punt droppen. Voor een zogeheten vrije drop, ontwijken zonder straf krijgt u 1 stoklengte en voor een het ontwijken van een situatie met een strafslag (onspeelbare bal, LWH) krijgt u 2 stoklengten ruimte om te droppen.

### Vraag: 253

**U slaat met uw tweede slag uw bal in een laterale waterhindernis (begrensd door RODE paaltjes). Wat mag u doen?**

- A. U mag een bal droppen zo dicht mogelijk bij het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste, maar niet dicht bij de hole. U krijgt twee strafslagen.
- B. U mag een bal droppen binnen twee stoklengten van het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste, maar niet dicht bij de hole. U krijgt één strafslag.
- C. U mag een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal in een waterhindernis ligt of daarin verloren is (of de bal in water ligt of niet), mag de speler met één strafslag:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
  - b. een bal droppen achter de waterhindernis, waarbij hij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de waterhindernis mag worden gedropt; of
  - c. als extra mogelijkheden, maar alleen indien de bal het laatst de grens van een laterale waterhindernis kruiste, een bal droppen buiten de waterhindernis, binnen twee stoklengten van en niet dicht bij de hole dan:
    - (i) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste; of
    - (ii) een punt op de tegenoverliggende grens van de waterhindernis op gelijke afstand van de hole.
- De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

## GVB-direct

### Vraag: 254

#### ***Uw bal ligt in een waterhindernis (gemarkeerd door GELE paaltjes). Wat mag u doen?***

- A. U mag een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste, maar niet dichterbij de hule. U krijgt één strafslag.
- B. U mag een bal droppen binnen één stoklengte van de plek waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste, maar niet dichterbij de hule. U krijgt één strafslag.
- C. U mag een bal droppen achter de waterhindernis, waarbij u het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste in een rechte lijn moet houden tussen de hule en de plek waar de bal gedropt wordt. U mag zover naar achter als u wilt. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal in een waterhindernis ligt of daarin verloren is (of de bal in water ligt of niet), mag de speler met één strafslag:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- b. een bal droppen achter de waterhindernis, waarbij hij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste op een rechte lijn moet houden tussen de hule en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de waterhindernis mag worden gedropt; De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### Vraag: 255

#### ***Uw bal ligt door de baan naast een konijnenhol. Tijdens het adresseren van de bal staat u met een voet in het hol. Wat zeggen de Regels?***

- A. Indien u geen straf wilt oplopen, moet u de bal spelen zoals hij ligt.
- B. U mag de bal DROPPEN volgens Regel 25 (Abnormale terreinomstandigheden). U krijgt geen straf.
- C. U mag de bal DROPPEN volgens Regel 25 (Abnormale terreinomstandigheden). U krijgt één strafslag.
- D. U mag de bal PLAATSEN volgens Regel 25 (Abnormale terreinomstandigheden). U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Als een konijnenhol een belemmering vormt voor de stand van de speler, dan mag de speler het konijnenhol als volgt ontwijken. De speler mag de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van en niet dichterbij de hule dan het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering. Het dichtstbijzijnde punt mag niet in een hindernis of op een green zijn.

### Vraag: 256

#### ***Het spelen van een bal die in grond in bewerking ligt is volgens de Regels:***

- A. nooit toegestaan.
- B. toegestaan, tenzij dit door een Plaatselijke Regel wordt verboden.
- C. niet toegestaan, tenzij een Plaatselijke Regel van kracht is die het wel toestaat.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag een bal uit grond in bewerking spelen, tenzij een plaatselijke regel dit verbiedt.

Vaak wordt op een baan een dergelijke plaatselijke regel ingesteld om een deel van de baan te beschermen. Als een speler, ondanks een verbod in een plaatselijke regel, toch uit grond in bewerking speelt, dan krijgt hij twee strafslagen in strokeplay of verliest hij de hule in matchplay.

### Vraag: 257

#### ***Uw bal ligt in de rough onder een grote dichte struik. Het heeft duidelijk geen zin een slag te doen omdat het onmogelijk is een backswing te maken. De bal ligt echter ook in een ondiep, door een konijn gegraven gat. Wat zeggen de Regels?***

- A. U mag de bal DROPPEN binnen één stoklengte van het dichtstbij de bal gelegen punt op de baan dat (a) niet dichterbij de hule ligt en waar (b) de belemmering door het konijnenhol wordt vermeden. U krijgt geen straf.
- B. U mag de bal PLAATSEN binnen één stoklengte van het dichtstbij de bal gelegen punt op de baan dat (a) niet dichterbij de hule ligt en waar (b) de belemmering door het konijnenhol wordt vermeden. U krijgt geen straf.
- C. U mag uw bal onspeelbaar verklaren en moet vervolgens handelen volgens Regel 28 (Onspeelbare Bal)

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als een speler in een konijnenhol ligt, dan mag hij dit volgens de regel voor abnormale terreinomstandigheden ontwijken door de bal op te nemen en zonder straf te droppen binnen een stoklengte van en niet dichterbij de hule dan het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering. Echter een speler mag een konijnenhol NIET volgens deze Regel ontwijken indien:

- het voor hem geen zin heeft een slag te doen vanwege een andere belemmering (de grote dichte struik) dan door het konijnenhol.
- de belemmering zich alleen voor zou doen bij een abnormale stand of speelrichting In dit geval heeft de speler geen mogelijkheid te slaan door de struik.

## GVB-direct

### Vraag: 258

***Uw bal ligt in een waterhindernis (gemarkeerd met GELE paaltjes). Wat mag u doen?***

- A. U mag een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste, maar niet dichterbij de hole. U krijgt één strafslag.
- B. U mag een bal droppen binnen één stoklengte van de plek waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste, maar niet dichterbij de hole. U krijgt één strafslag.
- C. U mag een bal droppen achter de waterhindernis, waarbij u het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste in een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal gedropt wordt. U mag zover naar achter als u wilt. U krijgt twee strafslagen.
- D. U mag een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal in een waterhindernis ligt of daarin verloren is (of de bal in water ligt of niet), mag de speler met één strafslag:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- b. een bal droppen achter de waterhindernis, waarbij hij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de waterhindernis mag worden gedropt; De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### Vraag: 259

***De grenslijn van buiten de baan loopt:***

- A. Uitsluitend loodrecht omhoog.
- B. Uitsluitend loodrecht omlaag.
- C. Loodrecht omhoog en omlaag.

Juiste antwoord: C

Type:

Graad: \*

Uitleg: De grens van buiten de baan loopt loodrecht omhoog en omlaag.

### Vraag: 260

***De gele paaltjes die de grens van een waterhindernis markeren, bevinden zich:***

- A. Binnen de waterhindernis.
- B. Buiten de waterhindernis.
- C. Half binnen en half buiten de waterhindernis.

Juiste antwoord: A

Type: Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Een waterhindernis is elke zee, meer, vijver, rivier, sloot, afwateringssloot of andere open bedding (of er water in staat of niet) en alles van soortgelijke aard op de baan. Alle grond of water binnen de grenzen van een waterhindernis maakt deel uit van de waterhindernis. De grens van een waterhindernis loopt loodrecht omhoog en omlaag. Palen en lijnen die de grenzen van waterhindernissen markeren bevinden zich BINNEN de hindernissen. Zulke palen zijn obstakels. Een bal is in een waterhindernis wanneer hij erin ligt of enig deel van de bal de waterhindernis raakt.

Noot 1: Palen of lijnen die een waterhindernis markeren moeten geel zijn. Indien zowel palen als lijnen gebruikt worden om waterhindernissen te markeren, duiden de palen de soort hindernis aan en de lijnen de grens.

### Vraag: 262

***MATCHPLAY. Uw bal ligt dicht bij de rand onspeelbaar in een bunker. U dropt de bal MET ÉÉN STRAFSLAG binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, niet dichterbij de hole, maar BUITEN de bunker. Vóórdat u hebt geslagen maakt uw tegenstander bezwaar en claimt dat u de hole hebt verloren. Wat zeggen de Regels?***

- A. U hebt correct gehandeld. De claim is niet terecht.
- B. De claim is niet terecht. U moet wel de bal opnieuw droppen, binnen de bunker. U krijgt geen extra straf.
- C. De claim is niet terecht. U moet wel de bal opnieuw droppen, binnen de bunker. U krijgt één extra strafslag.
- D. De claim is terecht. U hebt de hole verloren.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als een speler een bal onspeelbaar wil verklaren in een bunker, dan mag hij met één strafslag een bal uitsluitend buiten de bunker droppen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. Als hij een van de andere opties van de Regel voor een onspeelbare bal wil gebruiken, dan moet hij IN de bunker droppen. In dit geval kan de speler (nu hij de gedropte bal nog niet heeft gespeeld) zijn fout herstellen en zonder extra straf correct droppen, in de bunker.

## GVB-direct

### Vraag: 263

**MATCHPLAY. U slaat uw bal diep in de rough. Na vijf minuten zoeken hebt u de bal nog niet gevonden. Terwijl u terugloopt naar de plek vanwaar u de bal hebt geslagen, vindt u alsnog uw bal. Wat zeggen de Regels?**

- A. Als uw tegenstander akkoord gaat, mag u gewoon met de bal verder spelen.
- B. De bal is verloren. Als u de bal slaat, speelt u een verkeerde bal. U verliest in dat geval de hole.
- C. De bal is verloren. Als u de bal slaat, speelt u een verkeerde bal en krijgt u één strafslag.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Bepalend is wanneer een bal volgens de Regels is verloren. De definitie bepaalt:

Een bal wordt als verloren beschouwd indien:

hij niet is gevonden of door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de

partij van de speler of zijn caddie of hun caddies zijn begonnen met zoeken. Als de gevonden bal gespeeld wordt is dat een verkeerde bal.

De correcte handelwijze is terug naar de plaats waar het laatst geslagen is en nieuwe bal in het spel brengen met 1 strafslag, Regel 27-1.

### Vraag: 264

**Een volgens de regels TERUG TE PLAATSEN bal, moet worden teruggeplaatst door:**

- A. De speler of zijn partner.
- B. De speler zelf.
- C. De speler, zijn partner of door diegene die daartoe door de speler is gemachtigd.
- D. De speler, zijn partner of diegene die de bal heeft opgenomen of bewogen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een volgens de Regels te plaatsen bal moet worden geplaatst door de speler of zijn partner. Indien een bal wordt teruggeplaatst moet de speler, zijn partner of degene die de bal heeft opgenomen of bewogen, de bal plaatsen op de plek waar hij werd opgenomen of bewogen. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de Regels.

### Vraag: 265

**Het naleven van de Golfregels, zelfs in een onderling partijtje, is niet onsportief.**

- A. Deze uitspraak is juist.
- B. Deze uitspraak is niet juist.

Juiste antwoord: A

Type: Etiquette, Oefenvraag

Graad: (geen)

Uitleg: Golf is een sport die zonder scheidsrechter wordt gespeeld en het is daarom essentieel dat u de

Golfregels naleeft om te voorkomen dat u door het niet naleven van de Golfregels een onterecht voordeel verkrijgt. U houdt zich zelf voor de gek als u de Golfregels niet naleeft, speelt u geen golf.

### Vraag: 266

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de VOORGREEN. Bij vergissing, in de overtuiging dat de bal op de green ligt, merkt u de ligplaats van de bal, neemt hem op en maakt hem schoon. Uw medecompetitor wijst u op uw fout. Wat zeggen de regels?**

- A. U mag de bal niet opnemen en ook niet schoonmaken. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt twee strafslagen: één strafslag voor het opnemen + één strafslag voor het schoonmaken.
- B. U mag de bal niet opnemen en ook niet schoonmaken. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt drie strafslagen: één strafslag voor het opnemen + twee strafslagen voor het schoonmaken van de bal.
- C. Nu de bal eenmaal is opgenomen mag u hem ook schoonmaken. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag voor het ongeoorloofd opnemen van de bal.
- D. U hebt een "ernstige overtreding" van de Regels begaan. U wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag de bal niet buiten de green opnemen, hij heeft de bal dus bewogen en hij krijgt 1

strafslag. Hij moet de bal terugplaatsen achter de merker. Hij krijgt geen extra straf voor het schoonmaken. Buiten de green mag een bal zonder straf worden gemerkt en opgenomen bijvoorbeeld

om vast te stellen of de bal onbruikbaar is of omdat hij spel helpt of hindert. In dat geval moet hij zijn

medespeler van te voren moeten waarschuwen en in staat stellen de procedure te volgen, de bal mag niet schoongemaakt worden. Overtreding van (een deel van) de procedure kost een strafslag.

### Vraag: 267

**MATCHPLAY. Spelers A en B slaan allebei hun bal met vijf slagen op de green. Op de green merken zij dat zij bij een van de vorige slagen elkaars bal hebben gespeeld. Zij stellen in onderling overleg vast dat A als eerste een verkeerde bal heeft gespeeld. Welke bewering is juist?**

## GVB-direct

- A. Beide spelers hebben dezelfde fout gemaakt. Zij moeten daarom terug gaan naar de plek vanwaar zij een verkeerde bal speelden, hun eigen bal zo dicht mogelijk bij die plek droppen en de hole uitspelen, zonder straf.
- B. Beide spelers hebben dezelfde fout gemaakt. Zij moeten daarom zonder straf de hole met elkaars bal uitspelen.
- C. Speler A verliest de hole.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een speler een slag doet met een verkeerde bal, verliest hij de hole. Indien speler en tegenstander hun ballen verwisselen tijdens het spelen van een hole, verliest degene die het eerst een slag deed met een verkeerde bal, de hole.

### **Vraag: 268**

**Een speler slaat zijn bal van de afslagplaats op de fairway en ziet een jongetje naar de bal rennen en er mee vandoor gaan. Aangekomen op de plaats des onheils weet de speler niet meer precies waar de bal lag. Wat is juist?**

- A. De speler moet een andere bal plaatsen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal door het jongetje werd opgenomen. Hij krijgt geen straf.
- B. De bal is verloren. De speler moet een andere bal van de afslagplaats slaan. Hij krijgt één strafslag.
- C. De speler moet een andere bal DROPPEN zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal door het jongetje werd opgenomen. Hij krijgt één strafslag.
- D. De speler moet een andere bal DROPPEN zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal door het jongetje werd opgenomen. Hij krijgt geen straf.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een stilliggende bal wordt bewogen door een outside agency (zie definitie hieronder), krijgt de speler geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst. Aangezien de oorspronkelijke bal niet onmiddellijk is terug te krijgen mag hij zonder straf vervangen worden. Indien het onmogelijk is de plek te bepalen waar de bal moet worden geplaatst of teruggeplaatst, moet als volgt worden gehandeld: door de baan moet de bal worden gedropt zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag, maar niet in een hindernis of op een green; Een outside agency is elk object of elk levend wezen dat geen deel uitmaakt van de match of, bij strokeplay, geen deel uitmaakt van de partij van de competitor.

### **Vraag: 269**

**U slaat met uw tweede slag uw bal in een laterale waterhindernis (begrensd door RODE Paaltjes). Wat mag u doen?**

- A. U mag een bal droppen zo dicht mogelijk bij het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste, maar niet dicht bij de hole. U krijgt twee strafslagen.
- B. U mag een bal droppen binnen twee stoklengten van het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste, maar niet dicht bij de hole. U krijgt twee strafslagen.
- C. U mag een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: c

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal in een waterhindernis ligt of daarin verloren is (of de bal in water ligt of niet), mag de speler met één strafslag:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- b. een bal droppen achter de waterhindernis, waarbij hij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de waterhindernis mag worden gedropt; of
- c. als extra mogelijkheden, maar alleen indien de bal het laatst de grens van een laterale waterhindernis kruiste, een bal droppen buiten de waterhindernis, binnen twee stoklengten van en niet dicht bij de hole dan:

(i) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste; of

(ii) een punt op de tegenoverliggende grens van de waterhindernis op gelijke afstand van de hole.

De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### **Vraag: 270**

**Uw bal ligt op de baan tegen een wit paaltje dat de grenslijn van buiten de baan markeert. Wat zeggen de Regels?**

- A. Het paaltje is een vast obstakel. U mag de bal droppen binnen één stoklengte van het paaltje, niet dicht bij de hole. U krijgt geen straf.
- B. Het paaltje is een vast obstakel. U mag de bal droppen binnen twee stoklengten van het paaltje, niet dicht bij de hole. U krijgt geen straf.
- C. Het paaltje is een los obstakel. U mag het paaltje wegnemen en vervolgens de bal slaan. U krijgt geen straf.
- D. Het paaltje is geen obstakel. U moet of de bal spelen zoals hij ligt, of u mag de bal onspeelbaar verklaren en vervolgens handelen volgens Regel 28 (Onspeelbare Bal).

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

## GVB-direct

Graad: \*\*

Uitleg: Voorwerpen die buiten de baan afbakenen, zoals paaltjes, muren en hekken zijn GEEN obstakels en moeten als vast worden beschouwd. Het paaltje mag daarom niet worden weggehaald (los obstakel) of als vast obstakel zonder straf worden ontweken. U moet de bal spelen zoals hij ligt of u mag de bal met een strafslag onspeelbaar verklaren volgens de regels voor de onspeelbare bal (Regel 28).

### Vraag: 271

**U hebt uw bal door de baan onspeelbaar verklaard. Er is een aantal mogelijkheden om het spel voort te zetten. Welke van de onderstaande mogelijkheden is juist?**

- A. U moet de bal droppen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, op een plaats waar de bal wel gespeeld kan worden, maar niet dicht bij de hole. U krijgt geen straf.
- B. U moet de bal droppen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, op een plaats waar de bal gespeeld kan worden, maar niet dicht bij de hole. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt twee strafslagen.
- D. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt twee strafslagen.
- E. U moet de bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: E

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag zijn bal overal op de baan onspeelbaar verklaren, behalve als de bal in een waterhindernis is. De speler beslist zelf of zijn bal onspeelbaar is. Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij met één strafslag:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- b. een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt; of
- c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.

De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### Vraag: 272

**MATCHPLAY. Uw bal ligt in grond in bewerking. U dropt de bal BUITEN de grond in bewerking. Vervolgens slaat u de bal. Tijdens het adresseren van de bal stond u echter met één voet in de grond in bewerking. Wat zeggen de Regels?**

- A. U hebt correct gehandeld.
- B. U hebt de hole verloren.
- C. Als u de bal buiten de grond in bewerking hebt gedropt, moet u daarna zowel met het innemen van uw stand als met uw swing niet meer belemmerd worden door de grond in bewerking. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als u de grond in bewerking niet volledig ontwijkt en de bal slaat, dan speelt u van een verkeerde plaats en u verliest de hole. Als een speler een abnormale terreinomstandigheid (grond in bewerking) ontwijkt en het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering bepaalt dan moet hij de belemmering volledig ontwijken. Dat betekent dat hij met zijn stand, ruimte voor zijn voorgenomen swing en ligging van de bal niet meer in de grond in bewerking ligt of deze raakt bij het innemen van zijn stand of bij zijn swing.

### Vraag: 273

**Uw bal ligt vlak NAAST de green van de 14e hole terwijl u de 12e hole speelt. Om de bal te kunnen slaan moet u met beide voeten op deze green staan. Wat is juist?**

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt.
- B. U moet de bal droppen binnen twee stoklengten van het dichtst bij de bal gelegen punt dat (a) niet dicht bij de hole ligt, (b) waar u met uw stand niet wordt belemmerd door deze green en dat (c) niet op de green of in een hindernis ligt. U krijgt geen straf.
- C. U moet de bal droppen binnen één stoklengte van het dichtst bij de bal gelegen punt dat (a) niet dicht bij de hole ligt, (b) waar u met uw stand niet wordt belemmerd door deze green en dat (c) niet op een green of in een hindernis ligt. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord:A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Er is sprake van belemmering door een verkeerde green wanneer een bal op een verkeerde green ligt. Er is op zichzelf geen sprake van een belemmering volgens deze Regel, wanneer de stand van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing wordt belemmerd door de verkeerde green.

### Vraag: 274

**Een bal is verloren indien:**

- A. De speler de bal verloren verklaart.
- B. De speler een slag gedaan heeft met een vervangende bal.
- C. De speler een tweede slag gedaan met een provisionele bal.
- D. De speler besluit om niet te gaan zoeken.

Juiste antwoord: B

Type: Oefenvraag

## GVB-direct

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler kan een bal NIET verloren verklaren!! Een bal wordt als verloren beschouwd indien:

- hij niet is gevonden of door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de partij van de speler of zijn caddie of hun caddies zijn begonnen met zoeken; of
- de speler een slag gedaan heeft met een vervangende bal; of
- de speler een slag met een provisionele bal heeft gedaan van de plaats waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt, of van een punt dicht bij de hole dan deze plaats.

### Vraag: 275

***U hebt uw bal door de baan onspeelbaar verklaard. Er is een aantal mogelijkheden om het spel voort te zetten. Welke van de onderstaande mogelijkheden is juist?***

- U moet de bal droppen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, op een plaats waar de bal wel gespeeld kan worden, maar niet dicht bij de hole. U krijgt één strafslag.
- U moet een bal droppen achter het punt waar de bal lag. U mag zover naar achter als u wilt, zolang u het punt waar de bal lag in een rechte lijn houdt tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt. U krijgt twee strafslagen.
- U moet uw volgende slag doen binnen twee stoklengten van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.
- U moet een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt één strafslag.
- U moet uw volgende slag doen binnen één stoklengte van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij met één strafslag:

- een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of

b. een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt; of

c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.

Indien de onspeelbare bal in een bunker ligt, mag de speler handelen volgens punt a, b of c. Indien hij verkiest te handelen volgens punt b

of c, moet een bal in de bunker worden gedropt.

De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### Vraag: 276

***Een bal is verloren indien:***

- Hij door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de speler de bal heeft geslagen.
- Hij door de speler niet is gevonden binnen vijf minuten nadat de speler de bal heeft geslagen.
- Hij door de speler niet is gevonden binnen vier minuten nadat de speler is begonnen met zoeken.
- Hij niet is gevonden of door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de speler is begonnen met zoeken.

Juiste antwoord: D

Type:

Graad: \*

Uitleg: Een speler kan een bal NIET verloren verklaren!! Een bal wordt als verloren beschouwd indien:

- hij niet is gevonden of door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de partij van de speler of zijn caddie of hun caddies zijn begonnen met zoeken; of
- de speler een slag gedaan heeft met een vervangende bal; of
- de speler een slag met een provisionele bal heeft gedaan van de plaats waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt, of van een punt dicht bij de hole dan deze plaats.

### Vraag: 277

***U hebt uw bal door de baan onspeelbaar verklaard. Er is een aantal mogelijkheden om het spel voort te zetten. Welke van de onderstaande mogelijkheden is juist?***

- U moet een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt twee strafslagen.
- U moet een bal droppen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt geen straf.
- U moet uw volgende slag doen binnen twee stoklengten van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.
- U moet uw volgende slag doen binnen één stoklengte van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.
- U moet een bal droppen achter het punt waar de bal lag. U mag zover naar achter als u wilt, zolang u het punt waar de bal lag in een rechte lijn houdt tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: E

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij met één strafslag:

- een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of

## GVB-direct

b. een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt; of  
c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.

Indien de onspeelbare bal in een bunker ligt, mag de speler handelen volgens punt a, b of c. Indien hij verkiest te handelen volgens punt b of c, moet een bal in de bunker worden gedropt. De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### Vraag: 278

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt veel te hard en de bal dreigt een sigarettenpeuk te raken die de caddie van uw medecompetitor per ongeluk achter de hole op de green heeft laten vallen. Uw medecompetitor neemt echter ongevraagd de sigarettenpeuk op, zodat de bal ongestoord kan uitrollen. Wat zeggen de Regels?**

- A. Uw medecompetitor mag geen obstakel opnemen terwijl uw bal nog beweegt. Hij krijgt twee strafslagen.
- B. U moet de bal spelen zoals deze ligt. Niemand krijgt straf. C. De slag moet niet geteld worden en u moet de slag opnieuw doen. Niemand krijgt straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Wanneer een bal in beweging is, mag een obstakel dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden, niet worden weggenomen, met uitzondering van een bewaakte vlaggenstok of de uitrusting van de spelers. Uw medecompetitor krijgt daarom twee strafslagen.

### Vraag: 279

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U neemt voorzichtig een blaadje weg dat half onder uw bal ligt. Daardoor verrolt de bal ongeveer 2 cm. Wat is juist?**

- A. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt twee strafslagen.
- B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.
- C. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt twee strafslagen.
- E. U moet de bal terugplaatsen. U krijgt geen strafslag.

Juiste antwoord: E

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Behalve wanneer zowel het los natuurlijk voorwerp als de bal in dezelfde hindernis zijn of deze raken, mag elk los natuurlijk voorwerp, zonder straf, worden weggenomen. Indien op de green de bal of balmerker beweegt terwijl de speler een los natuurlijk voorwerp wegneemt, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het losse natuurlijke voorwerp. Anders krijgt de speler die de beweging van de bal veroorzaakt één strafslag volgens Regel 18-2a.

### Vraag: 280

**STROKEPLAY. U wilt uw bal identificeren. Geheel volgens de Regels neemt u uw bal op en maakt de bal vervolgens helemaal schoon. Wat is juist?**

- A. U mag uw bal alleen zover schoonmaken als nodig is om hem te identificeren. U krijgt één strafslag.
- B. U mag uw bal alleen zover schoonmaken als nodig is om hem te identificeren. U krijgt twee strafslagen.
- C. Er is geen sprake van een overtreding van de Regels.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag zonder straf een bal die mogelijk van hem is, opnemen voor identificatie. Wanneer de bal is opgenomen volgens Regel 12-2, mag hij niet verder worden schoongemaakt dan nodig is voor identificatie. U heeft de bal geheel schoongemaakt en krijgt daarom een strafslag.

### Vraag: 281

**U hebt uw bal buiten de baan geslagen. Welke van de onderstaande mogelijkheden om het spel voort te zetten is juist?**

- A. U moet een bal droppen binnen twee stoklengten van het punt waar de oorspronkelijke bal de grens van buiten de baan kruiste. U krijgt één strafslag.
- B. U moet een bal droppen zo dicht mogelijk bij het punt waar de oorspronkelijke bal de grens van buiten de baan kruiste. U krijgt één strafslag.
- C. U moet een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.
- D. U moet een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt twee strafslagen.
- E. U moet een bal spelen binnen twee stoklengten van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal verloren is of buiten de baan ligt, moet de speler, met één strafslag, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld.

## GVB-direct

### Vraag: 282

**STROKEPLAY. Tijdens het zoeken naar uw bal in grond in bewerking trapt u er per ongeluk tegen aan. De bal verrolt daardoor. Er is GEEN Local Rule die verbiedt om uit grond in bewerking te spelen. Welke mogelijkheid om het spel te vervolgen is juist?**

- A. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt één strafslag.
- B. U moet de bal terugplaatsen en u krijgt geen straf.
- C. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal spelen zoals hij ligt en u krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Indien bij het zoeken naar een bal in een abnormale terreinomstandigheid (o.a. grond in bewerking) de bal per ongeluk wordt bewogen, volgt er geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst, tenzij de speler verkiest te handelen volgens Regel 25-1b (zonder staf ontwijken van grond in bewerking). Indien de speler de bal terugplaatst, mag hij alsnog handelen volgens Regel 25-1b.

### Vraag: 283

**MATCHPLAY. Tijdens het zoeken naar uw bal, trapt uw tegenstander per ongeluk tegen uw bal, die verrolt. Wat is juist?**

- A. Uw tegenstander verliest de hole.
- B. U moet uw bal terugplaatsen en uw tegenstander krijgt één strafslag.
- C. Uw tegenstander moet de bal terugplaatsen en hij krijgt één strafslag.
- D. U moet de bal terugplaatsen en niemand krijgt straf.

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De tegenstander mag bij matchplay niet aan de bal van de speler komen. Maar indien bij het zoeken naar de bal van een speler, een tegenstander, zijn caddie of zijn uitrusting de bal beweegt, aanraakt of beweging veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst. Deze uitzondering wordt gemaakt omdat er anders waarschijnlijk niemand meer zou helpen zoeken bij matchplay.

### Vraag: 284

**U hebt uw bal door de baan onspeelbaar verklaard. Er is een aantal mogelijkheden om het spel voort te zetten. Welke van de onderstaande mogelijkheden is juist?**

- A. U moet de bal droppen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, op een plaats waar de bal wel gespeeld kan worden, maar niet dicht bij de hole. U krijgt twee strafslagen.
- B. U moet een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij u dit punt in een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar wordt gedropt. U mag zo ver naar achter als u wilt. U krijgt één strafslag.
- C. U moet een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij u dit punt in een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar wordt gedropt. U mag zo ver naar achter als u wilt. U krijgt twee strafslagen.
- D. U moet uw volgende slag doen binnen twee stoklengten van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.
- E. U moet een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag zijn bal overall op de baan onspeelbaar verklaren, behalve als de bal in een waterhindernis is. De speler beslist zelf of zijn bal onspeelbaar is. Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij met één strafslag:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- b. een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt; of
- c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.

Indien de onspeelbare bal in een bunker ligt, mag de speler handelen volgens punt a, b of c. Indien hij verkiest te handelen volgens punt b of c, moet een bal in de bunker worden gedropt. De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### Vraag: 285

**Uw bal ligt ongeveer zes meter voor een bunker. Midden in de bunker, precies in uw speellijn, staat een hark rechtop in het zand. Mag u de hark wegnemen?**

- A. De hark is een los obstakel en mag altijd worden weggenomen.
- B. De hark is een los obstakel en mag altijd worden weggenomen als uw stand en/of swing wordt belemmerd door de hark.
- C. Een los obstakel in een bunker (hindernis) mag niet worden weggenomen.

## GVB-direct

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Een speler mag zonder straf een los obstakel als volgt wegnemen:

Indien de bal niet in of op het obstakel ligt mag het obstakel worden weggenomen. Indien de bal daarbij beweegt moet hij worden teruggeplaatst en er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het obstakel. Anders is Regel 18-2a van toepassing.

### Vraag: 286

***U hebt uw bal verloren. Welke van de onderstaande mogelijkheden om het spel voort te zetten is juist?***

- A. U moet een bal droppen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt. U krijgt één strafslag.
- B. U moet een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.
- C. U moet een bal spelen binnen twee stoklengten van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: B

Type:

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal verloren is of buiten de baan ligt, moet de speler, met één strafslag, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

### Vraag: 287

***STROKEPLAY. De green is helemaal bedekt met dauw. Voordat u gaat putten veegt u alle dauw van uw puttinglijn. Wat zeggen de Regels?***

- A. Dauw is een los natuurlijk voorwerp. U hebt correct gehandeld en krijgt geen straf.
- B. Dauw is geen los natuurlijk voorwerp en mag niet worden weggeveegd. U krijgt één strafslag.
- C. Dauw is geen los natuurlijk voorwerp en mag niet worden weggeveegd. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: U mag de puttinglijn aanraken bij het verwijderen van losse natuurlijke voorwerpen (zie hieronder). Echter dauw is geen los natuurlijk voorwerp volgens de Regels en het verwijderen van de dauw van de puttinglijn kost u twee strafslagen. De puttinglijn mag niet worden aangeraakt, behalve in de volgende gevallen:

- (i) de speler mag losse natuurlijke voorwerpen verwijderen, mits hij niets neerdrukt;
- (ii) de speler mag bij het adresseren de stok voor de bal zetten, mits hij niets neerdrukt;
- (iii) bij het meten - Regel 18-6;
- (iv) bij het opnemen van de bal - Regel 16-1b;
- (v) bij het neerdrukken van een balmerker;
- (vi) bij het herstellen van oude holtepluggen of beschadigingen door ballen ("ball marks") op de green - Regel 16-1c; en
- (vii) bij het wegnemen van losse obstakels - Regel 24-1.

### Vraag: 288

***STROKEPLAY. Uw bal ligt dicht bij de rand onspeelbaar in een bunker. U dropt de bal MET ÉÉN STRAFSLAG binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, niet dicht bij de hole, maar BUITEN de bunker. Voordat u hebt geslagen maakt uw medecompetitor bezwaar. Wat zeggen de Regels?***

- A. U hebt correct gehandeld.
- B. U mag de bal opnieuw droppen, binnen de bunker. U krijgt geen extra straf.
- C. U mag de bal opnieuw droppen, binnen de bunker. U krijgt één extra strafslag.
- D. U mag de bal opnieuw droppen, binnen de bunker. U krijgt twee extra strafslagen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als een speler een bal onspeelbaar wil verklaren in een bunker, dan mag hij met één strafslag een bal uitsluitend buiten de bunker droppen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. Als hij een van de andere opties van de Regel voor een onspeelbare bal wil gebruiken, dan moet hij IN de bunker droppen. In dit geval kan de speler (nu hij de gedropte bal nog niet heeft gespeeld) zijn fout herstellen en zonder extra straf droppen in de bunker.

### Vraag: 289

***Uw bal ligt op de FAIRWAY ingebed in zijn eigen pitchmark. Wat zeggen de Regels?***

- A. U mag de bal DROPPEN zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt geen straf.
- B. U mag de bal DROPPEN zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt één strafslag.
- C. U mag de bal PLAATSEN zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt geen straf.
- D. U mag de bal PLAATSEN zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt één strafslag.

## GVB-direct

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Op elk kort gemaaid gedeelte door de baan mag een bal die in de grond is ingebed in zijn eigen pitchmark, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dicht bij de hole. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de baan raken dat door de baan ligt. "Kort gemaaid gedeelte" betekent elk deel van de baan, daarbij inbegrepen paden door de rough, gemaaid op fairwayhoogte of lager.

### Vraag: 290

**Een bal is buiten de baan wanneer:**

- A. Hij geheel buiten de baan ligt.
- B. Hij voor meer dan de helft buiten de baan ligt.
- C. Enig deel van de bal, hoe klein ook, buiten de baan ligt.

Juiste antwoord: A

Type:

Graad: \*

Uitleg: Een bal is buiten de baan wanneer hij geheel buiten de baan ligt. De hele bal moet over de denkbeeldige lijn zijn die de binnenkant van de out of bounds palen op grondhoogte verbindt. Anders gezegd de bal is nog op de baan zolang hij enig deel van de baan nog raakt, zoals een bal in de bunker is als hij het bunkerzand raakt.

### Vraag: 291

**De grens van een laterale waterhindernis behoort te worden gemarkeerd door:**

- A. Gele palen
- B. Rode palen
- C. Blauwe palen
- D. Witte palen

Juiste antwoord: B

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Het onderscheid tussen een gewone waterhindernis en een laterale waterhindernis moet voor een speler duidelijk kenbaar zijn. De gewone waterhindernis wordt daarom met gele palen gemarkeerd en de laterale waterhindernis wordt met rode palen gemarkeerd. Het onderscheid is van belang omdat de speler bij een laterale waterhindernis extra opties (naast de opties van een gewone waterhindernis) heeft:

Als extra mogelijkheden, maar alleen indien de bal het laatst de grens van een laterale waterhindernis kruiste, een bal droppen buiten de waterhindernis, binnen twee stoklengten van en niet dicht bij de hole dan:

- (i) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste; of
- (ii) een punt op de tegenoverliggende grens van de waterhindernis op gelijke afstand van de hole.

### Vraag: 293

**Uw bal ligt in een droog gevallen sloot (gemarkeerd met gele paaltjes) in een konijnenhol. Welke bewering is juist?**

- A. U mag de bal droppen in de waterhindernis zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole, op een plaats waar belemmering door het konijnenhol zoveel mogelijk wordt ontweken. U krijgt geen straf.
- B. U mag de bal droppen buiten de waterhindernis, zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt één strafslag.
- C. Omdat uw bal in een waterhindernis ligt, mag u belemmering door een konijnenhol niet zonder straf ontwijken. U moet of de bal spelen zoals hij ligt, of handelen volgens Regel 26-1 (Waterhindernissen).

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een droog gevallen sloot is volgens de Regels een waterhindernis. In een waterhindernis mag u een konijnenhol niet ontwijken volgens de Regels.

### Vraag: 295

**U hebt uw bal door de baan onspeelbaar verklaard. Er is een aantal mogelijkheden om het spel voort te zetten. Welke van de onderstaande mogelijkheden is juist?**

- A. U moet een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole. U krijgt twee strafslagen.
- B. U moet een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.
- C. U moet een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij u dit punt in een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar wordt gedropt. U mag zo ver naar achter als u wilt. U krijgt twee strafslagen.
- D. U moet uw volgende slag doen binnen twee stoklengten van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.
- E. U moet uw volgende slag doen binnen één stoklengte van de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. U krijgt één strafslag.

## GVB-direct

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag zijn bal overal op de baan onspeelbaar verklaren, behalve als de bal in een waterhindernis is. De speler beslist zelf of zijn bal onspeelbaar is. Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij met één strafslag:

a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of

b. een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt; of

c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.

Indien de onspeelbare bal in een bunker ligt, mag de speler handelen volgens punt a, b of c. Indien hij verkiest te handelen volgens punt b of c, moet een bal in de bunker worden gedropt. De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### Vraag: 297

**STROKEPLAY. Uw bal ligt op de green. U putt de bal helaas naast de hole en tegen de bal van uw medecompetitor. Wat is juist?**

A. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt geen straf.

B. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt één strafslag.

C. U moet de bal spelen zoals hij ligt. U krijgt twee strafslagen.

D. U moet de slag laten vervallen en opnieuw slaan. U krijgt geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal van een speler, in beweging na een slag, van richting wordt veranderd of gestopt door een stilliggende bal in het spel, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Bij matchplay volgt geen straf. Bij strokeplay volgt geen straf, tenzij beide ballen op de green lagen voordat de slag werd

gedaan, in welk geval de speler twee strafslagen krijgt.

### Vraag: 298

**STROKEPLAY. U hebt uw bal door de baan onspeelbaar verklaard en besluit de bal met één strafslag te droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag. Voordat u de bal dropt, maakt u hem schoon. Wat zeggen de Regels m.b.t. het schoonmaken van de bal?**

A. U hebt correct gehandeld en u krijgt geen straf.

B. Tijdens het spelen van een hole mag u door de baan uw bal niet schoon maken. U krijgt één strafslag.

C. Tijdens het spelen van een hole mag u door de baan uw bal niet schoon maken. U krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag zijn bal overal op de baan onspeelbaar verklaren, behalve als de bal in een waterhindernis is. De speler beslist zelf of zijn bal onspeelbaar is. Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij met één strafslag:

a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld

(zie Regel 20-5); of

b. een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt; of

c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.

Indien de onspeelbare bal in een bunker ligt, mag de speler handelen volgens punt a, b of c. Indien hij verkiest te handelen volgens punt b of c, moet een bal in de bunker worden gedropt. De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

### Vraag: 299

**U hebt uw bal door de baan onspeelbaar verklaard. U dropt de bal, met één strafslag, binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag. Nadat de bal de grond heeft geraakt rolt hij nog één stoklengte, niet dicht bij de hole, en komt tot stilstand op een plek waar hij wederom onspeelbaar ligt. Wat zeggen de Regels?**

A. U mag opnieuw handelen volgens Regel 28 (Onspeelbare bal), maar u krijgt in dat geval nog een strafslag.

B. U mag de bal opnieuw droppen, zonder strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als u een bal onspeelbaar verklaart, deze volgens de Regels dropt en deze wederom in een onspeelbare ligging rolt, dan hebt u pech. U heeft niet het recht om de bal opnieuw te droppen, omdat Regel 20-2c (Regel over opnieuw droppen) het opnieuw terecht komen in een onspeelbare ligging niet noemt als reden om opnieuw te moeten droppen. U kunt de bal wederom onspeelbaar verklaren met een tweede strafslag. Bekijk u daarom alle opties van een onspeelbare bal goed, voordat u een keuze maakt.

## GVB-direct

### Vraag: 300

**De grens van een waterhindernis behoort te worden gemarkeerd door:**

- A. Gele palen
- B. Rode palen
- C. Blauwe palen
- D. Witte palen

Juiste antwoord: A

Type:

Graad: \*

Uitleg: Palen of lijnen die een waterhindernis markeren moeten geel zijn. Indien zowel palen als lijnen gebruikt worden om waterhindernissen te markeren, duiden de palen de soort hindernis aan en de lijnen de grens.

### Vraag: 301

**In welke van de volgende gevallen mag u een provisionele bal spelen?**

- A. Indien uw bal waarschijnlijk onspeelbaar ligt.
- B. Indien uw bal waarschijnlijk in een waterhindernis ligt.
- C. Indien uw bal waarschijnlijk in grond in bewerking ligt.
- D. Indien uw bal waarschijnlijk verloren is buiten een waterhindernis.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Indien een bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of misschien buiten de baan ligt, mag de speler, om tijd te sparen, een provisionele bal spelen volgens Regel 27-1.

### Vraag: 400

**STROKEPLAY Op de green heeft een speler zijn bal geadresseerd. Hij stapt van zijn bal weg, markeert zijn bal, neemt deze op en legt de bal terug. Voordat hij de bal opnieuw adresseert, beweegt deze. De speler speelt de bal vanaf de nieuwe positie. Wat zeggen de Regels?**

- A. De speler heeft correct gehandeld.
- B. De speler krijgt een strafslag en hij moet de bal terugplaatsen.
- C. De speler krijgt twee strafslagen en hij moet de bal spelen zoals deze ligt.
- D. De speler krijgt twee strafslagen en hij moet de bal terugplaatsen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als de bal beweegt door welke oorzaak dan ook nadat de speler heeft geadresseerd wordt hij geacht de beweging veroorzaakt te hebben. Terugplaatsen met een strafslag. Door het markeren en opnemen heft de speler de conditie op zodat de beweging van de bal daarna spontaan is. Dat kan door de wind (is geen outside agency) of omdat een oneffenheid op de green waar de bal op lag inzakt. De bal moet dan niet worden teruggeplaatst en gespeeld van de nieuwe positie.

### Vraag: 401

**STROKEPLAY De bal van een speler ligt door de baan met een hoopje zand achter de bal. De speler zet zijn club voorzichtig achter de bal, maar tijdens zijn backswing veegt hij het hoopje zand weg, waardoor hij zijn ligging verbetert. Vervolgens stopt hij zijn swing. Wat zeggen de Regels?**

- A. De speler krijgt geen straf, omdat hij het hoopje zand heeft verwijderd tijdens de backswing voor een slag.
- B. De speler krijgt geen straf, mits hij het hoopje zand voor de uiteindelijke slag herstelt.
- C. De speler krijgt twee strafslagen en hij moet de bal spelen zoals deze ligt.
- D. De speler krijgt twee strafslagen en hij moet het hoopje zand voor zijn uiteindelijke slag herstellen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler had het hoopje zand mogen wegvegen in de backswing voor zijn slag, mits hij een normale backswing maakt. Door zijn swing echter te onderbreken was dit niet het geval en krijgt de speler de straf voor het verbeteren van zijn ligging, twee strafslagen in strokeplay. Hij hoeft het hoopje zand echter niet te herstellen, voordat hij zijn uiteindelijke slag doet.

### Vraag: 402

**Een speler wordt gehinderd door een verhard pad en wil dat als vast obstakel ontwijken. Hij bepaalt op correcte wijze het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering en dropt de oorspronkelijke bal (bal A) binnen een stoklengte van dit punt. Bal A rolt in een nabije laterale waterhindernis en is niet onmiddellijk terug te krijgen. De speler dropt een nieuwe bal (bal B), die terugrolt naar een plek waar de stand van de speler gehinderd wordt door het verharde pad. De speler moet:**

- A. bal B plaatsen op het punt waar deze het eerst een deel van de baan raakte bij het droppen en hij krijgt geen straf.

## GVB-direct

- B. bal B plaatsen op het punt waar deze het eerst een deel van de baan raakte bij het droppen en hij krijgt twee strafslagen voor het onterecht vervangen van bal A.
- C. bal B plaatsen op het punt waar bal A het eerst een deel van de baan raakte bij het droppen en hij krijgt geen straf.
- D. bal B plaatsen op het punt waar deze het eerst een deel van de baan raakte bij het droppen en hij krijgt twee strafslagen voor het onterecht vervangen van bal A.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Als een bal na het droppen een hindernis inrolt of terugrolt op een plek waar dezelfde belemmering die wordt ontweken nog steeds de speler hindert, moet hij de bal opnieuw droppen. Dit zijn twee van de situaties die genoemd worden in Regel 20-2c. Rolt de bal na opnieuw droppen weer in een dergelijke situatie dan moet de bal geplaatst worden op het punt waar deze het eerst een deel van de baan raakte bij het opnieuw droppen. In dit geval is dat het punt waar bal B het eerst de grond raakte. Indien een bal na het droppen niet onmiddellijk terug is te krijgen, zoals in dit geval bal A, mag deze worden vervangen door een andere bal.

### Vraag: 403

**STROKEPLAY Een speler beweegt per ongeluk zijn bal tijdens het zoeken. De plek waar de bal heeft gelegen is niet te bepalen. De speler pakt zijn bal op, maakt deze schoon en plaatst deze zo dicht mogelijk bij de plek waar hij denkt dat de bal heeft gelegen. Vervolgens slaat hij zijn bal op de green en daar aangekomen vraagt hij om een ruling aan de referee ter plaatse. Wat zal het antwoord zijn?**

- A. De speler krijgt geen straf, omdat hij de bal per ongeluk heeft bewogen tijdens het zoeken.
- B. De speler krijgt een strafslag volgens regel 18 (bal bewogen).
- C. De speler krijgt twee strafslagen volgens regel 18 (bal bewogen).
- D. De speler krijgt drie strafslagen: een voor het bewegen van de bal en twee voor het plaatsen van de bal in plaats van deze te droppen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Voor het bewegen van de eigen bal krijgt de speler een strafslag, of dat tijdens het zoeken gebeurt of op andere wijze. Vervolgens moet deze worden teruggeplaatst. Als echter de plek niet te bepalen is moet hij de bal droppen zo dicht mogelijk bij de waarschijnlijke plek in plaats van plaatsen. De speler heeft geplaatst en daarom krijgt hij in dit geval voor een algemene overtreding van Regel 18, twee strafslagen. Als hij had gedropt zoals voorgeschreven in het geval dat de plek niet te bepalen is was hij alleen gestraft met een slag voor het bewegen van de bal.

### Vraag: 404

**Welke bewering is onjuist?**

- A. Het toevoegen of vervangen van een stok mag niet door een stok die door een andere speler op de baan is gekozen om mee te spelen.
- B. Sneeuw en natuurijs, inclusief rijp, zijn naar keuze van de speler losse natuurlijke voorwerpen of tijdelijk water.
- C. Als een bal in beweging is, mag een los natuurlijk voorwerp dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden niet worden opgenomen.
- D. Een waterhindernis blijft een waterhindernis ook al staat er geen water in.

Juiste antwoord: B

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: In de definitie van een los natuurlijk voorwerp wordt rijp juist uitgesloten. Sneeuw en natuurijs zijn inderdaad naar keuze van de speler losse natuurlijke voorwerpen of tijdelijk water.

### Vraag: 405

**STROKEPLAY Speler A en speler B spelen gezamenlijk een ronde. A is de ronde gestart met 13 stokken en breekt zijn puttter in woede doormidden. Speler B biedt aan om zijn puttter met A te delen of hem een extra puttter, die in de achterbak van zijn auto ligt, te lenen. Speler A mag zonder straf:**

- A. B's puttter delen voor de rest van de ronde.
- B. B's puttter gebruiken voor de rest van de ronde, als deze verder door B niet meer wordt gebruikt.
- C. B's extra puttter uit de auto gebruiken.
- D. Zijn eigen beschadigde puttter gebruiken voor de rest van de ronde

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De door speler A in woede beschadigde puttter is niet beschadigd tijdens normaal gebruik. Deze mag verder in de ronde niet meer gebruikt worden en ook niet worden vervangen. Omdat speler A echter met 13 stokken is begonnen mag hij deze wel aanvullen met een

## GVB-direct

extra stok. Deze mag echter niet door een andere speler op de baan zijn gekozen om mee te spelen. In dit geval geldt dat alleen voor de extra putter van B uit de auto.

### Vraag: 406

#### **Welke bewering over scorekaarten is onjuist?**

- A. De Commissie is verantwoordelijk voor het optellen van de totale score.
- B. In een fourball betterball hoeft slechts een van de partners de scorekaart te ondertekenen, samen met de marker van de partij.
- C. Elke verandering op de scorekaart moet voorzien zijn van de initialen van de marker.
- D. Er volgt geen straf als de marker en de speler de kaart tekenen op een andere plek op de kaart dan die daarvoor bestemd is.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: De kaart hoeft slechts te worden getekend door de marker, waarbij deze alle scores per hole bevestigt. Eventuele veranderingen hoeven dus niet extra te worden aangetekend.

### Vraag: 407

#### **Nadat een speler zijn bal in het spel heeft geadresseerd en gedurende zijn slag, beweegt de bal. Hij raakt de bal terwijl deze in beweging is. Wat is juist?**

- A. In matchplay verliest de speler de hole.
- B. In matchplay krijgt de speler een strafslag en moet hij de bal spelen zoals deze ligt.
- C. In strokeplay krijgt de speler twee strafslagen en moet hij de bal spelen zoals deze ligt.
- D. In zowel matchplay als strokeplay krijgt de speler geen straf en moet hij de bal spelen zoals deze ligt.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler loopt, in matchplay en strokeplay een strafslag op als deze beweegt na het adresseren. Normaalgesproken moet de bal worden teruggeplaatst, tenzij de bal begint te bewegen na het begin van de opzwaai en de speler de slag afmaakt.

### Vraag: 408

#### **De bal van een speler ligt op de voorgreen (apron). Omdat hij denkt dat zijn bal op de green ligt, neemt de speler zijn bal op en maakt deze schoon. Wat zeggen de Regels?**

- A. De speler krijgt een strafslag voor het onterecht opnemen van de bal en de bal moet worden teruggeplaatst. Hij krijgt geen extra straf voor het schoonmaken van de bal. Dit geldt zowel in strokeplay als in matchplay.
- B. De speler krijgt een strafslag voor het onterecht opnemen van de bal en de bal moet worden teruggeplaatst. Daarnaast krijgt hij ook een strafslag voor het schoonmaken van de bal. Dit geldt zowel in strokeplay als in matchplay.
- C. De speler verliest de hole in matchplay of krijgt twee strafslagen in strokeplay voor het onterecht opnemen van de bal en de bal moet worden teruggeplaatst. Hij krijgt geen extra straf voor het schoonmaken van de bal.
- D. De speler verliest de hole in matchplay of krijgt twee strafslagen in strokeplay voor het onterecht opnemen van de bal en de bal moet worden teruggeplaatst. Daarnaast krijgt hij ook een strafslag voor het schoonmaken van de bal.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Op de green had de speler de bal mogen opnemen, nadat hij deze had gemarkeerd, zie regel 16-1b. Buiten de green, en dus ook op de voorgreen heeft hij dit recht niet. De speler wordt volgens Regel 18-2a, bal bewogen door de speler, bestraft. Het schoonmaken van de bal wordt verder niet bestraft (zie ook Regel 21 over schoonmaken van de bal).

### Vraag: 409

#### **Bij matchplay beweegt een speler bij het zoeken in grond in bewerking per ongeluk zijn bal. Wat moet de speler doen?**

- A. Een strafslag bijtellen en de speler moet de bal terugplaatsen.
- B. Een strafslag bijtellen en de speler mag de bal spelen zoals hij ligt.
- C. Geen straf, maar de speler moet de bal terugplaatsen en besluiten of hij hem wil spelen of de regel voor abnormale terreinomstandigheden toepassen.
- D. Geen straf, maar de speler moet ofwel de bal terugplaatsen, ofwel de regel voor abnormale terreinomstandigheden toepassen.

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Dit is een van de uitzonderingsgevallen die Regel 12-1 aangeeft betreffende het bewegen van de eigen bal door de speler. Er is geen onderscheid voor strokeplay of matchplay.

## GVB-direct

### Vraag: 410

**Welke van de volgende zaken is een vast obstakel?**

- A. Teemarker
- B. Out of bounds paal
- C. Boom die aangeeft dat het 150 meter tot de green is
- D. Bruggetje over een sloot (waterhindernis)

Juiste antwoord: D

Type: Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Het teemarker is, als de bal in het spel is, een los obstakel. Het teemarker voor de afslag en de OB palen zijn vaste bestanddelen van de baan en geen vaste obstakels. Regel 24 is niet van toepassing.

### Vraag: 411

**De Wedstrijdcommissie geeft bij een wedstrijd met handicapverrekening kaarten mee aan de spelers waarop hun naam, datum en handicap staan vermeld. De handicap van een van de competitors staat verkeerd op de kaart (10 i.p.v. 7). De competitor ondertekende na de eerste ronde zijn kaart en leverde hem in, zonder de fout te herstellen. Wat nu?**

- A. Geen straf, en de Commissie past de handicap aan.
- B. Geen straf, en de foute handicap blijft gehandhaafd.
- C. De competitor krijgt 2 strafslagen.
- D. De competitor wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Bij een te lage handicap zou de score met die te lage handicap gewoon tellen.

### Vraag: 412

**De speler slaat zijn bal vanuit de fairway in een bunker naast de green. De bal ligt ingebed achter in de bunker, zodanig dat de speler geen slag kan doen. Hij verklaart zijn bal onspeelbaar, maar in de bunker is geen plek om te droppen die niet dicht bij de hole is. Waar moet de speler droppen?**

- A. Op een plaats in de bunker waar de onspeelbare ligging zo veel mogelijk wordt ontweken.
- B. Buiten de bunker ergens op het verlengde van de lijn tussen de hole en de plek waar de onspeelbare bal lag, met bijtelling van een extra strafslag voor het droppen buiten de bunker.
- C. Buiten de bunker binnen twee clublengtes vanaf het punt waar de bal onspeelbaar lag.
- D. Zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Van de drie mogelijkheden om uit een onspeelbare situatie te raken blijft alleen de mogelijkheid over terug te gaan naar de plaats waar het laatst geslagen is. De twee andere opties, binnen twee stoklengten of op een rechte lijn door de plek waar de bal ligt en de hole achter die plek, zijn dicht bij de hole of buiten de bunker.

### Vraag: 413

**De bal van een speler komt op de green tot stilstand. Op zijn puttinglijn ligt een plas water (tijdelijk water). Hij bepaalt zijn dichtstbijzijnde punt zonder belemmering ongeveer twee meter van zijn bal, niet dicht bij de hole en in lichte rough buiten de green. De speler:**

- A. moet zijn bal binnen een stoklengte van dit punt droppen.
- B. mag niet zonder straf het tijdelijke water op zijn puttinglijn ontwijken.
- C. moet zijn bal plaatsen op dit punt.
- D. moet een ander punt bepalen dat op de green is.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Ook al ligt het dichtstbijzijnde punt buiten de green dan moet de speler toch de bal plaatsen omdat de bal oorspronkelijk op de green lag en de procedure dan plaatsen voorschrijft.

### Vraag: 414

**Welke uitspraak is onjuist?**

- A. Een speler mag de vlaggenstok laten bewaken als hij door de baan een slag met zijn putter doet.
- B. Een speler mag de vlaggenstok laten bewaken als hij door de baan een slag met welke stok dan ook doet.
- C. Een speler mag iemand de vlaggenstok een meter boven de hole omhoog laten houden als hij een slag doet vanaf een laag gelegen punt.
- D. Een speler krijgt geen straf als zijn bal, die hij vanuit de bunker sloeg, de vlaggenstok raakt die op zijn verzoek bewaakt werd.

## GVB-direct

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Zo gauw een vlaggenstok op verzoek van een speler bewaakt wordt mag de bal de vlaggenstok niet meer raken.

### Vraag: 415

**Een speler die een vastgestelde ronde met 13 stokken was begonnen, wil tijdens zijn ronde een stok toevoegen. Dat mag een stok zijn van:**

- A. zijn medespeler in zijn partij.
- B. een tegenstander.
- C. een toeschouwer die niet speelt, maar wel een club meedraagt.
- D. iemand anders die aan het spelen is op de baan.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: In regel 4-4a staat duidelijk dat een speler geen stok mag toevoegen die door iemand anders die op de baan speelt is gekozen om mee te spelen.

### Vraag: 416

**Bij strokeplay komt de afslag van een speler terecht op het gras vlakbij de achterkant van een bunker. Hij gaat in de bunker staan en slaat zijn bal ongeveer 10 meter richting hole, maar helaas in de bunker. Hij harkt zijn voetstappen, loopt naar zijn bal en speelt hem op de green. Daarna holet hij uit en slaat af van de volgende tee. Wat is de score van de speler van die gespeelde hole?**

- A. 4
- B. 5
- C. 6
- D. diskwalificatie

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Hij mag de bunker niet harken (testen) omdat hij zijn bal nog niet uit de bunker geslagen heeft.

### Vraag: 417

**Welke uitspraak is juist bij matchplay?**

- A. Een speler is 'dormie' wanneer hij evenveel holes achter staat als er nog te spelen zijn.
- B. Een speler mag tijdens het spelen van een hole op elk moment de hole geven.
- C. Als A en B de eerste hole met ieder vier slagen halveren, staat de wedstrijd 'gehalveerd'.
- D. Het geven van een slag mag worden ingetrokken als de speler niet begrepen had hoeveel slagen waren gedaan.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Dormie is juist de speler of de partij die voor staat. Na een gehalveerde 1ste hole is de stand gelijk of all square. Een gegeven slag kan niet meer worden ingetrokken

### Vraag: 418

**Een speler slaat met een nieuwe bal af. Daarna topt hij zijn tweede slag, de bal blijft vlak voor de green liggen. Als hij daar aankomt, ziet hij een grote snee in zijn bal. Zonder iets te zeggen bukt hij, markeert zijn bal, neemt hem op en plaatst een andere bal terug. Welke uitspraak is juist?**

- A. Er volgt geen straf.
- B. De speler krijgt 1 strafslag.
- C. De speler verliest de hole bij matchplay of krijgt 2 strafslagen bij strokeplay.
- D. De speler wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler heeft de procedure van Regel 5-3 niet goed gevolgd, vandaar de strafslag. Hij had zijn tegenstander of medespeler moeten waarschuwen voordat hij tot actie overging en hem in staat stellen de bal te inspecteren. De grote snee duidt op onbruikbaarheid en dus mag de bal vervangen worden.

### Vraag: 419

**Op de vijfde hole vraagt een speler aan zijn tegenstander of die zijn bal wil merken, omdat de speler er last van denkt te hebben. De tegenstander zegt dat hij dat niet wil en doet het ook niet. De speler speelt verder en de hole wordt gehalveerd. Voordat een van de spelers afslaat op de volgende afslagplaats, maakt de speler op correcte wijze een claim kenbaar. Wat is de uitslag?**

- A. De hole blijft gehalveerd.
- B. De tegenstander verliest de vijfde hole.

## GVB-direct

- C. De speler verliest de vijfde hole.
- D. Beide spelers worden gediskwalificeerd omdat ze overeenkwamen een regel niet toe te passen.

Juiste antwoord: B  
Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*  
Uitleg: Regel 22-2 maakt alleen een uitzondering bij strokeplay. Dan mag degene die wordt gevraagd zijn bal op te nemen deze spelen in plaats van op te nemen. Bij matchplay is die mogelijkheid er niet, en dus geldt de algemene straf van verlies van de hole.

### Vraag: 420

#### **De eer wordt bepaald door:**

- A. Brutoscore bij strokeplaywedstrijd met handicapverrekening.
- B. Brutoscore bij matchplaywedstrijd met handicapverrekening.
- C. De afstand van de ballen tot de hole - de bal die het verst weg ligt wordt het eerst gespeeld.
- D. Wie het eerst klaar staat mag slaan, mits verantwoord ten opzichte van voorgangers.

Juiste antwoord: A  
Type: Oefenvraag  
Graad: \*

Uitleg: De eer (honour) geldt alleen op de afslag en behoort bij matchplay aan de speler die het laatst een hole gewonnen heeft en bij strokeplay aan de speler met de laagste (netto)score. Als bij strokeplay alle spelers in de groep dezelfde (netto) score maken op een hole blijft de eer ongewijzigd. Op de eerste tee wordt de eer bepaald door de startlijst of het lot.

### Vraag: 421

#### **Welke van de volgende uitspraken is juist?**

- A. Als een bal verloren is in tijdelijk water, mag de speler zonder straf zijn volgende slag doen van de plaats waar hij zijn laatste slag deed.
- B. Sneeuw en natuurijs zijn ofwel tijdelijk water ofwel losse natuurlijke voorwerpen, naar keuze van de speler.
- C. De bal van een speler ligt in de fairway ingebed in zijn eigen pitchmark dat vol water staat. Om de belemmering te ontwijken is de speler verplicht Regel 25-2 toe te passen.
- D. Dauw en rijp zijn ofwel tijdelijk water ofwel losse natuurlijke voorwerpen, naar keuze van de speler.

Juiste antwoord: B  
Type: Oefenvraag  
Graad: \*\*

Uitleg: De een na laatste alinea van de definitie Losse Natuurlijke Voorwerpen geeft dit duidelijk aan. Dauw en rijp zijn geen losse natuurlijke voorwerpen en ook geen tijdelijk water. De pitchmark gevuld met water is tijdelijk water, te ontwijken door binnen een stoklengte van het dichtstbijzijnde punt waar de belemmering ontweken kan worden te droppen niet dicht bij de hole.

### Vraag: 422

#### **Het is een ernstige overtreding voor het spelen van een verkeerde plaats als de competitor:**

- A. Een verkeerde bal speelt.
- B. Zijn afslag slaat in een 50 meter grote vijver voor de green, maar een bal dropt aan de greenzijde van een waterhindernis in plaats van achter de vijver.
- C. Bij het beginnen van een hole van buiten de afslagplaats speelt.
- D. De slag laat vervallen en opnieuw speelt omdat zijn putt van richting werd veranderd door de caddie van zijn medecompetitor.

Juiste antwoord: B  
Type: Strokeplay  
Graad: \*\*

Uitleg: Door het droppen aan de greenzijde krijgt hij een onevenredig groot voordeel vanwege de afstand en het feit dat hij de vijver uit het spel heeft gehaald.

### Vraag: 423

#### **De bal van een speler komt terecht op een verfstreep op de grond die door de Commissie is aangebracht om het publiek te leiden. Wat is de rulling?**

- A. De speler moet zijn bal spelen zoals die ligt of de bal onspeelbaar verklaren.
- B. De speler mag de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b.
- C. De speler heeft geen andere mogelijkheid dan de bal onspeelbaar te verklaren.

Juiste antwoord: A  
Type: Strokeplay, Oefenvraag  
Graad: \*\*

Uitleg: Een streep verf op de grond is geen obstakel waar de speler door belemmerd wordt in zijn stand of de ruimte voor zijn swing. En een speler mag zijn bal (behalve in een Waterhindernis) altijd

## GVB-direct

onspeelbaar verklaren.

### Vraag: 424

**A en B zijn partners in een vierbal Stablefordwedstrijd. Tijdens de 7e hole komen A en B tot de ontdekking dat zij hun ballen op de 6e hole verwisseld hebben. Wat is de ruling?**

- A. De partij krijgt twee strafslagen op de 6e hole.
- B. De partij is alleen gediskwalificeerd voor de 6e hole.
- C. De partij is gediskwalificeerd voor de hele wedstrijd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Bij een Stablefordwedstrijd kan een speler voor één hole worden gediskwalificeerd. In dit geval wordt de partij voor één hole gediskwalificeerd omdat een verkeerde bal gespeeld is die niet is hersteld voor de volgende afslag.

### Vraag: 425

**Bij strokeplay geeft een speler zijn medecompetitor een korte putt en tikt de bal weg. De medecompetitor neemt zijn bal op, plaatst hem niet terug en slaat af van de volgende afslagplaats. Wat is de ruling?**

- A. Beide spelers krijgen geen straf.
- B. De medecompetitor is gediskwalificeerd.
- C. De medecompetitor moet terug gaan naar de laatste green en alsnog uit holen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Op het niet uitholen in strokeplay staat, als er van de volgende afslagplaats afgeslagen is, diskwalificatie.

### Vraag: 426

**Bij een matchplaywedstrijd besluiten twee spelers twee holes niet te spelen. D.w.z. zij besluiten de wedstrijd te spelen over 16 holes. Wat is de ruling?**

- A. Het resultaat blijft zoals het is.
- B. De spelers moeten worden gediskwalificeerd.
- C. De spelers zouden terug moeten gaan naar de baan en de twee overgeslagen holes alsnog spelen.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: De spelers besluiten de wedstrijdvoorwaarden en de Regels niet na te leven door de vastgestelde ronde van 18 holes niet uit te spelen en overtreden daarmee Regel 1-3.

### Vraag: 427

**Bij het ontwijken van een verhard pad leent speler A een stok van een medecompetitor om een stoklengte af te meten. Daarbinnen dropt hij zijn bal en speelt hem. Speler A:**

- A. Krijgt geen straf als de plek waar de bal werd gedropt ook binnen het bereik van een van zijn eigen stokken lag.
- B. Krijgt een strafslag omdat hij de procedure niet correct uitvoerde
- C. Krijgt de algemene straf voor het droppen en spelen van een verkeerde plaats
- D. Is gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag slechts spelen met de 14 stokken die hij heeft uitgekozen. Hij mag wel meten met een geleende stok mits de plek die hij daarmee vaststelt ook bereikt had kunnen worden met een van zijn eigen stokken.

### Vraag: 428

**Een competitor plaatst een bal in plaats van hem te droppen (bijv. volgens Regel 26-1b) en slaat hem. Wat is het gevolg?**

- A. Hij krijgt één strafslag.
- B. Hij krijgt twee strafslagen.
- C. Hij krijgt drie strafslagen
- D. Hij krijgt geen strafslag als hij de bal ophaalt en alsnog correct dropt.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: e speler die een Regel overtreedt (hij had moeten droppen, maar plaatst de bal), krijgt de algemene straf voor overtreding van die Regel. Bij strokeplay 2 strafslagen, bij matchplay verlies van

## GVB-direct

de hole.

### Vraag: 429

**De afslag van een speler komt tot stilstand net binnen de grens van een laterale waterhindernis, maar niet in het water. De speler doet een slag en de bal rolt het water in. Hij dropt een bal op de plek in de waterhindernis waar hij zijn laatste slag deed. Hij besluit hem niet te spelen en dropt weer een andere bal binnen twee stoklengten van de plek waar zijn originele bal de grens met de waterhindernis kruiste. Vandaar speelt hij verder. Hoeveel strafslagen krijgt de speler?**

- A. 1.
- B. 2.
- C. 3.
- D. 4.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg:

De speler krijgt een strafslag voor het ontwijken van het water als hij dropt op de plek waar hij in de hindernis geslagen heeft. Als hij de gedropte bal besluit niet te spelen en de hindernis nog een keer ontwijkt door er buiten te droppen krijgt hij een tweede strafslag.

### Vraag: 431

**Bij matchplay ligt A met 6 een meter van de hole en B ligt met 6 drie meter van de hole. Voordat B zijn volgende slag doet vraagt A hoeveel slagen B op dat moment gedaan heeft. B geeft pas antwoord nadat hij zijn putt gemaakt heeft. A mist zijn putt en maakt dan een claim kenbaar omdat B hem niet tijdig heeft geantwoord. De commissie besluit als volgt:**

- A. De claim van A is onjuist en B wint de hole.
- B. De claim van A is juist en A wint de hole.
- C. De claim van A is juist maar de hole wordt gehalveerd volgens Regel 2-2.
- D. B is gediskwalificeerd in deze match omdat hij volgens Regel 33-7 in strijd met de etiquette heeft gehandeld.

Juiste antwoord: A

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: B heeft correct geantwoord voordat A speelde en de claim is dus niet geldig.

### Vraag: 432

**Welke van de vier uitspraken is juist met betrekking tot een ingebedde bal?**

- A. De bal van een speler landt in een kort gemaaid gedeelte door de baan en springt uit zijn eigen pitchmark in een andere pitchmark. De bal mag worden opgenomen, schoongemaakt en zonder straf worden gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag maar niet dicht bij de hole.
- B. Een speler vermoedt dat zijn bal in zijn eigen pitchmark op een fairway ligt ingebed. Hij mag hem opnemen om te kijken of dat zo is.
- C. De bal van een speler ligt op een steile helling in de fairway. Hij doet een slag en slaat de bal rechtstreeks de helling in. De speler mag zonder straf de regel voor een ingebedde bal toepassen.
- D. Een speler ontwijkt een vast obstakel en dropt de bal op de fairway. De bal komt ingebed te liggen. De speler mag NIET zonder straf de regel voor een ingebedde bal toepassen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: De bal moet in zijn eigen pitchmark liggen. C is niet juist omdat de bal eerst de lucht in moet alvorens een geldige pitchmark te maken. D zou goed zijn als het woordje 'niet' er niet stond.

### Vraag: 433

**De bal van een speler ligt op de green. Hij merkt zijn bal, neemt hem op en plaatst hem terug. Vervolgens bekijkt hij zijn puttinglijn. Voordat hij adresseert verrolt de bal. Hij speelt de bal vanaf de nieuwe positie. Wat zijn de gevolgen?**

- A. Geen.
- B. Een strafslag en hij moet de bal terugplaatsen.
- C. Twee strafslagen en hij moet de bal spelen zoals hij ligt.
- D. Twee strafslagen en hij moet de bal terugplaatsen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De bal is uit zichzelf verrold nadat hij teruggeplaatst was en stil lag op de green. De bal moet gespeeld worden op de nieuwe positie. Alleen indien de speler zou hebben geadresseerd voor het verrollen zou de speler bestraft zijn met 1 strafslag omdat hij dan beschouwd wordt het verrollen te hebben veroorzaakt.

## GVB-direct

### Vraag: 434

**Welke van de vier opties is een gat gemaakt door een greenkeeper zoals de Golfregels bedoelen?**

- A. Wielspoor van een tractor of wagen van de greenkeeper.
- B. Beluchtingsgat.
- C. Afvoergoot voor water.
- D. Plantgat waarin een boom zal worden geplant.

Juiste antwoord: D

Type:

Graad: \*

Uitleg: Beluchtinggaten zijn het gevolg van regulier onderhoud van de baan.

### Vraag: 435

**Bij strokeplay ligt de bal van een competitor in een hindernis. Hij haalt een los natuurlijk voorwerp weg waardoor de bal beweegt. Welke straf krijgt de speler?**

- A. Hij krijgt twee strafslagen voor het verwijderen van een los natuurlijk voorwerp uit de hindernis, maar geen strafslag voor het bewegen van de bal. Bal terugplaatsen.
- B. Eén strafslag omdat hij de bal heeft bewogen, en hij moet de bal terugplaatsen.
- C. Eén strafslag omdat hij de bal heeft bewogen, en hij moet de bal terugplaatsen. Verder twee strafslagen omdat hij een los natuurlijk voorwerp heeft verwijderd uit de hindernis.
- D. Eén strafslag omdat hij de bal heeft bewogen, en hij moet de bal spelen zoals hij ligt. Verder twee strafslagen omdat hij een los natuurlijk voorwerp heeft verwijderd uit de hindernis.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Door een handeling overtreedt de speler twee Regels tegelijk. Hij haalt een los natuurlijk voorwerp weg in de hindernis, Regel 13-4 en hij beweegt zijn bal Regel 18-2a. Onder de noemer van billijkheid wordt hij alleen bestraft voor Regel 13-4 met 2 strafslagen.

### Vraag: 436

**Tijdens de tweede hole van een match ziet A dat B een steen weghaalt achter zijn bal die in de bunker ligt. A wil een claim kenbaar maken. Hoe moet A het aanpakken opdat de claim geldig is?**

- A. Voordat een van de spelers de green van de tweede hole verlaat, moet A aan B en aan een lid van de Commissie een claim kenbaar maken.
- B. Voordat een van beide spelers afslaat van de derde tee, moet A aan B zeggen dat hij problemen heeft met het weghalen van die steen en dat hij wil dat de Golfregels worden nagekomen.
- C. Voordat een van beide spelers afslaat van de derde tee, moet A aan B en aan een lid van de Commissie een claim kenbaar maken.
- D. Op enig moment voordat de wedstrijd is afgelopen, moet A aan B een claim kenbaar maken.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg:

De claim moet duidelijk en op tijd gemaakt worden. Op tijd is voordat er op de volgende hole wordt afgeslagen door een van de spelers of bij de laatste hole voordat alle spelers de green verlaten hebben. Duidelijk wil zeggen dat de feiten die tot de overtreding leiden en de wens dat de Golfregels moeten worden nageleefd genoemd moet worden.

### Vraag: 437

**Een competitor vindt een verdwaalde bal in een slechte ligging en denkt dat het de zijne is. Hij verklaart hem onspeelbaar en besluit terug te gaan naar de plaats waar hij zijn laatste bal heeft geslagen. Hij loopt terug en speelt de verdwaalde bal met bijtelling van één strafslag vanaf de plek waar hij zijn oorspronkelijke bal het laatst gespeeld had. Daarna vindt hij binnen vijf minuten zijn oorspronkelijke bal in een speelbare positie. Wat is juist?**

- A. De slag met de verdwaalde bal was een slag met een verkeerde bal. De competitor daarom krijgt twee strafslagen en moet verder spelen met zijn oorspronkelijke bal.
- B. De slag met de verdwaalde bal was een slag met een verkeerde bal. De competitor krijgt daarom twee strafslagen, maar omdat hij de verdwaalde bal in het spel heeft gebracht, moet hij verder spelen met die bal en de oorspronkelijke opgeven.
- C. De oorspronkelijke bal is verloren en de verdwaalde bal die gespeeld is met bijtelling van één strafslag is de bal in het spel.
- D. De slag met de verdwaalde bal telt niet en omdat hij zijn originele bal binnen vijf minuten nadat hij begon te zoeken heeft gevonden, moet hij daarmee verder.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: De speler heeft zonder dat zo te bedoelen op correcte wijze een optie voor een onspeelbare bal, die dezelfde is als voor een verloren bal, toegepast. Hij kan daar nu niet meer op terugkomen.

## GVB-direct

### Vraag: 438

**Welke opmerking is advies, en daarmee een overtreding van Regel 8-1?**

- A. Staat dit afstandspaalje wel op 150 meter?
- B. Het is jouw beurt om te spelen.
- C. Tijdens een onderbreking van het spel vanwege onweer een medespeler vragen om een golftip.
- D. Een medecompetitor wijzen op de onspeelbaarheid van zijn bal.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Tijdens een onderbreking mag alles. Afstanden van 150 meter paaltjes en vaste objecten behoren tot de publieke informatie waar naar mag worden gevraagd. Informatie over de Regels is geen advies. Wel advies is een aanwijzing over de manier van spelen of de toe te passen tactiek. De speler zelf moet bepalen of zijn bal onspeelbaar is, dat hangt immers samen met zijn speelvaardigheid en het risico dat hij wil nemen.

### Vraag: 439

**De bal van een speler ligt midden op een verhard pad. Om het pad te ontwijken volgens de Regel voor een vast obstakel moet de speler:**

- A. De originele bal droppen, en niet een vervangende bal.
- B. De plek merken waar de bal op het verharde pad lag.
- C. Met de club waarmee hij wil gaan slaan de clublengte afmeten vanaf het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering.
- D. Met bijv. een tee het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering merken.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Alleen als de oorspronkelijke bal niet makkelijk te terug te krijgen is, omdat hij bijvoorbeeld door een rooster heen is gevallen, mag een andere worden gedropt.

### Vraag: 440

**Speler A doet een slag vanaf de green en voordat de bal tot stilstand komt, haalt zijn medecompetitor B een takje achter de hole weg dat wellicht de bal had kunnen stoppen. Wat nu?**

- A. Geen van beide spelers krijgt straf.
- B. Beide spelers krijgen de straf voor de overtreding van de regel.
- C. A krijgt 2 strafslagen.
- D. B krijgt 2 strafslagen.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De beweging van de bal mag niet beïnvloed worden volgens Regel 1-2. Ook een goede redenering is: Losse natuurlijke voorwerpen die de beweging van de bal kunnen beïnvloeden mogen niet weggehaald worden zolang de bal in beweging is. Regel 23-1.

### Vraag: 441

**Speler A heeft zijn bal, die door de baan ligt, geadresseerd. Tijdens zijn opzwaai beweegt zijn bal. A maakt zijn slag af. Hoewel hij geen schuld heeft aan het bewegen van de bal, is de vraag wat juist is. Speler A krijgt:**

- A. Geen straf.
- B. Twee strafslagen.
- C. Een strafslag en hij moet de slag, die niet telt, overdoen na het terugplaatsen van de bal.
- D. Een strafslag en hij moet verder spelen zoals de bal ligt.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Hij maakt zijn slag, ondanks dat de bal beweegt, af. Dus alleen een strafslag voor het bewegen van de bal nadat hij geadresseerd heeft.

### Vraag: 442

**Een speler hoeft de bal niet opnieuw te droppen als de bal na de drop tot stilstand komt:**

- A. Buiten de baan.
- B. Buiten de bunker na een drop in de bunker.
- C. In een positie waar de speler nog op het pad moet staan, dat hij net had ontweken, omdat hij op het pad lag.
- D. In dezelfde onspeelbare ligging, nadat de speler een bal had gedropt om deze onspeelbare ligging te ontwijken.

Juiste antwoord: D

## GVB-direct

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De eerste drie situaties staan vermeld in Regel 20-2c als reden om opnieuw te droppen. Wordt de bal een tweede keer gedropt en komt hij opnieuw in een van deze situaties terecht moet de speler een bal plaatsen op de plek van de tweede drop. Een (opnieuw) onspeelbare situatie staat niet vermeld in Regel 20-2c en is dan ook geen reden om opnieuw te droppen. De speler kan kiezen de bal te spelen zoals hij ligt of om Regel 28 opnieuw toe te passen en daarvoor een tweede strafslag te accepteren.

### Vraag: 443

***Omdat hij moet wachten alvorens af te slaan op de tiende hole, maakt een speler tijdens zijn vastgestelde ronde wat oefenputts op de nabijgelegen oefengreen. Wat is juist?***

- A. Geen straf bij matchplay en strokeplay.
- B. Bij matchplay verliest hij de negende hole.
- C. Bij strokeplay krijgt hij twee strafslagen op hole 10.
- D. Bij beide spelvormen is hij gediskwalificeerd als het meer dan één oefenslag betrof.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Regel 7-2b is hier heel duidelijk over. Tijdens de ronde, alleen tussen twee holes is oefenen van chips en putts toegestaan op:

- a. de green van de laatst gespeelde hole
- b. elke oefengreen
- c. de afslagplaats van de eerst volgende te spelen hole.

### Vraag: 444

***Bij strokeplay vervangt een competitor zijn bal op de green. Hij holet daarmee uit en slaat af van de volgende tee. Het is juist dat de competitor:***

- A. een strafslag krijgt en zijn fout niet hoeft te herstellen.
- B. twee strafslagen krijgt en zijn fout niet hoeft te herstellen.
- C. twee strafslagen krijgt en zijn fout moet herstellen.
- D. Gediskwalificeerd is voor het spelen van een verkeerde bal zonder zijn fout te herstellen voor het afslaan van de volgende tee.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Het ten onrechte vervangen van een bal maakt die bal niet tot een verkeerde bal. Het wordt de bal in het spel, en dat betekent dat er niets hoeft te worden hersteld. Het kost wel 2 strafslagen.

### Vraag: 445

***Een strokeplay kampioenschap bestaat uit drie ronden op opeenvolgende dagen. Op de avond na de tweede ronde speelt een competitor drie holes met zijn dochter. Wat is waar?***

- A. De competitor wordt voor het kampioenschap gediskwalificeerd.
- B. De Commissie mag de diskwalificatie veranderen in twee strafslagen.
- C. De competitor krijgt zes strafslagen die meetellen bij zijn derde ronde.
- D. De competitor krijgt geen straf.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Regel 7-1b is hier heel duidelijk over. Tussen de rondes mag de speler niet oefenen op de wedstrijd baan.

### Vraag: 446

***De speler begint een hole op de afslagplaats. De bal stuitert via een tractor buiten de baan. De speler moet:***

- A. De slag laten vervallen en opnieuw, zonder strafslag, vanaf de afslagplaats spelen.
- B. Zonder strafslag een bal droppen, zo dicht mogelijk bij de plek waar hij de tractor raakte.
- C. Met een strafslag een bal droppen binnen twee stoklengten van het punt waar de bal de grens van buiten de baan kruiste.
- D. Met een strafslag een andere bal vanaf de afslagplaats in het spel brengen en de eerste slag tellen, omdat de bal buiten de baan ligt.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een tractor is een outside agency (Regel 19-1). De bewegende bal is door de tractor van richting veranderd en moet gespeeld worden waar hij terecht komt. In dit geval buiten de baan, dus

## GVB-direct

moet de speler Regel 27-1 toepassen.

### Vraag: 447

**Wat is juist als volgens Regel 24-2 (vast obstakel), Regel 25-1 (abnormale terreinomstandigheid) of Regel 25-3 (verkeerde green) het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering moet worden bepaald?**

**A. De speler moet hiervoor een specifieke procedure volgen. Hij moet de stok gebruiken waarmee hij zijn volgende slag zou willen doen en hiermee een swing en adresseerpositie simuleren.**

B. Het is het punt waar, als de bal daar zou liggen, geen belemmering is.

C. Bij het bepalen van dit punt moet de plek waar de bal oorspronkelijk lag, worden gemerkt.

D. De oorspronkelijke plek van de bal mag niet dichterbij de hole zijn dan dit punt.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: De definitie zegt dat het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering een punt is dat het dichtst bij de bal ligt dat niet dichterbij de hole ligt en waar de bal als hij daar zou liggen de speler de slag kan doen die hij gedaan zou hebben op de oorspronkelijke plaats zonder belemmering. De bepaling mag op het oog of heel precies door meten en merken worden uitgevoerd. Het enige dat uiteindelijk telt is de plaats waar de gedropte bal de grond raakt.

### Vraag: 448

**Tijdens een strokeplaywedstrijd speelt een speler voor zijn beurt van de afslagplaats. En hoewel hij, zonder straf, door had moeten spelen met de bal die hij in de verkeerde volgorde had afgeslagen, gaf hij die bal op en speelde een andere bal in de goede volgorde. Wat is de ruling?**

A. De speler krijgt twee strafslagen en moet doorspelen met de eerste bal.

B. De speler is gediskwalificeerd.

C. De oorspronkelijke bal is verloren en de tweede bal is in het spel met de straf van stroke en distance (slag en afstand).

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Toen hij de tweede bal sloeg bracht de speler een andere bal in het spel en was de eerste bal verloren. Hoewel de speler dat niet bedoelde paste hij Regel 27-1 voor de verloren bal toe. De speler is daartoe altijd gerechtigd. Volgens de definitie van de verloren bal is de oorspronkelijke bal verloren zodra er een slag gedaan is met de vervangende bal.

### Vraag: 449

**Bij een strokeplaywedstrijd slaat een speler een bal en mist deze klaarblijkelijk verkeerde bal. Wat is de ruling?**

A. Er volgt geen straf.

B. De speler moet de slag bij zijn score tellen.

C. De speler krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: De speler heeft een slag gedaan met een verkeerde bal (ook al heeft hij deze bal niet geraakt) en krijgt dus de bijbehorende straf.

### Vraag: 450

**Bij een strokeplaywedstrijd huurt de caddie van een speler een jongetje om de stokken van de speler te dragen met uitzondering van de puttter die de caddie draagt. De caddie staat de speler bij, o.a. bewaakt hij de vlaggenstok en geeft advies. Net voordat de speler zijn scorekaart tekent en inlevert wordt de speler gewaarschuwd dat deze handelwijze mogelijk een overtreding van de Regels is. Wat is de ruling?**

A. De speler is gediskwalificeerd.

B. De speler krijgt twee strafslagen.

C. De speler krijgt vier strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: De speler heeft weliswaar 18 holes lang Regel 6-4 overtreden maar deze Regel geeft aan dat het maximum aantal strafslagen niet meer dan vier is. Het jongetje is per definitie ook een caddie omdat hij stokken draagt. De speler mag maar een caddie tegelijkertijd hebben.

### Vraag: 451

In een strokeplaywedstrijd legt een speler zijn golf tas parallel aan de puttinglijn om deze lijn te beschutten tegen de wind. Wat is de ruling?

A. De speler krijgt twee strafslagen.

B. Er volgt geen straf.

## GVB-direct

C. De speler krijgt één strafslag.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De speler mag niets doen om de beweging van de bal te beïnvloeden. Algemene straf voor overtreding van Regel 1-2.

### Vraag: 452

***In een strokeplaywedstrijd doet de speler een slag op de green en de bal wordt, terwijl hij nog in beweging is, opgepakt en meegenomen door een hond, die hem naast de hole laat vallen. Wat is de ruling?***

A. De slag vervalt. De bal moet worden teruggeplaatst en de slag moet worden overgedaan.

B. De speler moet het spel vervolgen van de plaats waar de bal opgepakt werd.

C. De speler moet het spel vervolgen van de plaats waar de hond de bal laat vallen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De hond is een levende outside agency. Omdat de slag op de green is gedaan moet hij zonder straf worden overgespeeld.

### Vraag: 453

***MATCHPLAY. Welke stelling is juist?***

A. Een partij is 'dormie', wanneer zij evenveel holes achter staat als er nog holes gespeeld moeten worden.

B. Een speler mag een hole geven op elk moment voor het beëindigen van de hole.

C. Als A en B de eerste hole in 4 slagen elk halveren is de stand 'all even'.

D. Het geven van een slag mag worden ingetrokken, als de speler het aantal slagen verkeerd had begrepen.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Het geven van een hole mag op elk moment gedurende het spelen van een hole. Het geven van een match mag op elk moment voor het eindigen van de match.

### Vraag: 454

***Een speler hoeft zijn bal niet opnieuw te droppen als deze na het droppen:***

A. op een green rolt en daar tot stilstand komt.

B. uit een hindernis rolt.

C. terugrolt in een positie waar hij nog op het pad moet staan, dat hij net had ontweken, omdat zijn bal op het pad lag.

D. terugrolt in een positie waar hij de bal net onspeelbaar had verklaard en een bal had gedropt binnen twee stoklengten van de oorspronkelijke ligplaats, volgens regel 28c (onspeelbare bal).

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De eerste drie situaties staan vermeld in Regel 20-2c als reden om opnieuw te droppen. Wordt de bal een tweede keer gedropt en komt hij opnieuw in een van deze situaties terecht moet de speler een bal plaatsen op de plek van de tweede drop. Een (opnieuw) onspeelbare situatie staat niet vermeld in Regel 20-2c en is dan ook geen reden om opnieuw te droppen. De speler kan kiezen de bal te spelen zoals hij ligt of om Regel 28 opnieuw toe te passen en daarvoor een tweede strafslag te accepteren.

### Vraag: 455

***MATCHPLAY. Speler B haalt de vlaggenstok uit de hole weg en legt deze op de puttinggreen, vlak achter de hole en doet vervolgens een slag op de green. Speler A is bang dat de bal van B de vlaggenstok zal raken en pakt de vlaggenstok op, waardoor B's bal kan doorrollen tot voorbij de plaats waar de vlaggenstok was gelegd. Wat is juist?***

A. A en B halveren de hole.

B. A krijgt een strafslag.

C. Niemand krijgt straf.

D. A verliest de hole.

Juiste antwoord: C

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Wanneer een bal in beweging is, mag een obstakel dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden, niet worden weggenomen, met uitzondering van een bewaakte, omhooggehouden of weggenomen vlaggenstok of de uitrusting van de spelers.

## GVB-direct

### Vraag: 456

**Wat wordt beschouwd als advies en daarom bestraft volgens Regel 8-1?**

- A. Informeren naar de nauwkeurigheid van een afstandsmarkering.
- B. Informeren naar de positie van de bal van een tegenstander.
- C. Een medespeler vragen om golf instructie tijdens een onderbreking van het spel, bijvoorbeeld wegens onweer.
- D. Een medespeler suggereren dat hij zijn bal beter onspeelbaar kan verklaren.

Juiste antwoord: D

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Advies is elke raad of suggestie die een speler zou kunnen helpen om zijn speltactiek of speelwijze te beïnvloeden, behalve als het gaat om iets dat voor iedereen waarneembaar is. Dit is alleen strafbaar tijdens een vastgestelde ronde.

### Vraag: 457

**Welke stelling is juist?**

- A. Bladeren en twijgen die buiten de baan liggen zijn geen losse natuurlijke voorwerpen.
- B. Dauw is geen los natuurlijk voorwerp.
- C. Pluggen van samengeperste aarde, ontstaan door het beluchten van de fairway, zijn geen losse natuurlijke voorwerpen.
- D. Sneeuw, natuurijs en rijp zijn naar keuze van de speler of tijdelijk water of losse natuurlijke voorwerpen.

Juiste antwoord: B

Type:

Graad: \*\*

Uitleg: Dauw en rijp zijn geen losse natuurlijke voorwerpen. Losse aarde of zand is alleen een los natuurlijk voorwerp op de green, samengeperste aarde met wortels is wel een los natuurlijke voorwerp.

### Vraag: 458

**STROKEPLAY. Een speler vervangt op de green zijn bal in het spel door een andere bal, holet uit met de vervangende bal en slaat af op de volgende afslagplaats. Wat is juist?**

- A. De competitor krijgt een strafslag en hoeft zijn fout niet te herstellen.
- B. De competitor krijgt twee strafslagen en hoeft zijn fout niet te herstellen.
- C. De competitor krijgt twee strafslagen en moet zijn fout herstellen.
- D. De competitor moet worden gediskwalificeerd voor het spelen van een verkeerde bal en het niet corrigeren hiervan voor het afslaan van de volgende afslagplaats.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De vervangende bal wordt de bal in het spel, ten koste van twee strafslagen en de score met de vervangende bal telt. Voor het spelen van de vervangende bal had de speler zijn fout nog kunnen herstellen door de oorspronkelijke bal terug te plaatsen (Regel 20-6).

### Vraag: 459

**STROKEPLAY. De Commissie heeft de noot bij Regel 6-3 (Starttijden) in het wedstrijdreglement opgenomen. Een speler arriveert, zonder geldig excuus, drie minuten na zijn starttijd. Wat is juist?**

**A. De speler is gediskwalificeerd.**

- B. De speler krijgt twee strafslagen, die bij zijn score op de eerste hole worden opgeteld.
- C. De speler krijgt twee strafslagen, die bij zijn totaalscore worden opgeteld.
- D. De speler krijgt geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Indien een speler meer dan vijf minuten te laat klaar is om te spelen moet hij worden gediskwalificeerd. Is hij minder dan vijf minuten te laat is mag hij spelen, maar krijgt hij twee strafslagen op de eerste te spelen hole. In beide gevallen had hij geen straf gekregen als hij een geldig excuus had gehad voor zijn te laat verschijnen aan de start.

### Vraag: 460

**Tijdens een matchplaywedstrijd stapt de caddie van de tegenstander tijdens het zoeken per ongeluk op de bal van de speler. Wat is de rulling?**

- A. De tegenstander verliest de hole.
- B. De tegenstander krijgt geen strafslagen en de bal moet worden teruggeplaatst.
- C. De tegenstander krijgt één strafslag en de bal moet worden teruggeplaatst.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay, Oefenvraag

## GVB-direct

Graad: \*\*

Uitleg: Bij matchplay wordt de tegenstander alleen tijdens het zoeken niet bestraft als hij de bal van een speler beweegt. Anders zou er geen tegenstander helpen zoeken. Fouten door de caddie gemaakt worden zijn speler aangerekend.

### Vraag: 461

**Tijdens een strokeplaywedstrijd gebruikt een speler een kompas om te kunnen bepalen van welke kant de wind komt. Wat is de ruling?**

- A. De speler krijgt twee strafslagen.
- B. De speler wordt gediskwalificeerd.
- C. Er is geen straf.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Het kompas is een kunstmatig hulpmiddel.

### Vraag: 462

**Strokeplaywedstrijd. Er ligt een bunker tussen de bal van de speler en de hole. Voordat hij gaat spelen harkt de speler voetstappen en andere onregelmatigheden die in de bunker in zijn speellijn liggen weg. Wat is de ruling?**

- A. Er volgt geen straf.
- B. De speler krijgt twee strafslagen.
- C. De speler is gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag zijn speellijn niet verbeteren. Algemene straf voor de overtreding van Regel 13-2: 2 slagen.

### Vraag: 463

**De bal van een speler komt zo terecht op een karrenpad dat het dichtstbijzijnde punt waar hij de belemmering kan ontwijken achter het obstakel ligt. Hij bepaalt op de juiste manier dit punt, neemt de bal op en dropt deze geheel volgens Regel 24 (vast obstakel). De bal rolt en komt tot stilstand dichterbij de hole dan het dichtstbijzijnde punt waar de belemmering kon worden ontweken maar niet dicht bij de hole dan het punt waar de bal op het pad lag. Hoe moet de speler handelen?**

- A. De speler moet de bal opnieuw droppen.
- B. De gedropte bal is in het spel.
- C. De speler krijgt één strafslag voor verkeerd droppen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De bal mag niet dichterbij de hole bij de hole komen te liggen dan zowel de oorspronkelijke ligplaats als het dichtstbijzijnde punt waar de belemmering kan worden ontweken.

### Vraag: 464

**Een speler speelt tegelijkertijd een Stableford- en een Strokeplaywedstrijd. Wat is de straf?**

- A. De speler wordt gediskwalificeerd.
- B. De speler krijgt twee strafslagen in de strokeplaywedstrijd en moet twee punten aftrekken van zijn totaal aantal punten in de Stablefordwedstrijd.
- C. Er volgt geen straf.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Stableford is een vorm van een strokeplaywedstrijd. De resultaat bepaling is alleen anders.

### Vraag: 465

**Na een strokeplaywedstrijd tekent de medecompetitor de kaart van de speler op de plaats die bedoeld is voor de handtekening van de speler en de speler tekent vervolgens op de plaats die bedoeld is voor de handtekening van de medecompetitor. Wat is de ruling?**

- A. Er volgt geen straf.
- B. De speler wordt gediskwalificeerd.
- C. Zowel de speler als de medecompetitor worden gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Ze moeten beiden tekenen. Waar is niet belangrijk.

## GVB-direct

### Vraag: 466

**De bal van een speler ligt in een waterhindernis. De speler wil de bal spelen op de rechte lijn door de hole achter de waterhindernis en hij dropt de bal in een bunker en speelt deze. Krijgt de speler naast de strafslag volgens de waterhindernisregel nog verdere strafslagen?**

- A. De speler krijgt ook nog twee strafslagen voor het onjuist droppen van zijn bal.
- B. Er volgen verder geen strafslagen.
- C. De speler krijgt ook nog één strafslag voor het onjuist droppen van zijn bal.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: In Regel 26-1 staat dat de speler op de rechte lijn moet droppen zo ver naar achteren als hij wil.

Er staat niet dat hij niet in een bunker mag droppen.

### Vraag: 467

**In een strokeplaywedstrijd ligt de bal van A dicht bij de hole in een positie die B, wiens bal buiten de green ligt, zou kunnen helpen. B zegt dat hij niet wil dat A zijn bal opneemt. B speelt voordat hij A de gelegenheid heeft gegeven zijn bal op te nemen. De bal van B raakt de bal van A. Welke straf krijgt B?**

- A. B is gediskwalificeerd.
- B. B krijgt twee strafslagen.
- C. B krijgt geen strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: B weigert Regel 3-4 na te komen die garandeert dat andere spelers hun rechten kunnen uitoefenen en wordt dus gediskwalificeerd om deze reden. Het raken van de bal van A is bijzaak geworden.

### Vraag: 468

**A, die aan een strokeplaywedstrijd gaat beginnen, vraagt aan B, die net zijn ronde beëindigd heeft, welke stokken hij (A) moet nemen op verschillende holes. B geeft de gevraagde informatie. Wat is de ruling?**

- A. A en B krijgen twee strafslagen.
- B. A krijgt twee strafslagen.
- C. Geen van beiden krijgt strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: Regel 8-1 verbiedt alleen advies te vragen of te geven gedurende een ronde.

### Vraag: 469

**Bij een matchplaywedstrijd verwijdert een speler gemaaid gras van zijn bal die op de fairway ligt. Wat is de ruling?**

- A. Er volgt geen straf.
- B. De speler krijgt één strafslag.
- C. De speler verliest de hole.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Gemaaid gras valt in het algemeen onder de definitie van losse natuurlijke voorwerpen maar voorwerpen die aan de bal kleven niet. Dus mag het gras niet verwijderd worden als het aan de bal kleeft. De straf voor een overtreding van Regel 21 is een strafslag.

### Vraag: 470

**Bij een matchplaywedstrijd trekt de caddie van een speler terwijl hij de vlag bewaakt en deze uit de hole wil trekken ook de holeliner mee. De bal van de speler rolt in de hole. Wat is de straf?**

- A. De speler verliest de hole.
- B. De speler krijgt geen straf en de bal is uitgeholed.
- C. De speler krijgt geen straf en moet opnieuw puttten.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay, Oefenvraag

Graad: \*

Uitleg: De bal is uitgeholed als hij stil ligt binnen de omtrek en geheel onder de rand van de hole.

### Vraag: 471

**Een speler die 14 stokken in zijn tas heeft, vindt een stok van een andere speler in de baan. Hij pakt de verloren stok op, stopt hem in zijn tas maar gebruikt hem niet. Na afloop van zijn ronde geeft hij de stok aan de Commissie. Wat is de Ruling?**

## GVB-direct

- A. De speler krijgt geen strafslagen.
- B. Bij matchplay verliest de speler één hole.
- C. Bij strokeplay krijgt de speler twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als een speler een stok vindt en er niet mee speelt, telt deze niet als de 15e stok van de speler.

### Vraag: 472

**Tijdens een vastgestelde ronde merkt een speler zijn bal en raapt die volgens een Regel op. Voordat de speler zijn bal kan terugplaatsen beweegt een windvlaag zijn merker. Wat is de ruling?**

- A. De bal moet zonder straf worden geplaatst in zijn nieuwe positie.
- B. De bal of merker moet worden teruggeplaatst met één strafslag.
- C. De bal of de merker moet zonder straf worden teruggeplaatst.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Als een bal is opgenomen volgens een Regel en deze Regel vereist dat de bal weer teruggeplaatst moet worden daar waar hij lag, dan moet de bal geplaatst worden op de plek waar hij is opgenomen.

### Vraag: 473

**Bij een strokeplaywedstrijd zoekt een competitor drie minuten naar zijn bal, vindt een bal, speelt deze en merkt dan dat hij een verkeerde bal gespeeld heeft. Hij gaat terug naar de plaats vanwaar de verkeerde bal gespeeld was en gaat opnieuw naar zijn bal zoeken. Hoeveel minuten heeft hij nog om zijn bal te vinden?**

- A. Geen enkele minuut
- B. Twee minuten.
- C. Vijf minuten.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: Een speler krijgt vijf minuten om naar zijn bal te zoeken. De speler had pas drie minuten gebruikt en hij heeft dus nog twee minuten over. De tijd voor het slaan en heen en weer lopen telt niet mee.

### Vraag: 474

**Tijdens een strokeplaywedstrijd harkt, zonder medeweten van de speler, een greenkeeper een bunker waar de bal van de speler in ligt. Door het harken wordt de ligging van de bal verbeterd. Wat is de ruling?**

- A. De speler krijgt twee strafslagen.
- B. Er volgt geen straf.
- C. Er volgt geen straf maar de speler moet de bunker in de oude toestand terug brengen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Oefenvraag

Graad: \*\*

Uitleg: Als de greenkeeper met medeweten van de speler de bunker had geharkt dan was de speler bestraft volgens Regel 13-2. Maar aangezien het harken buiten de speler omging mag de speler niet worden bestraft.

### Vraag: 475

**Welke stelling is juist met betrekking tot de definitie van buiten de baan?**

- A. De grens van buiten de baan loopt loodrecht omhoog, maar niet omlaag.
- B. Als buiten de baan wordt bepaald door een muur is de binnenkant van de muur de grens van buiten de baan.
- C. Als buiten de baan wordt bepaald door een lijn op de grond is de lijn zelf ook buiten de baan.
- D. Als buiten de baan wordt bepaald door middel van palen, wordt de grens van buiten de baan bepaald door de buitenkant van die palen op grondhoogte.

Juiste antwoord: C

Type:

Graad: \*

Uitleg: De lijnen en palen die buiten de baan aangeven zijn zelf ook buiten de baan. De grens van buiten de baan loopt daarnaast loodrecht omhoog en omlaag. Indien buiten de baan is aangegeven door een muur dan dient de Commissie eenduidig de grens van buiten de baan te bepalen.

### Vraag: 476

**Strokeplay. De speler verzet een van de teemarkers voordat hij een slag doet van de afslagplaats,**

## GVB-direct

**omdat deze naar zijn mening in de verkeerde richting wijzen. Zijn medespeler die dit te laat ziet, vertelt dat dit niet mag. Vervolgens plaatst de speler de teemarker terug, voordat een van de spelers heeft afgeslagen. Wat zeggen de regels?**

- A. De speler krijgt geen straf.
- B. De speler wordt gediskwalificeerd.
- C. De speler krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay

Graad: \*\*

Uitleg: De teemarkers zijn voor de afslag een vast bestanddeel van de baan en de speler mag de teemarkers niet verplaatsen.

### Vraag: 477

**Matchplay. Uw bal ligt op de green. Uw caddie geeft u een lijn voor het putten, maar raakt daarbij met de vlaggenstok de puttinglijn. Wat nu?**

- A. Als uw caddie met de vlaggenstok niets heeft neergedrukt, loopt u geen straf op.
- B. U verliest de hole.
- C. U krijgt een strafslag.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Regelovertradingen van de caddie worden aan de speler toegerekend. De caddie mocht de green en zeker de puttinglijn niet aanraken bij het aangeven van de speellijn en hierdoor verliest de speler de hole.

### Vraag: 478

**U slaat bij de afslag de bal in de richting van een waterhindernis. U kunt de bal niet meer vinden. Misschien ligt hij in de waterhindernis. Welke mogelijkheid heeft u om het spel voort te zetten?**

- A. U mag een bal spelen binnen twee stoklengten van het punt waar de bal waarschijnlijk het laatst de grens van de waterhindernis kruiste. U krijgt een strafslag.
- B. U mag de bal droppen achter de waterhindernis, waarbij u het punt, waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste in een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal gedropt wordt. U krijgt een strafslag.
- C. U moet terug naar de afslagplaats en opnieuw afslaan. U krijgt een strafslag.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: Het is niet zeker dat de bal in de waterhindernis is gegaan en u mag daarom Regel 26 waterhindernissen niet toepassen. De bal moet beschouwd worden als verloren buiten de waterhindernis en u moet terug naar de afslagplaats en Regel 27-1 verloren bal toepassen.

### Vraag: 479

**Een speler wil zijn bal op de green merken. Tijdens het plaatsen van de merker achter de bal verrolt per ongeluk zijn bal. Wat nu?**

- A. De speler krijgt een strafslag en moet de bal spelen van de nieuwe positie.
- B. De speler krijgt een strafslag en met de bal terugplaatsen.
- C. De speler krijgt geen straf en moet de bal terugplaatsen.

Juiste antwoord: C

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Geen straf voor bewegen, omdat beweging het directe gevolg is van het markeren.

### Vraag: 480

**Een speler ligt op de green. Er ligt wat zand tussen zijn bal en de hole. De speler verwijdert het zand. Wat nu?**

- A. De speler heeft correct gehandeld. Hij krijgt geen straf.
- B. De speler mag zijn puttinglijn niet verbeteren. Hij krijgt een strafslag.
- C. De speler mag zijn puttinglijn niet verbeteren. Hij krijgt twee strafslagen.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag op de green losse natuurlijke voorwerpen verwijderen zonder straf. Los zand is alleen een los natuurlijk voorwerp op de green.

## GVB-direct

### Vraag: 481

**De speler ligt op de fairway. Vlak achter zijn bal ligt een hoopje aarde, dat zijn swing belemmert. De speler verwijdert met zijn club het zand, zodat hij makkelijk een swing kan maken.**

- A. De speler mag geen losse aarde achter zijn bal op de fairway verwijderen. Hij krijgt een strafslag.
- B. De speler mag geen losse aarde verwijderen. Hij krijgt twee strafslagen.
- C. De speler mag losse aarde achter zijn bal zonder straf verwijderen.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag alleen op de green losse aarde verwijderen. Hij verbetert de ruimte van zijn voorgenomen swing en krijgt de algemene straf voor het overtreden van een Regel: twee slagen.

### Vraag: 482

**Matchplay. Een speler denkt dat zijn bal misschien onbruikbaar is. Hij neemt zijn bal op zonder zijn tegenstander hierover in te lichten en hij merkt zijn bal niet. Hij besluit dat de bal niet onbruikbaar is en plaatst deze terug exact op de plaats waar deze was opgenomen. Wat nu?**

- A. De speler krijgt geen straf.
- B. De speler krijgt een strafslag.
- C. De speler verliest de hole.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: De speler moet zijn tegenstander kenbaar maken dat hij de bal wil opnemen om te onderzoeken of deze onbruikbaar is en hij moet deze voordien merken en de tegenstander in staat stellen de bal te inspecteren. Als hij de procedure ( of een deel daarvan) verkeerd uitvoert krijgt hij een strafslag.

### Vraag: 483

**Een speler vult op de 18e hole per abuis 83 in, wat zijn totaalscore is over de 18 holes. De kaart wordt ondertekend en ingeleverd. Wat nu?**

- A. De speler heeft een score van 83 gemaakt.
- B. De score van de speler voor hole 18 telt. De score van 83 wordt opgeteld bij de scores van hole 1 tot en met 17.
- C. De speler heeft een verkeerde score ingevuld en wordt gediskwalificeerd.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: Het invullen van een te hoge score voor een hole heeft geen straf tot gevolg. De te hoge score wordt opgeteld bij zijn scores over de holes 1 tot en met 17.

### Vraag: 484

**A, B en C spelen samen in een groep. Op hole 1 mocht A eerst afslaan, daarna B en ten slotte C. Op hole 1 maken alle drie spelers een 5. Op hole 2 maakt A een 6, B een 5 en C een 4. Wat is de volgorde van afslaan op hole 3?**

- A. Op hole 3 slaat eerst B af, daarna C en ten slotte A.
- B. Op hole 3 slaat eerst C af, daarna B en ten slotte A.
- C. Op hole 3 slaat eerst A af, daarna B en ten slotte C.

Juiste antwoord: B

Type: Strokeplay

Graad: \*

Uitleg: De volgorde van afslaan blijft op hole 2 hetzelfde als op hole 1, omdat alle 3 spelers eenzelfde score hebben gemaakt. Op hole 3 slaat degene met de beste score op hole 2 als eerste af etc.

### Vraag: 485

**Matchplay. Na een putt blijft uw bal op de rand van de hole liggen. U loopt naar de hole en vervolgens, na ongeveer 15 seconden wachten, valt uw bal alsnog in de hole. Uw tegenstander protesteert heftig. Wat zeggen de regels?**

- A. U verliest de hole wegens te lang wachten.
- B. U wordt geacht met de laatste slag te hebben uitgeholed. U krijgt geen straf.
- C. U moet de bal op de rand van de hole terugplaatsen en u krijgt een strafslag.
- D. U wordt geacht met de laatste slag te hebben uitgeholed. U krijgt een strafslag.

Juiste antwoord: D

Type: Matchplay

Graad: \*

Uitleg: Als u naar de hole bent toegelopen, dan heeft u maximaal 10 seconden om vast te stellen of de bal stilstaakt. Valt de bal binnen deze termijn in de hole, dan heeft u uitgeholed met de laatste slag

## GVB-direct

zonder straf. Valt de bal na 10 seconden in de hole, dan kost het u een strafslag.

### Vraag: 486

**Matchplay. Een speler's bal ligt in een drooggevallede sloot in een bos. Er ligt een tak vlak achter zijn bal in de sloot, die zijn swing belemmert. De speler neemt deze tak weg en slaat vervolgens zijn bal. Wat nu?**

- A. De speler mag in de hindernis geen los natuurlijk voorwerp wegnemen en hij ontvangt twee strafslagen.
- B. De speler mag in de hindernis geen los natuurlijk voorwerp wegnemen. Hij verliest de hole.
- C. De speler mag in de hindernis geen los natuurlijk voorwerp wegnemen en krijgt een strafslag.
- D. De speler mag zonder straf een tak uit een hindernis wegnemen.

Juiste antwoord: B

Type: Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler mag geen losse natuurlijke voorwerpen wegnemen in een hindernis en verliest hierdoor de hole. Algemene straf voor overtreding van een Regel bij matchplay: verlies van de hole.

### Vraag: 487

**Uw bal ligt op de green. Tussen uw bal en de hole ligt een plas (tijdelijk water). Wat mag u doen?**

- A. U mag de bal zonder straf plaatsen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag op de green of, indien het zo uitkomt, buiten de green- op een punt dat (a) niet dicht bij de hole ligt, waar belemmering de plas zoveel mogelijk wordt vermeden, en dat (c) niet in een hindernis ligt.
- B. U mag de bal zonder straf droppen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag op de green of, indien het zo uitkomt, buiten de green- op een punt dat (a) niet dicht bij de hole ligt, waar belemmering door de plas zoveel mogelijk wordt vermeden, en dat (c) niet in een hindernis ligt.
- C. U moet de bal zonder straf op de green plaatsen op een punt dat (a) niet dicht bij de hole ligt en waar (b) belemmering door de plas geheel wordt vermeden.

Juiste antwoord: A

Type: Strokeplay, Matchplay

Graad: \*\*

Uitleg: De speler moet het dichtstbijzijnde punt bepalen waar hij met zijn slag geen last meer heeft van de plas water en de plas geen belemmering meer is voor de stand en de puttinglijn. Dat punt kan (net) buiten de green liggen. De bal moet geplaatst worden (ook buiten de green) omdat de procedure voor het ontwijken met een bal die op de green lag dat zo voorschrijft.

### Vraag: 488

**Voor een ernstige overtreding van de etiquette (steeds mobiel bellen als een andere speler slaat) ten nadele van andere spelers in een strokeplaywedstrijd mag de wedstrijdleiding de speler:**

- A. Diskwalificeren.
- B. Twee strafslagen opleggen.
- C. Een strafslag opleggen.
- D. Geen straf opleggen.

Juiste antwoord: A

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Deze straf kan alleen door de wedstrijdleiding opgelegd worden na ernstige klachten van de Medespelers.

### Vraag: 489

**Wat moet een speler volgens de etiquette doen om de baan in goede conditie te houden:**

- A. De bal met de putter uit de hole halen.
- B. Op zijn putter leunen op de green.
- C. De bunker aanharken voordat u de bunker verlaat.
- D. Een divot in de rough niet terugleggen.

Juiste antwoord: C

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Op de green kunt u niet voorzichtig genoeg zijn. Ook in de rough kan iemand na u in het divotgat terecht komen.

### Vraag: 490

**Uw bal en de bal van uw medespeler liggen op de green. Uw medespeler heeft geputt en u bent aan de beurt. Wat doet u om het speeltempo te handhaven:**

- A. U putt direct uw bal in de richting van de hole.
- B. U herstelt eerst alle pitchmarks op de green.
- C. U bespreekt met uw medespeler het aantal slagen dat u heeft gedaan.
- D. U gaat de puttinglijn nog eens van alle kanten bekijken.

## GVB-direct

Juiste antwoord: A

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Gebruik de dode momenten als de medespeler zich op een slag voorbereidt voor het repareren van pitchmarks en het kijken naar uw lijn. Slagen tellen hoort niet op de green thuis.

### **Vraag: 491**

***U en uw medespeler hebben uitgehoed op de green van een par 3 hole. De groep achter u staat gereed om af te slaan. Vervolgens:***

- A. Noteert u vlak naast de green de gemaakte scores.
- B. Belt u mobiel met de pro voor advies over uw swing.
- C. Repareert u eerst alle pitchmarks op de green.
- D. Verlaat u direct de green en gaat u naar de volgende hole.

Juiste antwoord: D

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Er is geen enkele reden de green niet onmiddellijk te verlaten.

### **Vraag: 492**

***Op een par 4 hole slaat u een bal in het bos en u gaat samen met uw medespeler zoeken. Na drie minuten zoeken verschijnt de volgende groep op de tee. Wat doet u?***

- A. U rent terug naar de tee en u slaat af. Als u op de tee aankomt zijn er pas 4 minuten verstreken, nadat u bent begonnen uw bal te zoeken.
- B. U zoekt nog twee minuten naar uw bal. Daarna zal u de achteropkomende groep doorlaten.
- C. U geeft de groep op de tee een teken dat zij mogen afslaan.

Juiste antwoord: C

Type: Etiquette

Graad: (geen)

Uitleg: Als u de bal niet snel denkt te zullen vinden, en dat is hier kennelijk het geval, dan behoort u een wachtende groep door te laten.

### **Vraag: 493**

***Als u een slag naar de green wilt doen, ziet u dat baanpersoneel de green aan het maaien is. Wat doet u:***

- A. U schreeuwt van afstand dat het baanpersoneel de green moet verlaten, omdat u uw bal wilt slaan.
- B. U slaat de bal en roept fore als de bal in de buurt van het baanpersoneel komt.
- C. U wacht tot het baanpersoneel u een teken geeft dat u mag slaan.

Juiste antwoord: C

Type: Etiquette, Oefenvraag

Graad: (geen)

Uitleg: U mag nooit slaan als er baanpersoneel binnen bereik aan het werk is. De meeste banen kennen waarschuwingssystemen. Wacht tot U een signaal krijgt dat u door kunt spelen.